

Hoepla, Olifant!

Een wankel spel voor **2-4 handige kinderen vanaf 5 jaar**, door Hajo Bücken en Dirk Hanneforth.

Speelduur: ca. 15-20 minuten
Grafiek: Haralds Klavinus

Spelinhoud:

- 1 olifantenjong
- 2 boomstammen
- 8 blauwe zuilen
- 8 rode zuilen
- 16 serviesstukken
- 1 dobbelsteen met 2 speciale afbeeldingen

Raja, het olifantenjong uit het Indiase oerwoud is verdwaald - voorzichtig loopt ze in de rondte door de volgestouwde porseleinwinkel. Maar o wee, daar klettert het al weer. Wie heeft er een vaste hand en weet Raja de weg te wijzen en zo veel mogelijk flessen, schalen en kruiken te redden?

Doel van het spel:

Wie er in slaagt om Raja heel voorzichtig vooruit te schuiven, en daarmee **zo veel mogelijk servies** verzamelt, wint het spel.

Spelvoorbereiding:

Zet de **zuilen** op de ronde markeringen van het speelbord. Probeer het eerst met de buitenste merktekens. Hoe dichter de zuilen bij elkaar staan, hoe moeilijker het spel.

Boven op elke zuil komt een **serviesstuk** te staan.

Raja begint op de voetstappen voor de pijl. Schuif haar een **boomstam onder haar slurf** - net zoals in het Indiase oerwoud de werkolifanten boomstammen transporteren.

Leg de tweede boomstam klaar om mee te schuiven.

Spelverloop:

Het kind met de **kleinste oren** mag beginnen. Wist je al dat Indische olifanten kleinere oren hebben dan hun Afrikaanse familieleden?

1x gooien

**getal: Raja
verschuiven**



**olifant: boom-
stam verplaat-
sen, nog een
keer gooien**



**servies: servies
naar keuze pak-
ken**

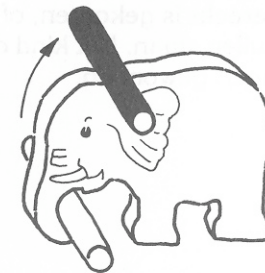
**aanzetten
= 1 punt**

**Niets omgeva-
llen? servies als
beloning**

Je **gooit een keer** met de dobbelsteen en neemt de overgebleven boomstam in je hand.

Op de dobbelsteen verschijnt:

- **Een getal van 1-4.** Dit getal bepaalt, hoe vaak je de boomstam opnieuw tegen het olifantenjong mag aanzetten, om haar naar voren te bewegen en tussen de zuilen door te schuiven.
- **De olifant.** Haal de **boomstam onder Raja haar slurf** vandaan en leg hem op haar kop. Daar blijft hij net zolang liggen tot het volgende kind opnieuw de olifant gooit. Pas dan wordt hij opnieuw onder de slurf gestoken. Wanneer je de boomstam verplaatst hebt, **moet je nog een keer gooien.**



- **Het servies.** Haal een stuk servies naar keuze van een van de zuilen. Dat is nu van jou.

Om Raja vooruit te schuiven, zet je de **boomstam** tegen willekeurig een van haar zijden aan. Je mag net **zover schuiven als je wilt**. Maar voorzichtig: je moet proberen zo veel mogelijk zuilen te passeren **zonder dat het servies op de grond valt**.

Elke keer dat je opnieuw aanzet, kost een punt. Ook als je weer aan dezelfde kant wil beginnen.

Als je een twee, een drie, of een vier gegooid hebt, mag je net zo vaak de boomstam aanzetten, als je ogen hebt gegooid en Raja elke keer een stuk vooruit bewegen.

- Als je Raja tussen twee zuilen doorschuift, en er **niets naar beneden klettert**, krijg je **het serviesgoed dat op deze zuilen staat als beloning**. Je moet het olifantje net zover vuitschuiven, dat de **boomstam** die ze met haar slurf of op haar kop draagt, **voorbij de lijn** tussen de zuilen is.

**Korte inleiding:
servies verza-
melen**

zuilen opstellen

**servies,
Raja,
boomstammen**

Iets gevallen?
beurt voorbij

- Valt er een zuil om, of een stuk servies naar beneden, dan is je beurt voorbij. Zet de zuil weer overeind en leg het servies terug in de doos.
Het volgende kind is aan de beurt en gooit met de dobbelsteen. Het spel gaat verder zoals hierboven beschreven.
- Als **Raja omvalt**, dan is je beurt voorbij. Zet haar weer overeind en zet de boomstam weer terug op de plaats waar hij voor de val zat. Zet omgevallen zuilen weer overeind en leg het serviesgoed dat naar beneden is gevallen terug in de doos. Het volgende kind is aan de beurt en gooit met de dobbelsteen.

Wie heeft het
meeste ser-
vies?

Einde van het spel:

Het spel is afgelopen, wanneer Raja **voorbij de laatste lijn terecht** is gekomen, of als er geen serviesstukken meer op de zuilen staan. Het kind dat het meeste servies heeft verzameld, heeft gewonnen.

