



SPELMATERIAAL



120 dieren



20 verblijven



4 speelborden

In My Zoo zorgt iedere speler dat in zijn eigen dierentuin de dieren uit zijn collectie in de juiste verblijven worden geplaatst. Door de dieren zo tactisch mogelijk te plaatsen, dieren te ruilen met de markt en medespelers lastig te vallen met acties is het de bedoeling om in je eigen dierentuin als eerste een 5-sterren dier te plaatsen.



SPEL IN HET KORT

Alle spelers hebben een dierentuin met 5 verblijven. In deze verblijven plaatsen de spelers dieren uit hun collectie door andere dieren uit hun hand naar de markt te brengen. Op deze wijze moeten de spelers hun 5 verblijven voorzien van dieren.

DOEL VAN HET SPEL

De speler die als eerste zijn 5-sterren dier in zijn verblijf plaatst wint het spel.

VOORBEREIDING

Alle spelers kiezen 5 verblijven om een collectie van 30 dieren te vormen (kijk hoe je een eigen collectie vormt bij het kopje 'Collectie vormen'). De spelers schudden hun collectie en plaatsen deze gesloten op hun speelbord. Alle spelers leggen de 5 verblijven in de bijbehorende zones op hun speelbord. Plaats het 1-ster verblijf open en de andere 4 verblijven gesloten.



HET SPEL BEGINT

Alle spelers pakken de bovenste 7 kaarten van hun collectie. De oudste speler begint.

DIEREN PLAATSEN

Iedere speler heeft 5 verblijven om dieren in te plaatsen. Onder deze verblijven worden de kaarten neergelegd om aan te geven welke dieren er in het verblijf zitten. In een verblijf mag je alleen dieren plaatsen met hetzelfde aantal sterren en met dezelfde biotoop als die van het verblijf. Om een dier in een verblijf te plaatsen moet een speler altijd eerst: **zoveel dieren uit zijn hand naar de 'Markt' brengen als het aantal sterren van het dier dat hij in een verblijf wil plaatsen.** Iedere speler mag zo vaak hij wil tijdens zijn beurt een dier in een verblijf plaatsen zolang hij maar genoeg dieren naar de markt brengt. Er is geen limiet aan hoeveel dieren er in een verblijf mogen liggen.



VERBLIJVEN OPENEN

Dieren kunnen alleen in een verblijf worden geplaatst als het verblijf open op het speelbord ligt. De gesloten verblijven kunnen **geopend worden** wanneer een speler genoeg dieren in een open verblijf heeft liggen.



- | | | |
|---|---|--------------------------|
| 5 dieren in het 1-ster verblijf geplaatst: | = | 2-sterren verblijf open. |
| 4 dieren in het 2-sterren verblijf geplaatst: | = | 3-sterren verblijf open. |
| 3 dieren in het 3-sterren verblijf geplaatst: | = | 4-sterren verblijf open. |
| 2 dieren in het 4-sterren verblijf geplaatst: | = | 5-sterren verblijf open. |

Als een speler niet meer voldoet aan de eisen van het verblijf dan moet het verblijf sluiten. De dieren in dat verblijf blijven wel liggen.

ACTIE SPELEN

Dieren bevatten 'acties' die worden aangegeven met iconen:



Acties van dieren met het **markt icoon** kunnen worden gespeeld door **het dier naar de markt te brengen**.
Speel daarna **de actie** die staat beschreven.

Soms wordt er een diersoort of biotoop benoemd naast het markt icoon. Dit betekent dat de speler die deze actie wil spelen **het vereiste dier** samen met het dier dat de actie speelt naar de markt moet brengen.

dier naar
de markt
=
actie



Acties van dieren met het **verblijf icoon** kunnen worden gespeeld als het desbetreffende dier **in een verblijf wordt geplaatst**. De actie spelen is optioneel.

dier
wordt geplaatst
=
actie



EINDE VAN EEN BEURT

Aan het eind van elke beurt moet de speler één bovenste kaart pakken van zijn collectie voor elk geopend verblijf in zijn dierentuin. Een speler mag hiermee zijn hand aanvullen tot maximaal 7 dieren. Het kan zo zijn dat tijdens een beurt een speler 7 of meer dieren in zijn hand houdt door een actie te hebben gespeeld.

Let op!

Als je een beurt eindigt met 7 of meer dieren in je hand, maar je hebt geen dier geplaatst en geen actie gespeeld, dan mag je een dier uit je hand naar de markt brengen om het bovenste dier van je collectie te pakken.

COLLECTIE OP

Als een speler geen dieren meer kan pakken omdat zijn collectie 'op' is, schudt hij de kaarten in zijn markt en gebruikt die als nieuwe collectie. Door het spelen van een actie kan dit ook gebeuren tijdens de beurt van een speler. Na het schudden van de nieuwe collectie mogen de missende kaarten nog gepakt worden.

