

IMPLODING KITTENS
DIT IS DE EERSTE UITBREIDING
VOOR EXPLODING KITTENS

SPELREGELS

INHOUD: 20 KAARTEN & EEN SCHAAMKRAAG



HET SPEL LEREN SPELEN?

JE VINDT HIER DE SPELREGELS VAN
HET BASISPEL EN DE UITBREIDINGEN:

WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/HOW

VOORBEREIDING

- 1** Verwijder de **Imploding Kitten** (1) uit de uitbreidingskaarten en alle **Exploding Kittens** (4) en **Ontmantelkaarten** (6) uit de stapel speelkaarten van het basisspel.



- 2** Voeg de resterende 19 uitbreidingskaarten toe aan de stapel speelkaarten van het basisspel.

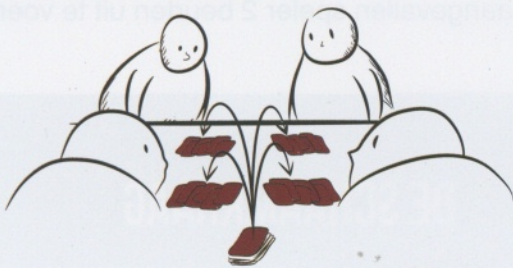


LET OP

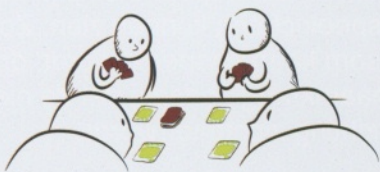
Je hoeft niet alle uitbreidingskaarten te gebruiken.

Je kunt zelf kiezen welke favoriete uitbreidingskaarten je toevoegt aan een Exploding Kittens spel.

- 3** Schud de stapel en geef 7 kaarten gedekt aan elke speler.



- 4** Geef elke speler 1 Ontmantelkaart zodat iedere speler in totaal 8 handkaarten heeft. Laat je kaarten niet aan andere spelers zien.



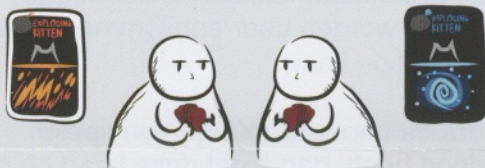
- 5** Plaats de **Imploding Kitten** en voldoende **Exploding Kittens** terug in de stapel, zodat het aantal Kittens in het spel (Imploding en Exploding) 1 minder is dan het aantal spelers.



- 6** Verwijder resterende Exploding Kittens uit het spel.

VARIANT VOOR 2 SPELERS

Speel het spel met 1 Exploding Kitten en de Imploding Kitten uit de uitbreiding. Er zijn nu 2 spelers en 2 manieren om te ontploffen. Degene die als eerste ontploft, verliest het spel.



- 7** Steek de resterende Ontmantelkaarten terug in de stapel.



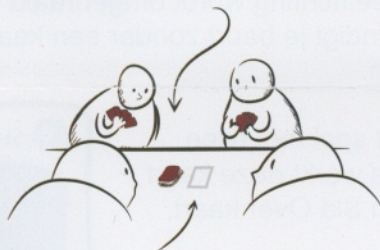
VARIANT VOOR 2 SPELERS

Plaats slechts 2 van de 4 resterende Ontmantelkaarten terug in de stapel. Verwijder de andere 2 Ontmantelkaarten uit het spel.

VARIANT VOOR 3 SPELERS

Plaats slechts 2 van de 3 resterende Ontmantelkaarten terug in de stapel. Verwijder de andere Ontmantelkaart uit het spel.

- 8** Schud de kaarten en vorm hiermee een gedekte stapel in het midden van de tafel.



(Zorg dat er ook ruimte over is voor de aflegstapel).

- 9** Kies een startspeler en speel het spel zoals gebruikelijk.

VARIANT VOOR EEN SNEL SPEL

Alvorens de Kittens in de stapel te plaatsen, verwijder je een derde deel van de stapel speelkaarten uit het spel. (Je speelt dan met ongeveer tweederde van de stapel, maar je weet niet welke kaarten verwijderd zijn.) Voeg de Imploding Kitten en Exploding Kitten(s) toe, schud de stapel en start het spel.



