

SPELREGELS

De bedoeling van het spel is om de puzzelstukken te verschuiven totdat alle robots volledig zijn.

- 1** Alvorens je begint, plaats de 8 puzzelstukken op het spelbord zoals afgebeeld in de opdracht. Elk puzzelstuk heeft 2 kanten: op de bovenkant staan tekeningen, de onderkant is leeg. Leg eerst de puzzelstukken waarvan je de tekeningen nodig hebt, op het spelbord. Alle andere puzzelstukken draai je om en gebruik je daar waar er lege puzzelstukken op het spelbord moeten liggen.
- 2** Verschuif de puzzelstukken totdat alle robots compleet zijn:
 - Je mag puzzelstukken niet optillen om ergens anders te leggen.
 - Elke robot moet wielen of benen hebben op één puzzelstuk en een hoofd op het puzzelstuk dat ernaast ligt.
 - De grijze lopende banden mogen niet gebruikt worden voor de onderkant van een robot.
 - Eender welke onderkant mag gecombineerd worden met een bovenkant, maar je mag geen 2 onderkanten of 2 bovenkanten combineren in één robot. Halve robots (bijvoorbeeld aan de rand van het spelbord) zijn niet toegelaten.
- 3** Je hebt de oplossing gevonden wanneer de robots allemaal geassembleerd zijn. In makkelijke opdrachten moet je 1 of 2 robots bouwen. In de moeilijkste moet je er soms wel 7 tegelijkertijd maken. Alle opdrachten kunnen opgelost worden in 32 of minder stappen. Makkelijke opdrachten hebben vaak meerdere, juiste oplossingen. Achteraan in het boekje wordt een mogelijke oplossing getoond.