



NL



LEUGENTJE OM BESTWIL

Inhoud

200 kaarten, spelbord, 5 pionnen, spelregels

Doel van het spel

Het doel is om de finish te halen door de Rader te laten geloven dat je waarheid spreekt terwijl je liegt of andersom. Als de Rader het goed raadt of je liegt of de waarheid spreekt, mag hij een plaats verder op het bord. De eerste die de finish haalt, wint!

Voor het spel begint

Haal de leugen/waarheid kaartjes (afbeelding 1) en de "Rader" kaartjes (afbeelding 2) uit de stapel kaarten. Elke speler pakt twee onthullingkaarten, een groene en een rode. Het aantal benodigde "Raad" kaartjes is altijd eentje minder dan het aantal spelers.

Als je met 5 personen speelt, wordt de rest van de kaarten in vijf verschillende stapels gelegd, volgens de tekst op de achterkant: WIE, WAT, WAAR, HOE en KANS. De WIE, WAT, WAAR en HOE kaarten worden de woordkaarten genoemd.



Als er minder dan 5 spelers meedoen, worden er minder woordkaarten gebruikt:

4 spelers – laat de "WAAR" –kaarten eruit

3 spelers – laat de "WAT" en de "WAAR" kaarten eruit

2 spelers – laat nog maar 1 stapel liggen, je mag zelf weten welke

Plaats de pionnen op de startpositie op het spelbord (zie afbeelding 3).

Hoe het spel gespeeld wordt

De jongste speler begint als de "Rader" en neemt de Raad-

kaarten. Alle andere spelers pakken een woordkaartje. De speler links van de Rader pakt een kaart van stapel 1, de volgende van stapel 2 enzovoort. Laat je kaart niet aan de Rader zien!! De spelers kijken nu op hun kaart en besluiten of ze gaan zeggen wat er op hun kaart staat of niet en verzinnen ze wat anders. Als de spelers klaar zijn, gaan ze samen een zin vormen – bijvoorbeeld:

Speler 1: ik ben een "blauwe" ...

Speler 2: ... "clown"...

Speler 3: ... "zingend"...

Speler 4: ... "in een boom"...

De hele zin wordt nog 1 keer herhaald (zodat iedereen onthoudt wat er gezegd is) en daarna moet de Rader proberen te raden welke speler de waarheid zei en welke speler er aan het liegen was. De Rader plaatst een Raadkaartje voor iedere speler: de groene kant naar boven als hij denkt dat de speler de waarheid zei, en de rode kant naar boven als hij denkt dat de speler aan het liegen was.

Daarna wordt er gekeken of de Rader het goed had of niet en daarmee punten scoort. Beginnend met speler 1 legt iedereen zijn woordkaart met de leugen/waarheid kaart er naast.

De leugen/waarheid kaart laat zien wat de speler heeft gekozen: Als de speler de waarheid sprak ligt de groene kaart op tafel, als de speler gebluft heeft ligt de rode kaart op tafel.

- Voor elke raadkaart die hetzelfde is neergelegd als door de speler(s) mag de Rader 1 plaats verder op het speelbord.
- Voor elke raadkaart die niet hetzelfde is als de speler kaart, dan mag die speler 1 plaats verder op het speelbord (wanneer de speler de Rader voor de gek heeft kunnen houden).

Let op! Als een speler een kaart krijgt met een uitroepteken kan de speler elk woord verzinnen en niet voor leugenaar uitgemaakt worden! De speler met een uitroepteken moet altijd de groene waarheid kaart laten zien als de Rader klaar is!

De gebruikte woorden worden apart gelegd. Een nieuwe ronde begint, maar nu is speler 2 de Rader.

Winnaar

De speler die als eerste bij de finish is, is de winnaar.



afbeelding 1



afbeelding 2



afbeelding 3