

# NONAGA

Game author: Viktor Bautista i Roca

Strategy game for 2 players age 10 years up

Duration approx. 15 minutes

## GAME MATERIALS

19 white discs



6 tokens (3 each in black and red)

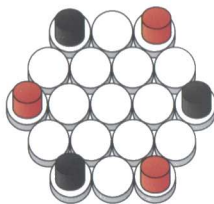


## OBJECT

Each player aims to be the first to place his/her three personal coloured tokens on neighbouring discs.

## PREPARATION

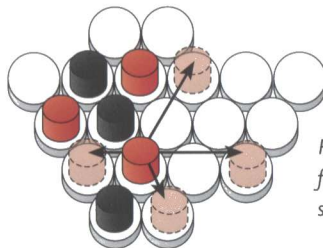
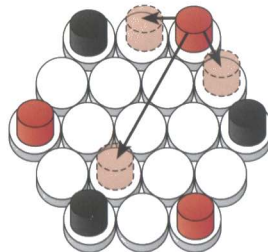
The 19 discs are arranged alongside each other in a hexagon shape. The black and red tokens are placed alternately on the 6 corner fields. Each player chooses a colour. The first player is nominated.



## PLAY

**1. Moving a token:** The player on turn moves one of his tokens in any straight line up to the edge of the game field, or until it meets another token.

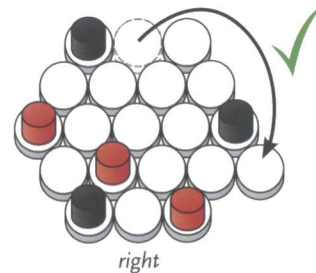
*Red has three different options for the first move.*



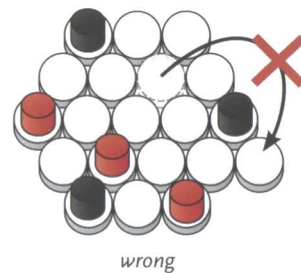
*Four different options to move for a red token in a later game scenario.*

**2. Relocating a disc:** After moving the token, the player takes away one free disc from the edge of the field and relocates it to another position. The following rule should now be observed:

It is only allowed to take away those discs that can be shifted out of position, that is, discs that have contact with a maximum of four other discs.



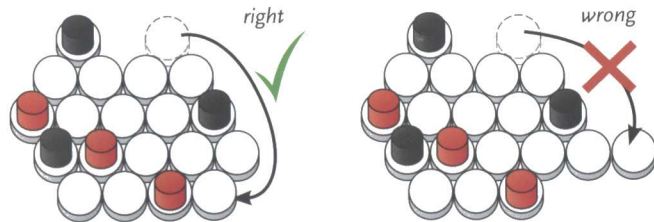
*right*



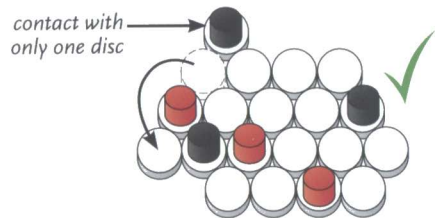
*wrong*

**Important:** In the following move the opponent is **not** allowed to move the disc that a player has just relocated.

When repositioning the disc, it must have contact with at least two other discs.



But it is allowed to take away a disc so that **another** disc has contact with only one disc after the move.

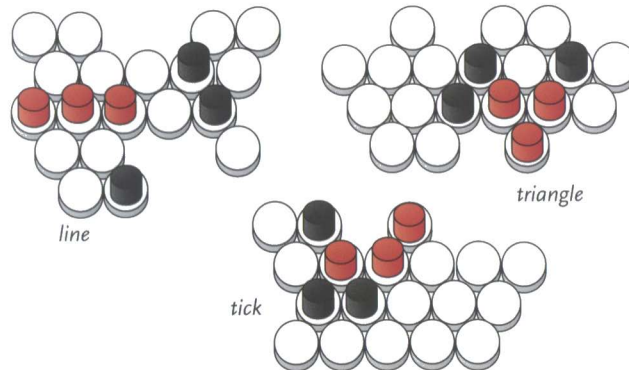


## GAME END

The winner of the match is the first player who succeeds in placing all three of his own-coloured tokens on immediately neighbouring discs.

The tokens can either be connected in a straight line, a triangular shape or a tick format.

Three winning configurations for *red*



© 2017 by Steffen Spiele  
 Author: Viktor Bautista i Roca  
 Editing: Redaktion Steffen Spiele  
 Design: Steffen Mühlhäuser

Graphics: Bernhard Kümmelmann  
 Rules layout: Christof Tisch  
 Manufacturing: Ludofact Jettingen  
 Translation: Emilia Hill

# NONAGA

Autor: Viktor Bautista i Roca

Strategiespiel für 2 Personen ab 10 Jahren

Spieldauer ca. 15 Minuten

## SPIELMATERIAL

19 weiße Scheiben



6 Spielfiguren (je 3 Steine in Schwarz und Rot)



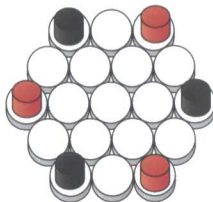
## SPIELZIEL

Jeder Spieler versucht als Erster die drei Figuren der eigenen Farbe auf benachbarten Scheiben anzuordnen.

