

Introductie voor ouders, verzorgers en kinderen!

Zakgeld: een onderwerp dat kinderen om begrijpelijke redenen aanspreekt. Geld krijgen, uitgeven, sparen... het zijn allemaal dingen waar je mee in het dagelijks leven te maken krijgt. Er zijn geen vaste regels om de hoogte van het wekelijks of maandelijks zakgeld vast te stellen. Dit hangt uiteraard af van een aantal factoren, zoals de financiële ruimte van de ouders en wat volgens de ouders verantwoord is.

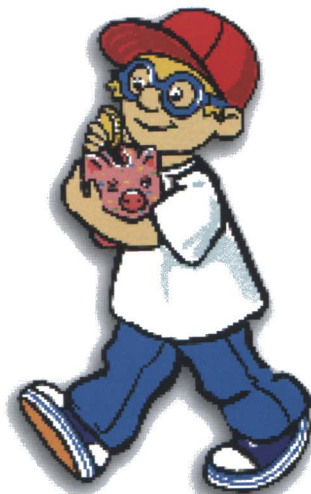
In dit spel wordt het omgaan met zakgeld verdeeld in 4 categorieën:

- Geld uitgeven: Het kind besteedt geld aan eten & drinken, aan uitgaan (bijv. popconcert of voetbalwedstrijd) of koopt dingen die na aankoop in waarde verminderen. Het laatste geeft overigens niet aan dat een aankoop zinloos is, het enige wat hiermee gezegd wordt is dat het zakgeld uitgegeven is.
- Zinnige bestedingen: Het kind besteedt het geld aan dingen die hun waarde grotendeels behouden.
- Geld sparen: Het spaartegoed wordt goed beloond; zo verdubbelt een 'spaarkaart' het totale spaartegoed aan het einde van het spel. Tussentijds kan er geld worden opgenomen om uit te geven. Hier ontvangt het kind dan ook rente over.
- Geld verdienen: Het kind doet klusjes om zakgeld te verdienen, net zoals dat gaat als de kinderen groot genoeg zijn om ze echt te mogen uitvoeren. Denk aan kranten bezorgen of vakken vullen.

Leren rekenen met „Hoeveel zakgeld heb jij?“

Een educatief element in dit spel is het leren rekenen met geld. In groep 4 van het basisonderwijs wordt hier mee begonnen. Het spel is dan ook uitermate geschikt om spelenderwijs te leren rekenen met geld. Het spel kan ook gespeeld worden in de klas. Op het spelbord is een rekentabel afgebeeld, zodat ook de beginnende rekenaar zonder moeite mee kan spelen. Het kan zijn dat optellen van al het zakgeld aan het einde van een spel te moeilijk is, maar een oudere speler of ouder kan dit doen.

Veel plezier met het spelen van „Hoeveel zakgeld heb jij?“



Spelvoorbereiding

Sorteer de 55 kaarten in de 4 hoofdgroepen. Deze zijn eenvoudig te herkennen, de achterzijde van de kaarten en de bovenste balk aan de voorzijde zijn verdeeld in de kleuren rood, blauw, geel en groen.



De rode kaarten "Geld uitgeven" worden geschud en omgekeerd op het rode vlak op het speelbord geplaatst.

De blauwe kaarten "Nuttige aankoop" worden geschud en met de afbeelding naar boven op het blauwe vak op het speelbord geplaatst.

Van deze categorie pakken de spelers kaarten van spullen die ze willen kopen, of ze leggen de kaarten terug als ze iets hebben verkocht.

De gele kaarten "Geld sparen" worden op een stapel met de afbeelding naar boven op het gele vak op het speelbord geplaatst. Gedurende het spel kunnen de spelers 5 Euro-, 10 Euro- of 25 Euro spaarkaarten verdienen. Omdat de speler zelf een kaart mag uitkiezen blijven deze kaarten open liggen.

De groene kaarten "Geld verdienen" worden geschud en omgekeerd op het groene vlak op het speelbord geplaatst.

Vervolgens wordt één speler tot “bank” benoemd. Hij/zij beheert al het geld van de bank, biljetten en muntgeld, en betaalt alle spelers uit en ontvangt geld van hen. Natuurlijk kan degene die de “bank” is gewoon meespelen.

Iedere speler krijgt 5 Euro startkapitaal en kiest een pion, die op het startveld van het spelbord wordt geplaatst.

Aanwijzing:

De verdeling van het startkapitaal mag voor iedere speler verschillend zijn qua biljetten en muntstukken.

Doel van het spel

Iedere speler probeert een zo groot mogelijk kapitaal bij elkaar te verdienen en sparen, en zo weinig mogelijk uit te geven tijdens het spel. (Dit laatste is natuurlijk afhankelijk van de worp met de dobbelsteen). Wie aan het einde van het spel opgeteld het grootste kapitaal heeft, wint het spel. Dit eindkapitaal bestaat uit de kaarten met spaargeld, de kaarten met de restwaarde van gekochte spullen en de overgebleven biljetten en muntgeld. Het is een spel waarbij spelers kunnen verdienen, maar ook geld uit moeten geven.



