

BUGZ



Een spel van Robert Brouwer voor 2-5 spelers

Ongedierte. Wie houdt er niet van? Zozeer zelfs dat je hebt besloten om te proberen zoveel mogelijk van deze lastposten te verzamelen. Net als wij zijn ze altijd hongerig en op zoek naar de meest smakelijke maaltijden. Voor hen is dat beschimmeld brood, rottend vlees en schurftige katten.

Spelonderdelen



95 ongediertefiches



45 lokkaarten
(5 sets van 9 kaarten)



9 ongediertekaarten

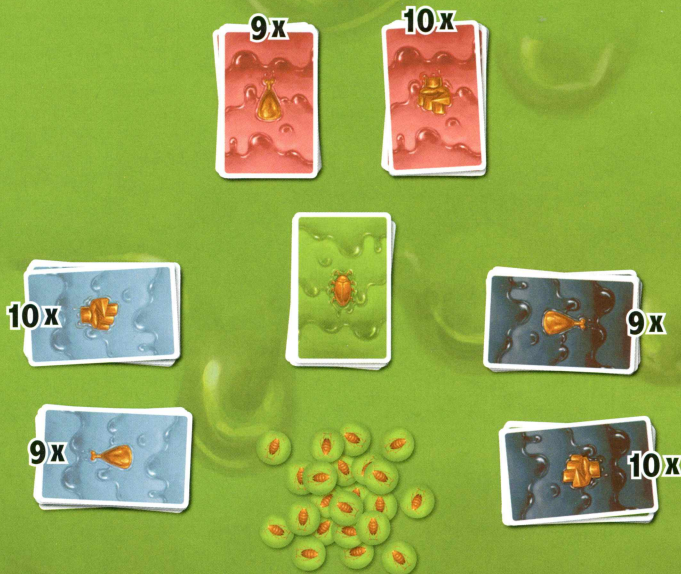


50 actiekaarten
(5 sets van 10 kaarten)

Startopstelling

Bij aanvang van het spel voer je de volgende stappen uit:

- 1 Geef elke speler in hun spelerskleur een set van 9 **lokkaarten** en 10 **actiekaarten**.
- 2 Schud de 9 **ongediertekaarten** en leg deze in een gesloten trekstapel in het midden van de tafel.
- 3 Leg de **ongediertefiches** in de buurt van de stapel ongediertekaarten.



Doel van het spel

In Bugz proberen spelers zoveel mogelijk ongedierte te verzamelen door op het juiste moment het juiste lokmiddel in te zetten. De actiekaarten kunnen echter nog behoorlijk roet in het eten gooien. Juist inschatten wat je tegenspelers gaan doen en daarop anticiperen, zal belangrijk zijn. De speler met het meeste ongedierte aan het einde van het spel is de winnaar.



Spelverloop

Het spel bestaat uit 9 ronden. Elke ronde voer je de volgende stappen uit:

1

Leg de bovenste kaart van de stapel ongediertekaarten open naast de stapel. Dit is de **actieve ongediertekaart**. Leg aan weerszijden van deze actieve ongediertekaart evenveel **ongediertefiches** als aangeduid op de kaart.



2

Draai de bovenste kaart van de stapel **ongediertekaarten** open, maar laat deze op de stapel liggen. Zo zien de spelers steeds de ongediertekaart van de **volgende** ronde. Sla deze stap over in de laatste ronde.

3

Elke speler kiest een **lokkaart** uit hun hand en legt deze gedekt voor zich. De gekozen lokkaarten worden tegelijk opengedraaid.

4

Elke speler kiest vervolgens een **actiekaart** uit hun hand en legt deze gedekt voor zich. De gekozen actiekaarten worden tegelijk opengedraaid.

5

Voer de acties uit **in oplopende volgorde**. Een **overzicht** van alle kaartacties vind je op de **achterzijde**.

6

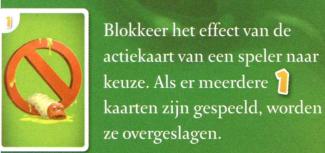
Nadat alle kaartacties zijn uitgevoerd, worden de ongediertefiches per zijde verdeeld onder de spelers door op **elk juiste lokmiddel** 1 fiche te plaatsen. Dit herhaalt zich totdat er niet voldoende fiches zijn om op **elk juist lokmiddel** 1 fiche te plaatsen. Zijn er meer lokmiddelen gespeeld dan dat er ongedierte is van een bepaalde soort, dan blijven alle ongediertefiches van die soort liggen.



