

- L'indienne / son bébé.
- Le charmeur de serpent / son serpent.
- Robin des bois / son arc.
- Le cow-boy / ses santiags.
- Le dompteur / le lion.
- Le roi / son trône.
- Le chevalier / son bouclier
- Le pompier / son camion.
- Le mécanicien / sa boîte à outils
- Le pêcheur / son chalutier
- Le rugbyman / son ballon ovale.
- Le boxeur / ses gants
- L'esquimau / son igloo.

Rédaction notice : Caroline Mendoza



CE © 2000 PIWI S.A.
9 rue de Judée
62100 CALAIS

Droits réservés pour tous pays.

301022

Domino Personnages



Les dominos d'associations, des jeux malins pour découvrir le monde par association d'idées.

Rangés dans leur jolie boîte ronde, les dominos d'associations sont si pratiques à transporter qu'on ne peut plus s'en passer.

Et pour varier les plaisirs, il existe aussi une version "Objets" et une version "Animaux".

A partir de 4 ans.

Qu'est ce qui accompagne la fée ?
la baguette magique, bien-sûr !

Où faut-il poser le gâteau ?
A côté du pâtissier qui l'a cuisiné.

La danseuse mignonne s'associe au tutu
et l'hôtesse de l'air à l'avion.

Domino par domino, les petits curieux
s'initient à la logique des associations.

Dompteur de lion, chevalier, roi ou
sorcière...

les adorables illustrations en pâte à
modeler leur offrent d'irrésistibles
invitations à la découverte en s'amusant.

Pour jouer à plusieurs, c'est facile : il
suffit d'appliquer la règle classique des
dominos.

Il faut retourner tous les dominos sur
la table, faces cachées, et bien les
mélanger.

- A 2 joueurs, chacun pioche 7 dominos et
les pose devant lui, faces visibles.

Les dominos restants forment la pioche.

Le premier joueur pose le domino de son
choix. Le second joueur doit ajouter un
domino dont l'une des images s'associe à
l'une de celles du premier domino : s'il n'en
a pas, il pioche. S'il tire un bon domino, il
le pose. Sinon, il passe son tour et c'est au
suivant de jouer.

Le premier qui n'a plus de domino gagne la
partie. Hourra !!!

Les bonnes associations...

- Le pirate / son drapeau noir
- Le clown / sa grande chaussure.
- La fée / sa baguette magique.
- La pâtissier / son délicieux gâteau.
- Le viking / son bouclier-drakkar.
- L'infirmier / l'ambulance.
- Le détective / sa loupe.
- Le père Noël / sa hotte.
- La danseuse / son tutu et ses chaussons.
- Le chaperon rouge / le loup.
- L'hôtesse de l'air / l'avion.
- La sorcière / le chaudron.
- La plongeuse / ses palmes.
- La skieuse / ses skis.