

Spelvoorbereiding



Leg de chaoskaarten  **apart**. Deze heb je later nodig. Schud de spoorkaarten  .

Leg een beginspoor van 4 spoorkaarten. Trek om beurten een spoorkaart en leg die aan bij het spoor. Rails moeten aansluiten. Kaarten mogen elkaar niet overlappen. **Let op:** bij 2 spelers leg je allebei 2 kaarten; bij 3 legt alleen de eerste speler er 2.

Zet de locomotief op de derde kaart van het spoor. De Rollecate rijdt altijd vooruit richting het einde van het spoor.

Deel 2 spoorkaarten aan alle spelers. De spelers houden de kaarten gedekt op hun hand en laten ze dus niet aan elkaar zien.

Vorm een trekstapel door de chaoskaarten  goed door de resterende spoorkaarten

ten   te schudden. Leg de trekstapel gedekt in het midden van de tafel.

Leg een aantal kaarten weg van de trekstapel in de doos. Deze kaarten doen dit spel niet mee. Hoeveel kaarten je weglegt, hangt af van het aantal spelers:

- **2 spelers:** leg 11 kaarten weg
- **3 spelers:** leg 10 kaarten weg
- **4 spelers:** leg 7 kaarten weg

Maak ruimte voor aflegstapels, voor elke speler één. Hierop komen de **strafkaarten**.

Spelverloop

Je speelt het spel om beurten, met de wijzers van de klok mee, totdat de trekstapel op is. De speler die de laatste kaart trekt, maakt zijn beurt nog af. Tel daarna de punten van de kaarten op je aflegstapel én in je hand. Dit zijn strafpunten. De speler met de

minste strafpunten wint. Bij gelijke stand wint de speler met de minste kaarten. Als je meer rondes speelt (bijvoorbeeld 3), is de winnaar degene met in totaal de minste strafpunten.

Als je aan de beurt bent, trek je eerst een kaart van de trekstapel en houd die op je hand. Daarna voer je altijd één van de volgende acties uit:

1. Passen
2. Spoorkaarten   aanleggen
3. Een chaoskaart  afleggen

ACTIE 1 – Passen mag altijd – soms moet je. Verzet indien mogelijk de Rollecate een spoorkaart naar voren richting het einde van het spoor. **Pak daarna 1 strafkaart**.

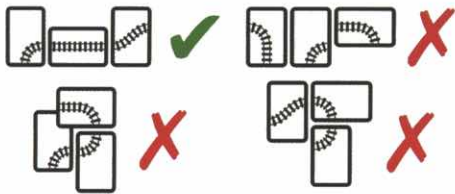
Als je strafkaarten moet pakken, pak je die één voor één vanaf het begin van het spoor.

Als de Rollecate op de kaart staat die je moet pakken, stop je. Leg één voor één de strafkaarten in de volgorde die je zelf kiest open op je **aflegstapel**.

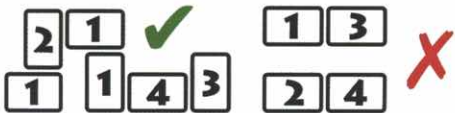
Je mag combineren bij het afleggen van kaarten. Heeft de kaart die je aflegt hetzelfde cijfer als de bovenste kaart op je aflegstapel, dan mag je beide kaarten in de doos weglekken. Ze tellen dan niet meer mee voor je eindscore. Zo kun je dus **strafpunten kwijtraken**. In een beurt kun je meerdere keren combineren en weglekken.

ACTIE 2 – Spoorkaarten aanleggen doe je door een of meer kaarten met **hetzelfde cijfer** uit je hand aan het einde van het spoor te leggen. Dus twee keer een 1 aanleggen mag, maar niet een 3 en een 4. Voor aanleggen zijn er drie regels:

1. Je mag kaarten staand of liggend leggen.
2. De rails op je spoorkaart moeten aansluiten op de laatstgelegde kaart. Je kaart mag niet al liggende kaarten overlappen.



3. Vergelijk het cijfer of je spoorkaart met dat op de laatst gelegde kaart. Er mag nooit een 1 naast een 3 liggen of een 2 naast een 4. Je mag dus bijvoorbeeld een 1 aanleggen bij een andere 1, een 2 of een 4, maar niet bij een 3.



Na het aanleggen kan de Rollocate gaan rijden. Tel de cijfers op de aangelegde kaarten bij elkaar op en rol een gelijk aantal dobbelstenen (🎲). Meer dan 4 stenen nodig? Gooi dan meerdere keren. Heb je bv. twee 2 'en aangelegd, dan gooi je met 4 dobbelstenen.

Tel nu het aantal keer dat je een 🎲 hebt gegooid. Zet de Rollocate evenzoveel spoorkaarten vooruit. Is het spoor niet lang genoeg? Dan ontspoord de Rollocate en **pak je strafkaarten**. Leg ze boven op je **aflegstapel**. Je pakt zoveel strafkaarten als je stappen tekort komt. Heb je bijvoorbeeld 3 🎲'en gegooid, maar kan de Rollocate nog maar 1 spoorkaart vooruit, dan moet je 2 strafkaarten pakken en afleggen.

ACTIE 3 – Een chaoskaart afleggen kan alleen als je een chaoskaart (🗑️) op hand hebt.

Leg hem open boven op je **aflegstapel**. Combineren mag!

Tip: door tijdens het spel slim te combineren kun je veel strafkaarten kwijtraken!

Solo-variant

Alleen spelen is ook mogelijk. Je speelt dan om zo min mogelijk strafpunten te halen. Probeer je eigen score elk spel verder aan te scherpen. Leg zelf een beginspoor van 4 kaarten. Doe na het schudden van de spoorkaarten en chaoskaarten ongezien 11 kaarten weg in de doos.

Een uitdagendere variant is om het aantal keer dat de Rollocate mag ontsporen tot 3 te beperken. ontspoord de Rollocate een vierde keer, dan heb je verloren.

© Copyright 2019 – Spel in Bedrijf

ROLLOCATE

1 – 4 SPELERS / 8+ JAAR / SPEELDUUR ±15 MIN.

In 1967 bouwde Kees Neve de Rollocate. Deze locomotief reed jaren trouw rondjes. Maar nu staat hij stil in een oude schuur achter een grote stapel rails. Bouw voor de Rollocate een nieuw spoor en laat de trein weer rijden!

Inhoud

50 spoorkaarten (🚞) 5 chaoskaarten (🗑️)
4 dobbelstenen (🎲) en een locomotief.

Spelidee

Doel van het spel is een spoor voor de Rollocate te leggen en daarbij zo min mogelijk **strafpunten** te verzamelen. Wees voorzichtig en laat de Rollocate niet ontsporen!