

## Spelverloop

De kaarten worden open op tafel gelegd en elke speler ontvangt een zo groot mogelijk bedrag aan fiches.

Van tevoren wordt aan de diverse kleuren fiches een bepaalde waarde toegekend, b.v. fiches van 1, 5 en 10 punten, al naar men zelf wil.

Eén van de spelers treedt op als bankier.

De andere spelers zetten fiches in op de kaart of kaarten van hun keus. (bar, bel, citroen, kersen, meloen of aardbei).

~~Hoe en hoeveel wordt ingezet maakt iedere speler voor zichzelf uit.~~

De bankier gooit vervolgens de 3 bijzondere dobbelstenen.

Op de 6 zijden van elke steen zijn afgebeeld: citroen, kers, meloen en aardbei (TEKEN), verder bar en bel (SYMBOOL). Als één dobbelsteen een TEKEN waarop is ingezet aanwijst, betaalt de bankier 1 tegen 1 uit, d.w.z. dat de speler zijn eigen inzet van de bankier ontvangt.

Als 2 dobbelstenen hetzelfde TEKEN als waarop is ingezet aanwijzen, betaalt de bankier 2 tegen 1 uit, d.w.z. dat de speler zijn eigen inzet, verhoogd met hetzelfde bedrag van de bankier ontvangt.

Als 3 dobbelstenen hetzelfde TEKEN als waarop is ingezet aanwijzen, betaalt de bankier 3 tegen 1 uit, d.w.z. dat de speler zijn eigen inzet, verhoogd met tweemaal dat bedrag, van de bankier ontvangt.

Als één dobbelsteen het SYMBOOL waarop is ingezet aanwijst, betaalt de bankier 2 tegen 1 uit.

Als 2 dobbelstenen het SYMBOOL waarop is ingezet aanwijzen, betaalt de bankier 3 tegen 1 uit.

Als 3 dobbelstenen het SYMBOOL waarop is ingezet aanwijzen betaalt de bankier 4 tegen 1 uit, d.w.z. dat de speler zijn eigen inzet verhoogd met driemaal dat bedrag, van de bankier ontvangt.

Als geen der dobbelstenen het SYMBOOL waarop is ingezet aanwijst, moet de speler zijn inzet verdubbelen, d.w.z. hetzelfde bedrag erbij leggen.

Alle fiches die na het uitbetalen door de bankier respectievelijk het verdubbelen door

één of meer spelers op de kaarten aanwezig zijn, worden door de bankier van de kaarten verwijderd en bij zijn eigen voorraad gevoegd.

Nu wordt de speler links van hem bankier en zo wordt doorgespeeld, net zolang als men wil. Dan worden de fiches geteld en wie er de meeste heeft, is winnaar van dit spel.

Een speler die geen fiches meer heeft - ongeacht of hij op dat ogenblik bankier is of niet - moet met spelen uitscheiden.

Wie al zijn tegenspelers „overleeft”, wint het spel.