



IQ-BUILDING FUN!

Develops

- logical thinking skills
- strategic planning
- visual and spatial perception

Can you do the trick?

- 50 logic challenges provide hours of fun and puzzlement.
 - Storage compartment for all puzzle pieces, game rules, challenges and solutions.
 - Easy to master game rules:
- 1 Place the head, the hat and the pieces as indicated on the challenge card.
 - 2 Create stacks by moving pieces or other stacks. Stacks move a number of steps exactly equal to the number of pieces in the stack.
 - 3 Once all pieces are back in the hat with the magician on top, you have solved the challenge!

Les tours de magie ne sont pas toujours aussi simples !

- 50 énigmes amusantes pour des heures d'enchantement !
 - Compartiment de rangement facile pour toutes les pièces, règles du jeu, défis & solutions.
 - Les règles du jeu sont simples :
- 1 Placez la tête du magicien, son chapeau et les parties de son corps comme indiqué.
 - 2 Une pièce seule ne fait qu'un déplacement alors que les piles font un nombre de déplacements exactement égal aux nombres de pièces de cette pile.
 - 3 Le but du jeu est d'assembler de nouveau le sorcier dans son chapeau en déplaçant les pièces en une seule pile, sa tête au sommet et son chapeau à la base.

Goochelen met logica!

- 50 logische uitdagingen, van makkelijk tot razend moeilijk.
 - Handige opbergruimte voor alle speelstukken, spelregels, opdrachten en oplossingen.
 - Eenvoudige spelregels:
- 1 Plaats het hoofd, de hoed en de gekleurde stukken, zoals aangeduid op de opdrachtkaart.
 - 2 Maak stapels door stukken of andere stapels te verplaatsen. Het aantal stukken in een stapel bepaalt het aantal stappen dat je ermee moet zetten.
 - 3 Je hebt de oplossing gevonden, wanneer alle stukken in de hoed zitten, met het hoofd van de goochelaar bovenaan.

