

Spelregels super 50

Inhoud speelmogelijkheden:

A. Spelen op het solo-bord

- 1 Solo
- 2 Wolf en schapen
- 3 Kruismolen
- 4 Vos en ganzen
- 5 Kleine molen
- 6 Grote molen
- 7 Gold-rush 4 personen
- 8 Gold-rush 2 personen

B. Spelen op het ster-Halma-bord

- 9 Halma 3 personen
- 10 Belegering
- 11 Haas en egel
- 12 Drijfjacht
- 13 Hindernis Halma
- 14 Dobbelsteen Halma
- 15 Hindernis II Halma
- 16 Wolvenjacht

C. Spelen op het verlies-je-hoofd niet bord

- 17 Verlies je hoofd niet
- 18 Hindernis
- 19 Schansje

D. Spelen op het Ganzebord

- 20 Ganzebord
- 21 Drie-ganzen

E. Spelen op het dambord (100 velden)

- 22 Internationaal dammen
- 23 Engels dammen
- 24 Slagdammen
- 25 Hoekdammen

- 26 Halma-dam
- 27 Wolf en schapen
- 28 Belegering
- 29 Go-dammen

F. Spel op het molenbord

- 30 Molen

G. Spellen met 1 dobbelsteen

- 31 Stomme ezel
- 32 Vijftien
- 33 Macao
- 34 Koeienstaart
- 35 Zeppelin
- 36 Luisje gooien
- 37 Dodensprong
- 38 Een en twintig
- 39 Boze drie

H. Spellen met 2 dobbelstenen

- 40 Spin
- 41 Een maal één
- 42 Elf
- 43 Ster
- 44 Optellen en delen

I. Spellen met 3 dobbelstenen

- 45 Plus en min
- 46 Een en twintig
- 47 Keizer Nero

J. Spel met 5 dobbelstenen

- 48 Super Score

K. Spellen met 6 dobbelstenen

- 49 Roem
- 50 1500 gooien

A 1 Solo: 1 persoon

Solo is een spel voor 1 persoon. Het totale speelbord is met 32 pionnen bezet, waarbij de middelste punt vrij is. U probeert nu alle pionnen in rechte richting te slaan, tot dat slechts één pion overblijft.

A 2 Wolf en Schapen: 2 personen

De spelers loten vooraf wie 'Wolf' gaat spelen en de andere neemt 2 pionnen en plaatst deze bij elkaar op de haken. De andere der vier uitstekende negen vakjes van het bord. De andere speler neemt 24 pionnen van andere kleuren en plaatst deze op de velden zodat de 9 velden van het bord vrij blijven. De schapen moeten proberen de negen velden van de wolven te bezetten en mogen alleen recht vooruit, achteruit, naar links en rechts verplaatst worden. De wolven trachten dit te voorkomen door de schapen te slaan en mogen eveneens diagonaal verplaatst worden.

Indien slaan mogelijk is mag geen andere zet gedaan worden. Zodra de wolven 16 schapen geslagen hebben, heeft de speler gewonnen.

A 3 Kruismolen: 4 personen

Elke speler neemt 6 pionnen van één kleur en plaatst deze op de 6 buitenste velden van het speelbord. Na loten één der spelers in rechte lijn een pion naar voren of achteren, daaropvolgend de andere spelers. Men moet proberen zoveel mogelijk pionnen van de tegenpartij te slaan. De speler die aan het einde van het spel nog de meeste pionnen op het bord heeft is winnaar.

A 4 Vos en Ganzen: 2 personen

De vos (witte pion) wordt op het middelste vak van het bord gezet. De andere speler neemt 17 pionnen van andere kleur en plaatst deze als volgt: 9 stuks in een rij op de velden en elk 4 stuks in de aangrenzende, zodat de vos erin kan komen.