

MYSTERY STAR



Vanaf 9 jaar



Van 3 tot 6 spelers



Inhoud: Stapel A: 9 personen (gele kaarten) 
Stapel B: 9 kostuums (paarse kaarten) 
Stapel C: 9 voertuigen (groene kaarten) 
Stapel D: 9 kaarten « goed voor 1 aanwijzing » 
1 ja kaart , 1 nee kaart  en 1 « Ik weet het niet. » kaart 
10 « foto's van sterren » kaarten
1 « ster » kaart en 5 « paparazzi » kaarten
5 notities en 1 schrijfblok van 100 vellen « resultaat »



Doel van het spel: Een grote ster is net tot «mysteriester» verkozen. De paparazzi staan voor het paleis klaar met hun fototoestel. Maar hoe ziet de « Mysteriester » er eigenlijk uit: is het een knappe blondine met een rode bril of een grote jongen met bruin haar en gym schoenen? De eerste speler die het raadsel van de « Mysteriester » oplost, heeft gewonnen. Je moet de juiste vragen stellen, goed op de vragen van de anderen letten en door conclusies te trekken de oplossing vinden.



Spelregel: De jongste speler begint. Er wordt met de klok mee gespeeld. De « ster » kaarten worden met de « paparazzi » kaarten geschud. Het aantal kaarten (ster + paparazzi) moet hetzelfde zijn als het aantal spelers. Iedere speler pakt een kaart van deze stapel. Degene die de « ster » kaart raapt leidt het spel, de anderen zijn de paparazzi.



De spelleider pakt een kaart van de stapel A, B en C. Hij verbergt ze want het gaat om een raadsel.



Geef aan iedere paparazzi 2 « foto's van sterren » kaarten, 1 vel « resultaat » en een notitie.  

Vervolgens moeten de stapels A, B, C en D worden geschud. Vervolgens moeten 5 kaarten hiervan aan iedere paparazzi gegeven worden. De overige kaarten vormen de pot.

De eerste speler vraagt hardop drie kaarten (1 persoon, 1 kostuum, 1 voertuig) aan een door hem gekozen speler.

- Als de gevraagde speler geen van de kaarten heeft, moet de eerste speler een kaart rapen. De volgende speler is aan de beurt.
- Als de gevraagde speler 1 of 2 van de kaarten heeft, moet hij deze(n) aan de eerste speler geven.
- Als de gevraagde speler de 3 kaarten heeft, geeft hij er slechts twee van de drie (hij mag zelf kiezen welke).
- De andere spelers zien in ieder geval geen enkele van de uitgewisselde kaarten.

De volgende speler vraagt daarna 1 persoon, 1 kostuum, 1 voertuig aan een door hem gekozen speler, en zo verder.

De paparazzi zetten kruisjes op hun « resultaat »blad aan de hand van de personen, de kostuums en de voertuigen die ze tijdens het spel voorbij zien komen. Zo sluiten ze bepaalde mogelijkheden uit, totdat ze de oplossing van het raadsel vinden. Als de paparazzi aan de beurt is, mag hij, in plaats van een speler te ondervragen, een «goed voor 1 aanwijzing»kaart voor de spelleider neerleggen. In dat geval moet de paparazzi zijn vraag hardop stellen. Bijvoorbeeld: « Heeft de ster lange haren ? ». Om op de vraag te antwoorden, laat de ster hem zijn kaart heel discreet zien («groene ster» = ja, «rode ster» = nee, «oranje ster» = ik weet het niet). Als een speler denkt het raadsel opgelost te hebben, legt hij een « foto van de ster » voor de ster neer en zegt dan zijn voorspelling hardop (1 persoon, 1 kostuum en 1 voertuig).

- Als hij gelijk heeft, draait de ster de kaarten van het raadsel om en is het spel afgelopen.
- Als hij het helemaal mis heeft, moet hij 2 beurten overslaan en gaat het spel gewoon verder.
- Als 1 onderdeel van de voorspelling klopt (of 2), laat de ster hem het aantal kaarten zien die met zijn voorspelling kloppen, maar zonder de afbeeldingen te laten zien.