EINDE VAN HET SPEL

Het spel eindigt als een speler zijn 5-sterren dier plaatst in zijn 5-sterren verblijf. Deze speler is de winnaar van het spel.



BEGRIPPEN

MARKT:

De plek waar de dieren naartoe gaan als een actie wordt gespeeld of wanneer dieren weggebracht worden om een ander dier te plaatsen in een verblijf. Kaarten in de markt liggen altijd open en mogen op elk moment bekeken worden door alle spelers. Ze mogen niet van volgorde veranderd worden, mits een actie dit aangeeft.

COLLECTIE:

De stapel dieren samengesteld om het spel mee te spelen. Een collectie moet minstens uit 30 dieren bestaan, maar het mogen er meer zijn. Bij het vormen van een collectie moet rekening gehouden worden met het aantal dieren dat nodig is om verblijven te openen. Ook moet het natuurlijk een 5-sterren dier bevatten om het spel te kunnen winnen. De collectie ligt altijd gesloten op het speelbord.



DE DIERSOORTEN:

GELEEDPOTIG	HONDACHTIG	AMFIBIE	BEERACHTIG
VOGEL	KATACHTIG	REPTIEL	VINPOTIG
KNAAGDIER	HOEFDIER	AAPACHTIG	

BIOTOPEN:

TROPEN	TOENDRA	GRASLAND	MOERAS
SAVANNE	GEBERGTE	WOESTIJN	

STERREN:

De sterren die staan aangegeven bij een dier laten zien hoe bijzonder het is om het dier in een dierentuin te zien. Hoe hoger de sterren, hoe moeilijker het dier te houden is. Ook geven de sterren aan hoe bedreigd het dier in het wild is. In het spel bevatten 1-ster dieren nooit een actie, maar ze zijn wel nodig om een 2-sterren verblijf te openen.

VERBLIJVEN:

Elk spel wordt gespeeld met 5 verblijven, oplopend van 1 tot 5 sterren. De 5 verblijven die gekozen worden om te spelen, worden altijd gecombineerd met de bijbehorende dieren van dat biotoop. In een Savanne-verblijf kun je namelijk alleen Savanne-dieren plaatsen.

BIOTOPEN EN DIERSOORTEN:

Elk dier bevat de informatie die vertelt in welk biotoop het dier voornamelijk leeft en bij welke groep het dier hoort. Deze gegevens zijn niet cruciaal voor het spel, wel kunnen ze in het voordeel werken als de juiste diersoorten met elkaar gecombineerd worden in een collectie. Probeer elke keer met verschillende verblijven te spelen waardoor er steeds een andere combinatie van dieren in de collectie zit.

COLLECTIE VORMEN

BASISVARIANT:

My Zoo bevat 4 collecties om de basis mee te spelen. Door de volgende verblijven samen te voegen vorm je deze 4 collecties:

	TROPEN COLLECTIE	SAVANNE COLLECTIE	GEBERGTE COLLECTIE	WOESTIJN COLLECTIE
	1-ster Tropen	1-ster Savanne	1-ster Toendra	1-ster Grasland
	2-ster Tropen	2-ster Savanne	2-ster Gebergte	2-ster Woestijn
	3-ster Tropen	3-ster Savanne	3-ster Toendra	3-ster Moeras
	4-ster Tropen	4-ster Savanne	4-ster Gebergte	4-ster Moeras
	5-ster Tropen	5-ster Savanne	5-ster Gebergte	5-ster Woestijn

Als alle spelers de dieren uit dezelfde biotoop en met hetzelfde aantal sterren als hun verblijven in de collectie stoppen, komen ze precies op 30 kaarten uit en kunnen ze het spel met elkaar spelen.

GEVORDERDE VARIANT:

Na de basisvariant te hebben gespeeld kan een speler experimenteren met zijn collectie door verschillende verblijven te wisselen. Kijk bijvoorbeeld of er bepaalde diersoorten te combineren zijn waardoor acties makkelijker te spelen zijn. Ook kan het interessant zijn om veel meer 1-ster dieren in de collectie te hebben en minder 3-sterren dieren, zodat dat de kans op een snel begin vergroot. Houd bij het vormen van een aangepaste collectie altijd rekening met het aantal dieren dat nodig is om de verblijven te openen. Deze dieren moeten de juiste sterren hebben en bij de juiste biotoop horen.

Beste speler,

Wat leuk dat je een van de spellen van Just Games speelt. We hopen dat je veel plezier beleeft aan dit spel. Als je nog vragen of ideeën hebt of nog wat extra speluitleg wilt, check dan even onze website of stuur een e-mail naar info@justgames.nl.

Met vriendelijke groeten,
De spellenmakers van Just Games.

WIST JE DAT...
we ook een poolhaas tussen de
knaagdieren hebben zitten, maar
konijnen en hazen eigenlijk niet
tot de knaagdieren behoren,
maar tot de haasachtigen.

Voor meer leuke spellen kijk je op: www.justgames.nl