Hoe wordt het spel gespeeld?

Gooien en verplaatsen: Iedere speler mag als hij aan de beurt is één keer met de dobbelsteen gooien en zijn pion zoveel vakjes verplaatsen als hij gegooid heeft in de richting van de pijl. Wie zes gooit mag nog een keer gooien. De speler heeft dus een extra speelbeurt. Na iedere worp komt de speler op één van de 24 speelvelden terecht. Afhankelijk van de kleur van het veld, hoort hier een opdracht bij.

Uitleg van de speelvelden

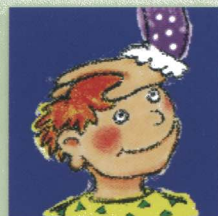
Het startveld: Op dit veld start iedere speler. Elke keer als een speler het startveld opnieuw passeert, ontvangt hij 5 Euro van de “bank”.



Het veld “Geld uitgeven”: de speler die op dit veld komt, trekt de bovenste kaart van de stapel rode kaarten “geld uitgeven”. Het gaat hier altijd om een uitgave zonder dat er een restwaarde overblijft. De speler moet het verschuldigde bedrag aan de “bank” betalen en de kaart komt weer onderaan de stapel. Als een speler niet genoeg geld heeft om te betalen, moet hij “spaargeld” of een “nuttige aankoop” aan de bank verkopen ter hoogte van het verschuldigde bedrag. Wie ook dat niet meer heeft en daarvoor niet meer kan betalen, is blut. Voor deze speler is het spel afgelopen.



Het veld "Nuttige aankoop": wie op dit veld komt, kan een blauwe kaart "nuttige aankoop" naar keuze kopen. De producten en de prijzen zijn onderling verschillend. Als een speler iets koopt, kan de prijs de doorslaggevende factor zijn. Het kan bijvoorbeeld zijn dat de speler geen zin heeft om iets duurs te kopen of hij heeft eenvoudigweg niet meer geld. Het vetgedrukte bedrag geeft aan wat er betaald moet worden voor het artikel. Als de "nuttige aankoop" tijdens het spel verkocht wordt, ontvangt de speler het klein gedrukte bedrag onderaan de kaart. Er is dus sprake van een klein verlies.

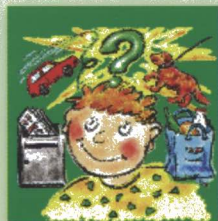


Belangrijk: Per veld kan slechts één kaart gekocht worden, ook al heeft men genoeg geld om meer te kopen. De kaart blijft het eigendom van de speler, totdat hij verkocht wordt. Dan wordt de betreffende kaart weer bij de andere beschikbare kaarten gelegd.

Het veld "Geld sparen": Wie op dit veld komt, kan één van de gele spaarkaarten verdienen. Er zijn 5, 10 en 25 Eurokaarten. De kaarten liggen open en de speler mag zelf weten welke kaart hij pakt. Als een kaart tijdens het spel ingeleverd wordt bij de bank, komt deze kaart weer bij de beschikbare kaarten. De waarde van de spaarkaarten is de waarde + rente. Je krijgt dus altijd méér als je de kaart verkoopt aan de bank. Je kunt hiertoe besluiten als je bijvoorbeeld op een veld komt waar je geld moet uitgeven. Als je een spaarkaart inlevert bij de bank, kan je daarvan het bedrag betalen én je houdt nog iets extra's over.



Het veld "Geld verdienen": Wie op dit veld komt, trekt de bovenste kaart van de stapel groene kaarten "geld verdienen". De speler krijgt van de bank het bedrag op de kaart, dat met die activiteit verdiend wordt. Bij de meeste kaarten staat het "loon" vast, bij enkele kaarten hangt de hoogte af van het aantal gegooide ogen. In het laatste geval wordt het te verdienen bedrag als volgt berekend: het "loon" op het kaartje maal het aantal gegooide ogen.



Voorbeeld: Het bedrag op de kaart is € 2,50 en de speler heeft een "4" gegooid met de dobbelsteen. Het bedrag dat de speler krijgt van de bank is dan $2,50 \times 4 = 10$ euro. De kaart wordt daarna onderaan de stapel gelegd.

Het veld "Zakgeld": deze hoekvelden zijn de mooiste velden op het spelbord. Wie op zo'n veld komt, krijgt zakgeld! Hoe hoog het bedrag wordt, hangt af van de worp waarmee de speler op dit veld terecht gekomen is. Bij een "1" ontvangt de speler € 2,50, bij een "2" ontvangt de speler $2 \times € 2,50 = € 5,-$ enzovoort. Het hoogste bedrag verdienen je dus bij een "6". Dan ontvang je $6 \times € 2,50 = € 15,-$ Voor de kinderen die nog niet zelfstandig kunnen rekenen, is er een rekentabel op het spelbord.