Opmerking: Fiches die over zijn, blijven liggen voor de volgende ronde. De volgende ronde komen het aantal ongediertefiches als aangeduid op de kaart er extra bij.

Overzicht van de actiekaarten

Actiekaarten worden uitgevoerd in onderstaande volgorde, zoals aangegeven door de cijfers op de kaarten:



1. Blokkeer het effect van de actiekaart van een speler naar keuze. Als er meerdere kaarten zijn gespeeld, worden ze overgeslagen.



2. Plaats 3 ongediertefiches aan de zijde waarvoor jij jouw lokkaart hebt gespeeld.*



3. Verwijder 2 ongediertefiches aan de andere zijde dan waarvoor jij jouw lokkaart hebt gespeeld.*



4. Draai de actieve ongediertekaart 180° om. De ongediertefiches blijven liggen.



5. De ongediertefiches aan de zijde waarvoor jij jouw lokkaart hebt gespeeld worden niet verdeeld deze ronde. Deze blijven allemaal liggen voor de volgende ronde. Neem de gespeelde lokkaart terug op hand.*



6. Je lokmiddel verandert in het lokmiddel voor het ongedierte aan de andere zijde.*



7. Indien er deze ronde ongediertefiches overblijven aan de zijde waarvoor jij jouw lokkaart hebt gespeeld, mag je deze nemen. Indien meerdere spelers deze kaart hebben gespeeld, worden de resten evenredig verdeeld over deze spelers. De fiches die niet evenredig verdeeld kunnen worden, blijven liggen voor de volgende ronde. Sla deze actiekaart over als een tegenspeler kaart 6 heeft gespeeld voor dezelfde ongediertefiches.*



8. De lokkaart van deze ronde mag je tot en met de volgende ronde laten liggen. Je hebt de volgende ronde dus 2 lokkaarten voor je liggen. **Opmerking:** De actiekaart die je in de volgende ronde speelt, heeft enkel invloed op de lokkaart die je die ronde speelt. Niet op de lokkaart die je behoudt door het spelen van deze actiekaart.



9. In de volgende ronde laat je de lokkaart die je dan speelt gedekt liggen en deze wordt pas samen met de gespeelde actiekaart onthuld.

*In het geval je een lokkaart had gespeeld die voor geen van beide zijden van de actieve ongediertekaart geschikt was, gebeurt er dus niets.

Juiste lokmiddelen

-  Beschimmeld brood is het lokmiddel voor kakkerlakken.
-  Rottend vlees is het lokmiddel voor maden.
-  Schurftige katten zijn het lokmiddel voor vlooien.

Voorbeeld: De actieve ongediertekaart toont 5 maden en 3 kakkerlakken. Rik speelt een lokkaart met 2x rottend vlees. Henk speelt een lokkaart met 1x beschimmeld brood. Annelies speelt een lokkaart met 1x rottend vlees.



Na het verdelen van de ongediertefiches houden alle spelers hun verkregen **ongediertefiches** voor zich en leggen hun gespeelde lokkaarten en actiekaarten op hun **aflegstapel**. Een nieuwe ronde start.

Opmerking: Als je een lokkaart speelt die voor **geen van beide zijden** van de actieve ongediertekaart geschikt is, ontvang je **geen** ongediertefiches. De gespeelde actiekaart kan nog **wel** uitgevoerd worden, al zullen bepaalde actiekaarten waardeloos zijn.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen na 9 ronden, wanneer **alle ongediertekaarten** zijn gespeeld.

De speler met de **meeste ongediertefiches** is de winnaar. Bij een gelijkspel delen de gelijkspelende spelers de overwinning.



Colofon

SPELONTWERP: Robert Brouwer • **ILLUSTRATIES:** Jules Debost
PROJECT MANAGER: Rudy Seuntjens • **ART DIRECTION:** Rafaël Theunis
SPELREGELS: Akha Hulzebos
REDACTIE & KWALITEITSCONTROLE: Eefje Gelis
TESTLEZER NEDERLANDS: Dennis Laumen

De auteur wil graag alle speltesters bedanken, met name Arjan van Houwelingen, Daan Reid, Douwe Terluin, Thijs Huisman, Angélique den Brok en Martijn Labohm.

Als er een probleem is met dit product, contacteer dan a.u.b. de verkoper van dit spel of onze klantendienst op: amuza-games.com

Geproduceerd door Wingo Games - 4th Road Hengyu - Shandong Digital Industry Zone - Huicheng District - Huizhou City - Guangdong Province - China
Uitgegeven door Amuza BV - Patersstraat 51 - 2300 Turnhout - België

