

Busje komt zo

Een wedloopspel voor 3 - 4 kinderen vanaf 5 jaar.

Spelidee: Reiner Knizia

Illustraties: Thies Schwarz

Speelduur: ca. 15 minuten

Vandaag rijden de bussen om het hardst. Wie slaagt erin om zoveel mogelijk passagiers naar z'n eigen stad te brengen? Opgelet: veel passagiers stappen onderweg uit of zetten hun reis met een snellere bus voort.

Spelinhoud:

4 bussen

24 passagiers

1 spelbord

1 speciale dobbelsteen met ogen



Korte inleiding:

spelbord uitleggen, passagiers in het midden, stad + bus kiezen, bus op stadveld

Doel van het spel:

Wie er als eerste in slaagt om zes passagiers naar z'n eigen stad te brengen, wint het spel.

Spelvoorbereiding:

Klap het **spelbord** open en leg het midden op tafel. Zet de **passagiers** in het midden van het bord op de wachtplaats. Elk kind kiest één van de steden uit die in de hoeken van het spelbord staan afgebeeld. Daar moeten jullie zoveel mogelijk passagiers naartoe brengen. Iedereen neemt de bus van de **overeenkomstige kleur** en zet deze op het gekleurde veld vlak voor de uitgekozen stad. Let op de pijlen die op de rijbaan staan. Deze geven de rijrichting aan.

- **Doen er drie kinderen mee**, dan blijft de overgebleven bus in de doos.

Spelverloop:

Er wordt kloksgewijs om de beurt gespeeld.

Wie is er pas geleden nog met de bus geweest? Jij mag beginnen. Kunnen jullie het niet eens worden? Dan mag het jongste kind beginnen.

Gooi eenmaal met de dobbelsteen en verzet je bus net zoveel velden op de rijroute naar voren als je ogen hebt gegooid.

De route is opgebouwd uit verschillende soorten velden. Er zijn:

- Twee velden met **groene verkeerslichten**.



- Acht **bushaltes** met één of twee **wachtende passagiers**. Ze staan naast een bushalte-bord.



- Vier velden met een **passagier die uitstapt**.



- Vier **gekleurde stadvelden**.



Waar blijft de bus staan?

- **Groen verkeerslicht:** Je mag meteen nog een keer gooien.
- **Bushalte met een wachtende passagier:** Zet een passagier van de wachtplaats (het midden van het spelbord) in je bus.
- **Bushalte met twee wachtende passagiers:** Zet twee passagiers van de wachtplaats in je bus.
Opgelet:
 - De bussen hebben steeds **vier zitplaatsen**. Wanneer alle zitplaatsen bezet zijn, kunnen er geen extra passagiers meer opstappen. Deze blijven op de wachtplaats staan.
 - Staan er tegen het einde van het spel **geen passagiers** meer op de wachtplaats? Dan kunnen er ook geen passagiers meer opstappen.
- **Een veld met een uitstappende passagier:** Een van je passagiers stapt uit. Plaats hem terug op de wachtplaats. Als je bus leeg is, gebeurt er niets.
- **Een gekleurd stadveld van een ander kind:** Een passagier stapt uit en gaat naar deze stad.
Opgelet: hij gaat niet terug naar de wachtplaats.
 - Doen er slechts drie kinderen mee en komt jouw bus bij een stad terecht die bij niemand hoort? Dan blijven alle passagiers in de bus zitten.

groen verkeerslicht: nog eens gooien,
bushalte:
1 of 2 passagiers uit het midden,

bus = hoogstens
4 plaatsen

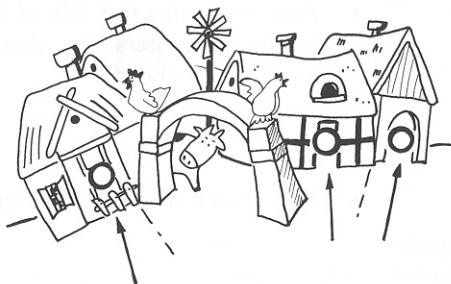
uitstappende
passagier = terug
naar het midden

ander stadveld:
1 passagier in de
stad

1 x gooien, bus
kloksgewijs
vooruit

eigen stadveld:
alle passagiers
stappen uit

- **Het gekleurde stadveld van je eigen stad:**
Jouw passagiers zijn op hun bestemming aangekomen. Ze stappen **allemaal** uit: zet ze op de aangegeven plaatsen in je stad.



- **Opgelet:** Sta je vlak voor je eigen stad en gooi je een te hoog aantal ogen met de dobbelsteen? Dan mag je toch bij je stad stoppen en je passagiers laten uitstappen. De overgebleven ogen vervallen.
Uitzondering: Er staat een andere bus op jouw stadveld. Dan kan je niet voortijdig stoppen en moet je daarentegen alle gegooide ogen benutten.

bezet veld:
1 passagier stapt
over, opnieuw
gooien

- **Een veld waarop al een andere bus staat:**
 - Zet je eigen bus naast degene die al op dat veld staat. Uit die andere bus stapt vervolgens **een passagier** bij jou in. Wanneer er geen passagiers in de andere bus zitten, dan gebeurt er niets. Je mag nog een keer gooien en meteen met je bus verder rijden.
 - **Opgelet:** De oorspronkelijke betekenis van het betreffende veld komt in dit geval te vervallen. Deze geldt altijd alleen voor de bus, die als eerste op dit veld aankomt!

Wanneer je alle handelingen hebt uitgevoerd, is het volgende kind aan de beurt. Dit gooit met de dobbelsteen en zet zijn eigen bus kloksgewijs vooruit.

Einde van het spel:

6 passagiers
in eigen stad:
gewonnen

Wie als eerste zes passagiers naar zijn eigen stad heeft kunnen brengen, heeft gewonnen.