

Ballons

VAN
HAIM
SHAFIR



Aantal spelers: 2 - 5
Leeftijd: vanaf 3 jaar
Spelduur: ca. 10 minuten

INHOUD

25 ballonkaarten:

Er zijn 5 kaarten van iedere kleur ballon. Alle 25 ballonkaarten hebben dezelfde achterkant.



25 actiekaarten:

De actiekaarten bestaan uit:

- 20 kaarten, waarop een ballon knalt of wegvliegt.
- 5 kaarten, waarop de mama staat afgebeeld.

Alle 25 actiekaarten hebben dezelfde achterkant.



HET SPELIDEE

Een belangrijk bestandsdeel van de belevingswereld van een kind is de ervaring iets te verliezen. De teddybeer blijft achter in een treinwagon, de pop valt over de brugleuning en zinkt in het kanaal, de voetbal landt precies in het prikkeldraad. Soms kunnen papa en mama helpen en het verlorene terugbrengen of vervangen, maar soms ook wel eens niet...

In dit spel bezit elke speler vijf mooie, kleurige ballonnen die voor hem op tafel liggen. De één na de andere ballon gaat kapot of vliegt weg. Maar gelukkig is daar de lieve mama die een weggevlogen ballon terugbrengt of een nieuwe ballon meeneemt.

De speler met de meeste ballonnen aan het einde van het spel is de winnaar.

DE VOORBEREIDING

De 25 ballonkaarten worden geschud. Elke speler ontvangt 5 ballonkaarten die hij open voor zich op tafel legt. Als er minder dan 5 spelers deelnemen blijven er ballonnen over. Deze worden niet gebruikt en worden terzijde gelegd.

De 25 actiekaarten worden geschud en als dichte stapel in het midden van de tafel gelegd. Naast de dichte stapel ontstaat in de loop van het spel een open aflegstapel.

Voorbeeld van de startopstelling bij drie spelers:

Jerry



Michiel



Dichte stapel



Joost

HET SPELVERLOOP

De oudste speler begint. Daarna volgen de andere spelers met de wijzers van de klok mee. De speler die aan de beurt is, moet de bovenste kaart van de dichte stapel trekken en de daarop aangegeven actie uitvoeren (voor zover mogelijk). Daarna legt hij de actiekaart op de open aflegstapel. Nu is de volgende speler aan de beurt.

- ➔ Als de actiekaart een situatie laat zien, waarin **een ballon knalt of wegvliegt**, moet de speler één van zijn ballonnen in de op de actiekaart afgebeelde kleur omdraaien. **Let op:** als de speler geen ballon in de afgebeelde kleur voor zich heeft liggen, legt hij de actiekaart op de aflegstapel en hoeft hij geen ballon om te draaien.



Joost trekt de bovenste actiekaart van de dichte stapel. De actiekaart toont een groene ballon die door een stift wordt kapot geprikt.



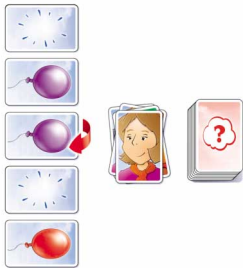
Joost draait een groene ballon om. Hij legt de actiekaart op de aflegstapel. Joost heeft zijn actie uitgevoerd en de volgende speler met de wijzers van de klok mee is aan de beurt (Jerry).



- ➔ Als de mama op de actiekaart staat afgebeeld, mag de speler één van zijn omgedraaide ballonnen weer omdraaien, zodat de voorkant weer zichtbaar is. Hij mag zelf beslissen welke ballon hij omdraait. Let op: Als alle ballonnen van de speler nog met de voorkant naar boven voor hem liggen, legt hij de kaart met de mama op de aflegstapel. Er gebeurt nu niets.



Jerry trekt de bovenste actiekaart van de dichte stapel: de mama.



Jerry draait een ballon terug naar de voorkant en legt de kaart met de mama op de aflegstapel. Jerry heeft zijn actie uitgevoerd en de volgende speler met de wijzers van de klok mee is aan de beurt (Michiel).

Op deze wijze wordt verder gespeeld. Als de dichte stapel helemaal is opgebruikt, wordt de aflegstapel geschud en als nieuwe dichte stapel gebruikt. Daarna gaat het spel weer door.

HET EINDE VAN HET SPEL

Het spel is afgelopen als een speler zijn laatste ballon moet omdraaien. De speler die nu nog de meeste ballonnen over heeft, is de winnaar. Als meerdere spelers de meeste ballonnen over hebben, hebben deze spelers allemaal gewonnen.



Heeft u nog vragen? Wij helpen u graag:
AMIGO Spiel + Freizeit GmbH
Waldstraße 23-D5 - D-63128 Dietzenbach
E-Mail: redaktion@amigo-spiele.de

© **AMIGO** Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, MMIII