

Castle Keep

Vertaling: De Koperen Pion, WaC

Spel voor 2 tot 4 spelers vanaf 8 jaar.

Spelregels

Inhoud

36 torentegels

36 muurtegels

18 woontorentegels

Toren (tower) en muur (wall) tegels zijn er in drie kleuren (rood = red, geel = yellow en blauw = blue) en drie vormen (rond = curvy, hoekig = zigzag, en recht = straight). Woontorens (keep) zijn er alleen in de drie kleuren.

Doel van het spel

Het bouwen van een kasteel met toren- en muurtegels en één woontoren of je tegenstanders kastelen totaal te vernietigen. De eerste speler die een 3 x 3 kasteel bouwt, of één tegenstanders kasteel geheel vernietigd is de winnaar.

Klaar zetten spel

Schudt de tegels allemaal goed door elkaar en geef iedere speler vier tegels met de afbeelding naar beneden. (Iedereen kan zijn eigen tegels bekijken, maar moet deze geheim houden voor de tegenstanders.)

De rest van de tegels worden met de afbeelding naar beneden in twee stapels gelegd en in het midden van het speelveld geplaatst. Alle tegels die gedurende het spel worden weggelegd worden met de afbeelding naar boven in een aflegstapel gelegd naast de twee andere stapels.

Het spel spelen

De speler die links van de deler zit begint het spel. Daarna gaat het spel verder met de volgende speler met de klok mee.

Tijdens iedere beurt

1. Neem twee tegels van de gedekte stapel(s).
2. Je moet nu aan je eigen kasteel bouwen, het kasteel van één tegenspeler aanvallen of passen.
3. Aan het einde van je beurt, mag je maximaal 4 tegels in je hand hebben. Als je meer tegels in je hand hebt moet je er net zo veel wegleggen totdat je vier tegels in je hand overhoudt.

Wanneer de gedekte stapel(s) op zijn, moet je de aflegstapel schudden en met de afbeelding naar beneden neerleggen in het midden van het speelveld.

Het bouwen van je eigen kasteel

Speel zoveel tegels uit je hand als je wilt, maar volg de onderstaande regels:

- De eerste tegel die je in je kasteel plaatst, moet een toren of een muur zijn.
- Nadat de eerste tegel gelegd is in je kasteel, moeten nieuwe toren- of muurtegels aan een al liggende muur- of torentegel geplaatst worden, waarbij je alleen tegels met gelijke kleur of gelijke vorm mag aanleggen (mag ook beide) aan een al liggende tegel.
- Torens worden op de hoeken gebouwd, muren aan de zijkanten en woontorens in het midden van een 3 X 3 rooster (3 tegels omhoog bij 3 tegels opzij)
- Een woontoren mag alleen neer gelegd worden als zijn kleur al in het kasteel voorkomt.

Het aanvallen van een kasteel van een tegenspeler

Wanneer alle spelers minstens twee tegels in hun kasteel gelegd hebben, mag je je beurt gebruiken om een kasteel van één tegenspeler aan te vallen in plaats van het verder bouwen aan je eigen kasteel.

Je kan op twee manieren aanvallen:

1. Speel een muurtegel die precies gelijk is (vorm en kleur) aan een muurtegel van je tegenspeler. Leg je tegel op de gelijke muurtegel van je tegenspeler en verwijder beide tegels. Als de weg te halen muurtegel deel uit maakt van een aan een gesloten lijn van torens en muren in dezelfde kleur, dan moet deze geheel verwijderd worden.
2. Vernietig één tegenspelers woontoren op een van de volgende manieren:
 - Je legt twee precies gelijke tegels op de woontorentegel van je tegenspeler als zijn kasteel nog muur- of torentegels heeft.
 - Je legt één precies gelijke tegel op de woontorentegel van je tegenspeler als zijn kasteel geen muur- of torentegels meer heeft.

