

voor 2-4 spelers

Inhoud

4 groene speelbordjes

4 gekleurde plastic kevertjes (in stukjes)

1 draaischijf

1 plastic opbergzakje (voor de losse delen)

Doel van het spel

Wie maakt als eerste zijn kevertje compleet, waarbij de draaischijf bij elke beurt aangeeft welk deel je mag toevoegen.

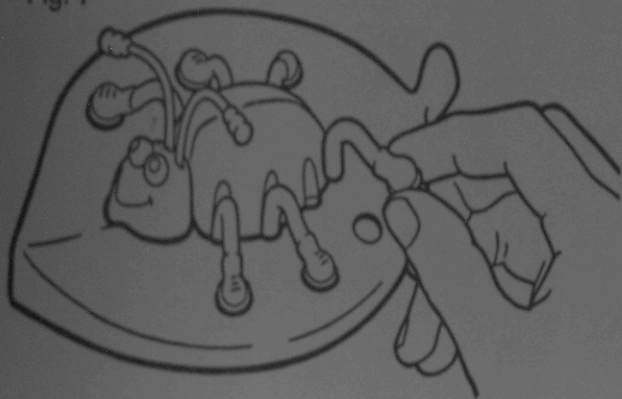
Vorbereiding

Maak voorzichtig de diverse onderdeeljes los en houd de deeltjes op kleur bij elkaar. Ieder kevertje bestaat uit:

1 lijfje, 1 kop, 6 poten, 2 ogen en 2 voelsprietten.

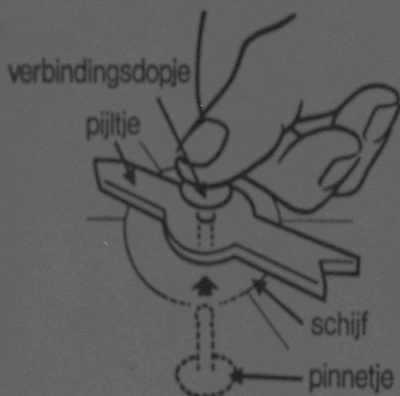
Om te zien hoe je een kevertje moet opbouwen, mag je best even oefenen op je speelbord (zie Fig. 1).

Fig. 1



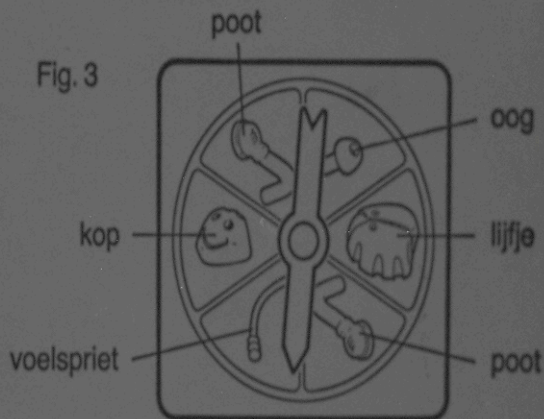
Zet de draaischijf als volgt in elkaar: Duw het pinnetje van onderen door het gaatje in het midden van de draaischijf. Plaats de pijl op het pinnetje en druk het kapje op het pinnetje tot het vastklikt (zie Fig. 2).

Fig. 2



Spelregels

1. Elke speler neemt een speelbord (een groen blad).
2. De jongste speler begint met het draaien van de wijzer op de draaischijf (waarop je de afbeelding ziet van de diverse onderdelen – zie Fig. 3). Bij iedere draai mag je het onderdeelje nemen, dat door de wijzer wordt aangewezen op de draaischijf.
Maar pas op! EERST MOET JE HET LIJFJE HEBBEN VOORDAT JE EEN VAN DE ANDERE STUKJES MAG PAKKEN.
3. De voelsprietten en de ogen mag je pas plaatsen NADAT je de kop hebt genomen.



4. Het lijfje en de kop moeten van dezelfde kleur zijn. De overige delen mogen van kleur verschillen. De speler, die het eerst zijn kevertje compleet heeft, is winnaar.
5. Als je meerdere spelletjes speelt, kun je een puntentelling bijhouden. Eén punt voor elk onderdeel dat je aan het eind van ieder spelletje gewonnen hebt. Bij voorbeeld: je krijgt 12 punten, wanneer je als eerste je kevertje hebt gemaakt. De winnaar is dan degene die de meeste punten heeft na 5 spelletjes, of degene die het eerste 50 punten heeft is winnaar.