IMPLODING KITTEN 1 KAART

Trek je deze kaart, plaats deze dan **MET DE BEELDZIJDE NAAR BOVEN** terug in de stapel op een positie naar keuze. Je hoeft geen Ontmantelkaart te gebruiken. Deze kaart heeft een zwarte rand zodat iedereen deze kaart kan zien aankomen.



Heb je geen andere optie dan deze kaart van de stapel te moeten trekken, dan implodeer je onmiddellijk en lig je uit het spel. Deze kaart kan niet onschadelijk gemaakt worden door een Ontmantelkaart of een Nope kaart.

Zodra de Imploding Kitten een speler gedood heeft, dan moet deze kaart op de aflegstapel worden gelegd, net zoals bij een Exploding Kitten het geval zou zijn.

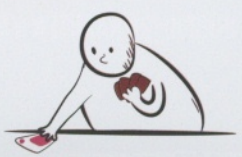
Indien er een Imploding Kitten met de beeldzijde naar boven op de stapel ligt en je speelt een Schudkaart, dan schud je de stapel onder de tafel zodat je nog steeds de kans hebt om de Imploding Kitten weer bovenop de stapel te schudden zonder het te beseffen.

LET OP

Met de Imploding Kitten kaart kun je met maximaal 6 spelers spelen of je kunt deze gebruiken als vervanging van één van de Exploding Kittens uit het basisspel.

WILDE KAT 4 KAARTEN

Gebruik als een willekeurige Kattenkaart (kaarten die als paren worden gespeeld). Deze kaart kan niet gebruikt worden als niet-Kattenkaart (Schud, Aanval etc).



VERANDER DE TOEKOMST (3X) 4 KAARTEN

Bekijk de bovenste drie kaarten van de stapel en wijzig deze in de gewenste volgorde. Leg de kaarten gedekt terug op de stapel en ga verder met je beurt.

DOELGERICHTE AANVAL (2X) 3 KAARTEN

Beëindig je beurt zonder een kaart te trekken. Kies een speler om aan te vallen. Die speler moet twee beurten uitvoeren. Het slachtoffer speelt eerst een normale beurt (kaarten spelen en een kaart trekken) en speelt dan nogmaals. Het spel gaat vervolgens verder vanaf die speler.

Als het slachtoffer van deze Doelgerichte Aanval ook een Aanvalkaart (Doelgerichte Aanval of een normale Aanval) speelt, dan gaan zijn beurten direct voorbij en dient de aangevallen speler 2 beurten uit te voeren.

ANDERSOM 4 KAARTEN

De speelrichting wordt omgedraaid en je beëindigt je beurt zonder een kaart te trekken.

Bij een spel met twee spelers werkt deze kaart als een Sla Over kaart.

Als je deze kaart speelt nadat je aangevallen bent, dan wordt de speelrichting omgedraaid, maar heb je slechts één van je twee beurten beëindigd.

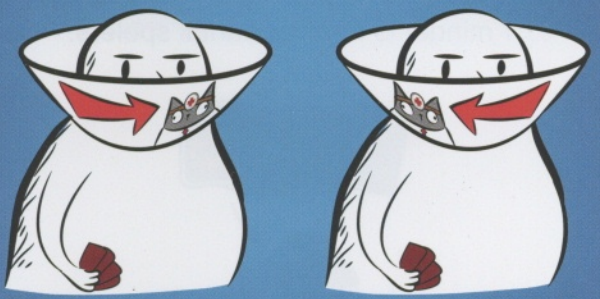


DE SCHAAMKRAAG

De eerste speler die vergeet wie er aan de beurt is, krijgt als richtingsindicator de Schaamkraag die hij moet dragen tijdens de rest van het spel.

Draai de schaamkraag rondom je hoofd zodat alle andere spelers de pijl met de juiste speelrichting kunnen zien. Zodra een Andersom kaart gespeeld wordt, draai je de schaamkraag zodanig dat de nieuwe speelrichting zichtbaar wordt.

Als jij er bijzonder cool uitziet met het dragen van de schaamkraag, deel je foto's dan via [@gameofkittens](#) (Twitter en Instagram) en [explodingkittens](#) (Facebook).



TREK DE ONDERSTE KAART 4 KAARTEN



Beëindig je beurt door de onderste kaart van de stapel te trekken.