Je beurt overslaan

Als je er voor kiest om niet te bouwen of aan te vallen, verwijder dan tegels uit je hand totdat je vier tegels in je hand overhoudt. De beurt gaat over naar de speler links van je.

Strategische opmerking: kies zorgvuldig welke tegels je weg doet en welke tegels je houdt.

Spelregels

- Je mag maar één tegenspeler per beurt aanvallen.
- Je moet aan het einde van je beurt zoveel tegels wegdoen totdat je er vier in hand overhoudt.
- Als je je beurt eindigt met vier of minder tegels in je hand, hoef je geen tegels te verwijderen uit je hand. (Vergeet niet twee nieuwe tegels te pakken bij het begin van je volgende beurt.)
- Als de woontoren de enige tegel in je kasteel is na een aanval, dan moet de eerste muur- of torentegel die je neer legt dezelfde kleur zijn als je woontoren.

Het winnen van het spel

De eerste speler die een 3X3 kasteel bouwt of het kasteel van één tegenspeler volledig vernietigd is winnaar.

Opmerking: De laatste muur- of torentegel die je aanlegt in je kasteel hoeft maar aan één kant dezelfde vorm en/of kleur te hebben.

Extra regels voor ervaren spelers

Als je de basisregels kent, kan je het spel moeilijker maken met de volgende extra spelregels:

1. Je kan behalve muren ook torens vernietigen bij het aanvallen van je tegenspelers kasteel. Net zoals bij de muren moet de torentegel ook precies hetzelfde zijn als de aan te vallen torentegel van je tegenspelers kasteel.
2. Aan het begin van je beurt mag je de eerste tegel pakken van de weglegstapel. De tweede tegel moet altijd van de gedekte stapel(s) gepakt worden.
3. De laatste muur- of torentegel die je in je kasteel aanlegt moet aan beide kanten dezelfde vorm en/of kleur hebben.

Alternatieve spel versies

Test je “kasteel vastberadenheid” door de volgende manieren van spelen.

De voorgaande regels blijven van kracht bij extra manieren van spelen tenzij vermeld wordt dat de regels niet gelden.

Twee-speler overname

Als je een succesvolle aanval uitvoert in een twee-spelers spel, mag je de vernietigde tegels gebruiken in komende beurten in plaats van ze te verwijderen.

Keizer

Alle spelers bouwen twee kastelen. Je wint als je je twee kastelen helemaal afbouwt, of alle kastelen van je tegenstanders totaal vernietigd hebt. Spelers mogen tijdens hun beurt tegels tussen hun kastelen wisselen.

Koning van het kasteel (voor twee spelers)

Beide spelers bouwen samen aan één kasteel gedurende hun eigen beurten. Zoals in het reguliere spel, mogen spelers hun tegels gebruiken om het kasteel aan te vallen.

De speler die het kasteel afbouwt wint het spel.

Belegering (een speler)

Dit is een één spelerspel. Deel jezelf vier tegels. Neem daarna een tegel van de gedekte stapel(s) om te beginnen met de bouw van je kasteel. (De “muur- of toren” regel geldt hier niet, dus je mag ook met een woontoren beginnen te bouwen aan je kasteel.)

Neem aan het begin van iedere beurt een tegel, speel daarna tegels uit je hand zoals in het reguliere spel, waarna je aan het einde van je beurt maximaal vier tegels in je hand mag overhouden.

Aan het einde van je beurt trek je twee tegels. Als de een en/of de ander precies gelijk is aan één van de tegels in je kasteel (inclusief de woontoren), moet je de gelijke tegel samen met gelijk gekleurde aanliggende muur- en torentegels verwijderen. (Als een tegel precies gelijk is aan meerdere tegels in je kasteel, mag je zelf kiezen welke tegel aan gevallen wordt.)

Je wint als je je kasteel hebt afgebouwd voordat alle tegels uit de gedekte stapel(s) op zijn. Je verliest als alle tegels uit je kasteel verwijderd zijn of je kasteel niet af is als alle tegels uit de gedekte stapel(s) op zijn.