Belangrijk: er is alleen zakgeld te verdienen als je exact op dit speelveld terecht komt. Het is dus niet zoals bij het startveld, want daar krijg je ook geld als je het veld passeert.

Het veld "Happy Birthday": een favoriet veld. Wie op dit veld komt, ontvangt van alle andere spelers € 2,50. Als een speler niet zoveel contant geld meer heeft, dan moet deze een kaart "zinvolle aankoop" of "sparen" inwisselen bij de bank om de jarige het bedrag te kunnen geven. Is dit ook niet meer mogelijk, dan krijgt de jarige wat de speler nog wel heeft, en dan is het spel voor deze speler afgelopen.



Het veld "Geld verliezen": een slecht, maar ook een goed veld! Wie op dit veld komt, moet de helft van zijn/haar contant geld in het midden van het veld leggen. Dit noemen we de "pot". Degene die het eerst op dit veld komt, heeft geluk en wint de "pot". Daarna heeft de eerstvolgende speler die op dit veld komt weer pech, want die moet dan de helft van zijn/haar contant geld in de pot leggen, de volgende speler heeft weer geluk, omdat die de pot wint, enzovoort. Voor het uitrekenen van de helft van de contanten, mag worden afgerond op hele euro's. Dus € 16,80 wordt € 16,-. De helft hiervan is dan € 8,-.



Belangrijk: de waarde van kaarten van "nuttige aankoop" en "sparen" tellen NIET mee voor dit veld. Het gaat dus uitsluitend om CONTANT GELD. Hiermee wordt duidelijk dat het dus niet verstandig is om alleen maar contant geld te sparen, maar ook af en toe een "nuttige aankoop" en "sparen" te doen.

Het veld "Geld kwijtraken": het minst populaire veld op het spelbord, want als je hier op komt, verlies je de helft van je contant geld aan de bank. Voor het uitrekenen van de helft van de contanten, mag worden afgerond op hele euro's. Dus € 16,80 wordt € 16,-. De helft hiervan is dan € 8,-.



Belangrijk: de waarde van kaarten van "nuttige aankoop" en "sparen" tellen NIET mee voor dit veld. Het gaat dus uitsluitend om CONTANT GELD. Hiermee wordt duidelijk dat het dus niet verstandig is om alleen maar contant geld te sparen, maar ook af en toe een "nuttige aankoop" te doen en te "sparen".

Verdere spelregels

- Wie op een veld komt waar al een speler staat, heeft geen verdere actie op dat veld. Hij/zij verdient niets en verliest ook niets. Het maakt dus niet uit als je op een veld komt waar al een speler staat.
- Tijdens het spel is het altijd toegestaan om geld te wisselen bij de bank of bij medespelers.
- Wie géén contact geld heeft, maar wel kaarten van "nuttige aankoop" of "sparen", moet deze inruilen voor contant geld als hij/zij iets betalen moet. (Bijv. bij "Geld uitgeven")

- Er mogen geen schulden gemaakt worden. Wie geen contant geld heeft of kaarten van "nuttige aankoop" en "sparen", moet eerst langs het startveld komen of op een "Geld verdienen" of op het Zakgeld-veld terecht komen, om weer geld te krijgen. Moet de speler vóórdat hij geld verdiend heeft iets betalen, dan kan dat niet en is het spel afgelopen voor deze speler.
- Als alle kaarten van "Nuttige aankoop" en "Sparen" op zijn (dus in het spel zitten), dan is er geen actie op dit veld. Verkoopt een speler één van deze kaarten, dan komt de kaart weer in de pot en is er dus ook weer actie op dit speelveld.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen als een speler als eerste 5 maal langs start is gekomen. Het bezit van iedere speler wordt opgeteld. Hiervoor wordt genomen: het contant geld, de eindwaarde van de "Spaarkaarten" en de restwaarde van de "Zinnvolle aankoop"-kaarten. Degene met het hoogste totaalbedrag wint het spel. De jongere spelers hebben hierbij meestal hulp nodig van een ouder iemand.

Spelvarianten

- Er kunnen in plaats van 5 rondes ook meer of minder rondes gespeeld worden. Hierdoor wordt de speelduur langer c.q. korter. Ook kan men een tijdsduur afspreken in plaats van een aantal rondes, bijvoorbeeld een half uur.
- Het bedrag dat spelers ontvangen als ze langs "Start" komen, kan verhoogd of verlaagd worden.
- Men kan afspreken dat de speler die op een veld komt waar al een andere speler staat, deze speler 5 euro moet betalen.
- Wie een "6" gooit mag nog een keer.

Veel speelplezier met "Hoeveel zakgeld heb jij?"