## SPIELVORBEREITUNG

Die 19 Scheiben werden zu einem Sechseck aneinandergelegt.

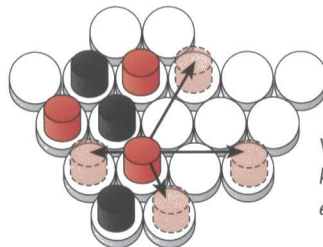
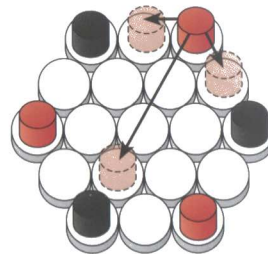
Die schwarzen und roten Spielfiguren werden abwechselnd auf die 6 Eckscheiben gestellt. Jeder Spieler wählt eine Farbe, der Anfangsspieler wird ausgelost.



## SPIELWEISE

**1. Figur bewegen:** Wer an der Reihe ist, bewegt eine seiner Figuren in beliebiger gerader Richtung bis zum Rand des Spielfelds, oder bis sie auf eine andere Spielfigur trifft.

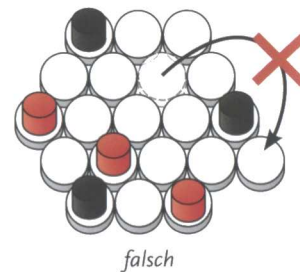
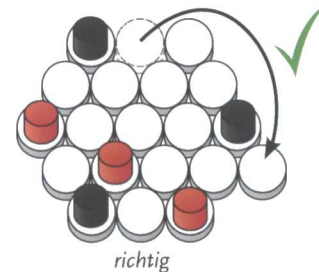
*Rot hat drei verschiedene Möglichkeiten für den ersten Zug.*



*Vier verschiedene Zugmöglichkeiten für einen roten Stein in einer späteren Spielsituation.*

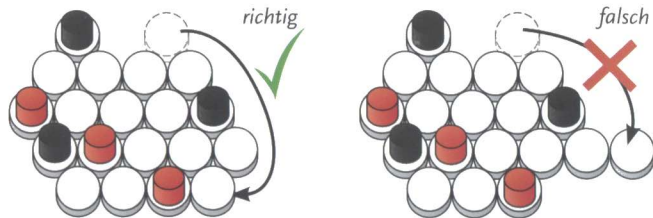
**2. Scheibe umlegen:** Nach dem Bewegen der Figur entfernt der Spieler eine freie Scheibe vom Rand des Feldes und legt sie an anderer Stelle wieder an. Dabei ist folgendes zu beachten:

Es dürfen nur solche Scheiben entfernt werden, die heraus schiebbar sind, also maximal zu vier anderen Scheiben Kontakt haben.

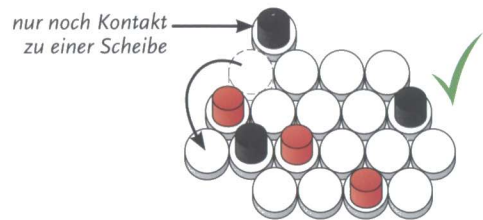


**Wichtig:** Die Scheibe, die ein Spieler in seinem Zug versetzt hat, darf der Gegner im Folgezug **nicht** bewegen.

Beim Wiederanlegen muss die Scheibe mit mindestens zwei anderen Scheiben Kontakt haben.



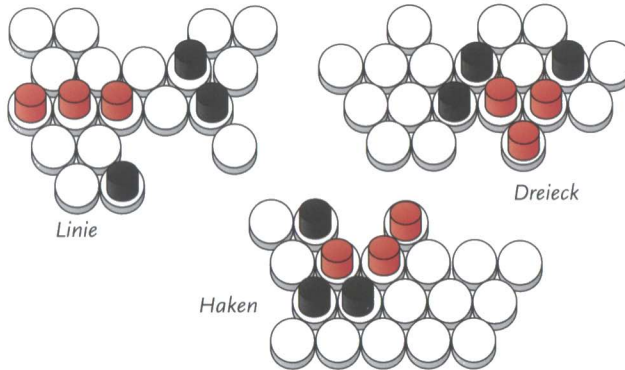
Wobei es erlaubt ist, eine Scheibe so umzulegen, dass eine **andere** Scheibe danach nur noch Kontakt zu einer Scheibe hat.



## SPIELEND

Der erste Spieler, dem es gelingt, alle drei Figuren seiner Farbe auf direkt benachbarten Scheiben zu bringen, gewinnt die Partie. Die Figuren können entweder in einer geraden Linie, in einer Dreiecksform oder in einem Haken miteinander verbunden sein.

Drei Gewinnstellungen für **Rot**



© 2017 by Steffen Spiele  
 Autor: Viktor Bautista i Roca  
 Lektorat: Redaktion Steffen Spiele  
 Gestaltung: Steffen Mühlhäuser

Grafik: Bernhard Kümmelmann  
 Regellayout: Christof Tisch  
 Fertigung: Ludofact Jettingen