



**Een
spel voor 2 à 4
spelers vanaf 5 Jaar.**

Je zult het tovenaarsgilde verwoegen.
Een laatste kunst die je moet aanleren: het
inroepen van de Gigamons. De leerling-tovenaar
die aan het einde van het spel het hoogste aantal
Gigamons heeft, wordt ingehuldigd als Elemagier.
Veel succes aan iedereen !

Doel van het spel

*Maak paren van Elemons om ze te vangen
en wissel ze om tot je 3 Gigamons
hebt kunnen inroepen.*

*Een spel ontworpen door Johann Roussel & Karim Acuidad
en geïllustreerd door Marie-Anne Bonnetterre*

Materiaal

- 7 Gigamons
- 3 Rotsen

- 42 Tegels Elemon (6 van elke
soort)
- 1 Spelregels

Het spel "Gigamon" wordt uitgegeven door Elemon Games die de As d'Or 2015 voor kinderspelen heeft ontvangen.
Voor nieuwigheiden kun je terecht op www.gigamon.eu

Opstelling

1

Plaats de Gigamons en rotsen terzijde.

3

De overige tegels vormen het kaartendeck.



2

Meng de Elemon tegels en vorm een vierkant van 3 op 3 !

4

De jongste begint en dan speel je in de richting van de klok mee.



Hoe speel je ?

5

Als je aan de beurt bent, draai je 2 Elemon tegels om, één voor één.



6



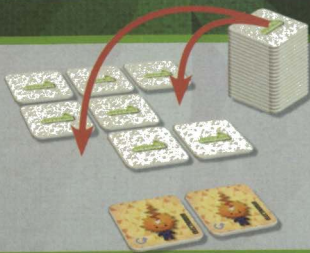
Als de Elemons verschillend zijn, draai de tegels terug om.

7

Als de Elemons een paar vormen, leg ze voor je uit met de zichtbare zijde naar boven...



8



... en vervang de ontbrekende tegels door tegels van het dek met de zichtbare zijde naar beneden.

Einde van het spel

9

Als je 3 identieke Elemons hebt, kan je ze omruilen tegen de bijhorende Gigamon.



Als een speler deze Gigamon al heeft gevangen, neem hem dan van die speler af.

10

Als je 3 Gigamons hebt, win je het spel!



11

Als het dek leeg is, speel dan door tot er geen paren meer zijn.



12

De winnaar is degene die het hoogste aantal Gigamons heeft. In geval van gelijkspel, is het degene die het hoogste aantal Elemons heeft.





Wanneer je een paar vormt, ontketen dan de macht van de Elemon.



Polymon is bevriend met iedereen.
Hij kan een paar vormen met alle andere Elemons.



= Paar !

Maar in dat geval kan je de kracht van de andere Elemon niet bevrijden.



Floramon is de vrijgevigste.
Het biedt je een bijkomende tegel die je van het dek neemt.



Pyromon is een echte deugniet en verbrandt Elemons.
Kies een speler die zich dan ontdoet van een van zijn Elemons.
Jij hebt de keuze !





Hydromon kan de toekomst voorspellen.

Bekijk 4 tegels terwijl de andere spelers de ogen sluiten.



Geomon is sterk als eens rots.

Hij plaatst een rots op een tegel die daardoor onaantastbaar wordt.

Verwijder de rots bij je volgende spelbeurt !



Aeromon is vrij als de lucht.

Hij ruilt één van je Elemons om met het Elemon van een andere speler.

Jij hebt de keuze !



Electromon is bliksemsnel.

Het laat je opnieuw spelen.





La chasse aux **GIGAMONS**

Un
jeu pour 2 à 4
joueurs à partir de 5 ans

Vous allez entrer dans la guilde des magiciens. Il vous reste une dernière leçon à maîtriser : l'invocation des Gigamons. À la fin de cette épreuve, l'apprenti qui ramènera le plus de Gigamons sera diplômé et consacré Elemage. Bonne chance à tous !

But du jeu

Faites des paires d'Elemons pour les attraper et échangez-les pour invoquer 3 Gigamons.

Un jeu conçu par Johann Roussel & Karim Acuidad
Illustré par Marie-Anne Bonnetterre

Matériel

- 7 Gigamons
- 3 Rockers
- 42 Tuiles Elemon (6 de chaque)
- 1 Règle du jeu

La Chasse aux Gigamons est un jeu édité par Elemon Games qui a reçu l'As d'Or Enfant 2015
Retrouvez toute notre actualité sur www.gigamon.fr

Mise en place

1

Mettez les Gigamons et les Rochers de côté.

3

Les tuiles restantes forment la pioche.



2

Mélangez les tuiles Elemon et faites un carré de 3 par 3 !

4

Le plus jeune commence, puis l'on joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Comment jouer ?

5

A votre tour, retournez
2 tuiles Elemon, une à
une.



6



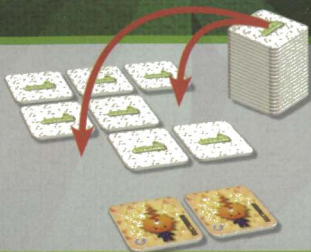
Si les Elemons sont
différents, retournez
les tuiles.

7

Si les Elemons **forment une**
paire, placez-les devant vous
face visible...



8



... et remplacez les
tuiles manquantes par
des tuiles de la pioche
face cachée.

Fin de partie

9

Si vous avez 3 Elemons identiques, défaussez-les et gagnez le Gigamon correspondant.



Si un joueur a déjà capturé ce Gigamon, volez-le lui.

10

Si vous avez 3 Gigamons, vous gagnez la partie !



11

Si la pioche est vide, jouez jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de paires.



12

Le gagnant est celui qui a le plus de Gigamons. En cas d'égalité, c'est celui qui a le plus d'Elemons.





Quand vous gagnez une paire, déclenchez le pouvoir de l'Elemon.



Polymon est copain avec tout le monde.
Il fait toujours la paire avec les autres Elemons.

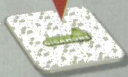


= Paire !

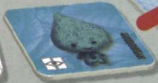
Ne déclenchez pas le pouvoir de l'autre Elemon.



Floramon est la plus gentille.
Elle vous offre une tuile tirée de la pioche.



Pyromon est un vrai petit coquin et brûle les Elemons.
Choisissez un joueur qui défausse un de ses Elemons.
C'est vous qui choisissez !





Hydromon peut voir
l'avenir.

Regardez 4 tuiles pendant
que les autres joueurs
ferment les yeux.



Geomon est fort comme un
roc.

Il place un rocher sur une tuile
qui devient intouchable.

Retirez le rocher au début de
votre prochain tour !



Aeromon est libre comme l'air.

Il échange l'un de vos Elemons
avec l'Elemon d'un autre joueur.
C'est vous qui choisissez !



Electromon est rapide
comme l'éclair.
Il vous fait rejouer.

