

SKIWI REGELS

INTRODUCTIE

Deze Kiwi houdt van skiën, maar het weer op de berg verandert snel. Help de Kiwi de pistes te verkennen en trotseer zon, regen, sneeuw en bliksem! Houd het weer in de gaten en help de Kiwi de skibaan te overwinnen.

DOEL

In dit spel bouwen jullie samen een skibaan voor de Kiwi. Jullie spelen samen om ervoor te zorgen dat de Kiwi de beste skiër wordt. De speler die het meest recent op ski's heeft gestaan, mag beginnen.

EINDE VAN HET SPEL

Het spel eindigt zodra de stapel Weerkaarten twee keer is doorgespeeld. Draai daarna de twee Skiwi-kaarten om. Tel de punten of minpunten van deze kaarten op bij de eindscore. Wat voor skiërs zijn jullie?



BEHOODERDELEN

9 Skiwi Kaarten **A**

13 Puntenkaarten **B**

1 Weerkaarten **C**

Overzichtsweerkaart **D**

A



B



C



D



PELOPSTELLING

KIWI KAARTEN (A): Geef iedere speler én kaart en leg deze open voor je neer. Leg de overige Skiwi-kaarten als gedekte stapel aan de zijkant van de tafel.

TARTKAART Plaats één Skiwi-kaart open in het midden van het speelgebied.

VEERKAARTEN (C): Schud de Weerkaarten en leg deze gedekt aan de zijkant van het speelveld.

PUNTENKAARTEN (B): Maak twee stapels:
Linker stapel: Leg de puntenkaarten in oplopende volgorde van **0** tot **18** open neer, met de **0** bovenop.
Rechter stapel: Leg de minpunten kaarten gedekt in volgorde van **-1** bovenop tot **-4**.



SPELVERLOOP

Om de beurt voert iedere speler de volgende stappen uit in de aangegeven volgorde:

STAP 1: Juiste positie bepalen

Leg je je Skiwi-kaart in de gewenste positie om deze aan te leggen aan een kaart in het speelveld. Zodra de positie is bepaald, mag deze niet meer veranderd worden.

STAP 2: Weerkaart uitvoeren

Trek een Weerkaart en leg deze open naast de stapel. Voer de actie uit op je Skiwi-kaart. Na de actie mag de Skiwi-kaart niet meer worden gedraaid

STAP 3: Skiwi-kaart plaatsen

Plaats de Skiwi-kaart aan een andere kaart in het speelveld. Dit is verplicht, zelfs als het niet past.

STAP 4: Puntentelling van de kaart

Controleer de aangrenzende zijden van de geplaatste Skiwi-kaart. Pas de score aan op de puntenkaarten (C).



STAP 3: Kaart trekken

Aan het einde van je beurt trek je één kaart van de stapel Skiwi kaarten. Daarna is de volgende speler aan de beurt.

VEERKAARTEN:



Zon: Laat de kaart liggen zoals hij ligt.



Regen: Draai de kaart één keer met de klok mee.



Sneeuw: Draai de kaart twee keer in een richting naar keuze.

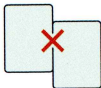
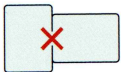


Wind: Draai de kaart één keer tegen de klok in.



Bliksem: Draai de kaart op zijn kop.. Plaats de kaart in het speelveld. Aan het einde van het spel wordt deze kaart omgedraaid om punten of minpunten te bepalen. Let op: Kaarten mogen aan deze kaart worden geplaatst.

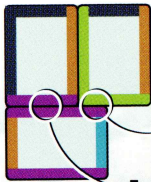
PLAATSIING REEELS



- Skiwi-kaarten mogen horizontaal of verticaal worden geplaatst.
- Een kaart moet altijd met minstens één zijde n lijn liggen met een andere kaart.
- Kaarten kunnen aan meerdere kaarten tegelijk worden geplaatst.
- Kaarten mogen niet over elkaar heen worden geplaatst.

PUNTENTELLING

Elke aangrenzende zijde met dezelfde kleur levert **1** punt op. Bij een mismatch krijg je **1** minpunt.



- ▶ -4 TO -1 Hopeloze Skiër** De piste heeft gewonnen... Misschien kun je beter genieten van warme chocolademelk en après-ski!
- ▶ 0 TO 3 Start Skiër** Nou, je bent beneden gekomen... grotendeels op je billen, maar hé, je hebt het gehaald!
- ▶ 4 TO 7 Hobby Skiër** Niet slecht! Je skiet als iemand die bijna weet wat ze doet...ga zo voor!
- ▶ 8 TO 11 Ervaren Skiër** Rode pistes? Geen probleem! Je laat zien dat je erbij hoort en steeds beter wordt.
- ▶ 12 TO 15 Spring Skiër** Wauw, kijk jou aan! Je vliegt zelfs door de lucht..vergeet alleen niet netjes te landen.
- ▶ 16 TO 17 Prof Skiër** Zwarte pistes, wedstrijden en stijl...train jij stiekem voor de Olympische Spelen?
- ▶ 18 Winnaar!** Goed gedaan, team! Jullie zijn de kampioenen van de piste! Zelfs de sneeuw applaudisseert voor jullie!

