

INLEIDING

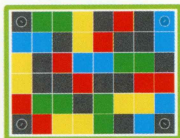
Word een beroemde stedenbouwkundige door de mooist mogelijke steden aan te leggen. Je zal wel enkele richtlijnen van het stedenbouwkundig plan moeten naleven door de bedrijven, huizen, meren en tuinen op de juiste locaties te plaatsen en zo je ideale stad te scheppen. Lukt het jou om de 60 projecten van Villageo tot een goed einde te brengen?

DOEL VAN HET SPEL

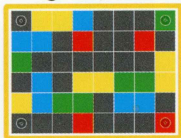
Plaats de winkels, huizen, meren en tuinen in een ruimte van 8x6 stukken grond om je ideale stad te bouwen.

STADSKAARTEN

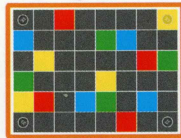
De kleur van de kaarten geeft de moeilijkheidsgraad aan:



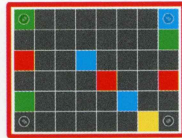
Niveau: Eenvoudig



Niveau: Normaal










Niveau: Moeilijk



Niveau: Expert

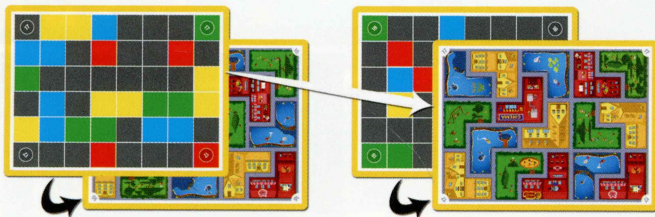
SPELMATERIAAL

-  Vier soorten L-Tegels
-  4 Parken
-  4 Meren
-  4 Winkels
-  4 Woonwijken
-  60 Stadskaarten
-  1 Kader in puzzelvorm



Elke kaart heeft een voorzijde die de opdracht van de kaart laat zien en een achterzijde die de oplossing van een andere kaart laat zien.

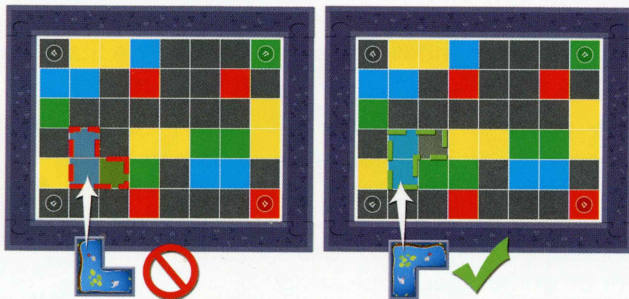
Voorbeeld: de oplossing voor opdracht 17 staat op de achterkant van de opdrachtkaart 18.



HOE TE SPELEN?

Kies een Stadskaart van de moeilijkheidsgraad die je wilt en plaats deze voor je met de opdrachtzijde zichtbaar. Assembleer het Kader zoals op de afbeelding hieronder. Probeer nu de stadsgebouwen op te richten met respect van de volgende twee gouden regels:

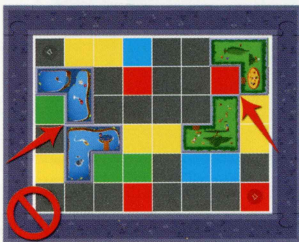
🏠 De gekleurde velden op de plattegrond van de stad moeten bedekt





worden door een Tegel van hetzelfde type.

🏠 Tegels van hetzelfde type mogen **NOOIT** met elkaar in aanraking komen, noch via een één kant, noch via een hoek.



HOE TE WINNEN?

Om te winnen moet je alle percelen van de Stadskaart bedekken met alle 16 Tegels, met respect van de twee gouden regels.

TIP:

Elke stad heeft maar één oplossing! Plaats eerst de gebouwen waarvan je zeker bent, zelfs als ze als ze niet met elkaar in aanraking komen. Je komt uiteindelijk altijd, net als voor een puzzel, tot de enige goede oplossing.