NB: Als hij het bij de 2e voorspelling ook mis heeft, heeft hij verloren en speelt niet meer mee.



MYSTERY STAR



Dès 9 ans



De 3 à 6 joueurs



Contenu : Paquet A : 9 personnages (cartes jaunes) 

Paquet B : 9 tenues (cartes violettes) 

Paquet C : 9 véhicules (cartes vertes) 



Paquet D : 9 cartes «bon pour 1 indice»

1 carte oui , 1 carte non , et 1 carte «Je ne sais pas» 

10 cartes «photo de star»

1 carte «star» + 5 cartes «paparazzi»

5 mémos et 1 bloc de 100 feuilles «résultat»



But du jeu : Une grande vedette vient d'être élue «Star Mystère».

Devant le palace, les paparazzi sont prêts à dégainer leurs appareils photo. Mais au fait, à quoi ressemble-t-elle, cette «Star Mystère» : est-ce une belle blonde avec des lunettes rouges ou un grand brun avec des baskets aux pieds ? Le premier joueur qui arrive à résoudre l'énigme de la «Star Mystère» a gagné. Il faut poser les bonnes questions, prêter attention aux questions des autres et procéder par déduction pour trouver la solution.



Règle du jeu : Le joueur le plus jeune commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Mélanger la carte «star» avec des cartes «paparazzi».

Le nombre de cartes (star + paparazzi) doit être égal au nombre de joueurs.

Chaque joueur pioche une carte dans ce paquet.

Celui qui pioche la carte «Star» est le meneur de jeu, les autres sont les paparazzi.

Le meneur de jeu pioche une carte dans chacun des paquets A, B et C.

Il les cache car il s'agit de l'énigme. Distribuer à chaque paparazzi 2 cartes

«photo de star», 1 feuille «résultat» et un mémo. 

Ensuite, on mélange les paquets A, B, C et D. Dans ce paquet, on distribue 5 cartes par paparazzi. Le reste des cartes constitue la pioche.

Le premier joueur demande trois cartes à voix haute (1 personnage, 1 tenue, 1 véhicule) à un joueur de son choix.

- Si le joueur interrogé ne possède aucune des cartes demandées, le premier joueur pioche une carte. C'est au joueur suivant de jouer.
- Si le joueur interrogé possède 1 ou 2 des cartes demandées, il les donne au premier joueur.
- Si le joueur interrogé possède les 3 cartes demandées, il n'en donne que deux sur les trois, celles de son choix.
- Dans tous les cas, les autres joueurs ne voient aucune des cartes échangées.

Le joueur suivant demande ensuite 1 personnage, 1 tenue, 1 véhicule au joueur de son choix, et ainsi de suite.

Les paparazzi mettent des croix sur leur feuille «résultat» au fur et à mesure qu'ils voient défiler dans leur jeu les personnages, les tenues et les véhicules. Ainsi, ils éliminent différentes possibilités, jusqu'à ce qu'ils trouvent la solution de l'énigme.

Lorsque c'est à lui de jouer, le paparazzi peut choisir de déposer une carte «bon pour un indice» devant le meneur de jeu plutôt que d'interroger un joueur. Dans ce cas, le paparazzi pose sa question à voix haute.

Par exemple : «La star a-t-elle les cheveux longs ?».

La star lui montre discrètement la carte pour répondre à sa question («étoile verte» = oui, «étoile rouge» = non, «étoile orange» = je ne sais pas).

Lorsqu'un joueur croit avoir découvert l'énigme, il dépose devant la star une carte «photo de star» et annonce à voix haute son pronostic (1 personnage, 1 tenue et 1 véhicule).

- S'il a raison, la star retourne les cartes de l'énigme et la partie est terminée.
- S'il a complètement tort, il doit passer 2 tours et la partie continue normalement.
- Si 1 des éléments du pronostic est bon (ou 2), la star lui montre face cachée la ou les cartes de l'énigme correspondant à son pronostic.

nb : S'il échoue au 2e pronostic, il a perdu et sort du jeu.

