

INHOUDSOPGAVE

GANZENBORD/BACKGAMMONBORD

- 1 ganzenbord
- 2 backgammon

DAMBORD

- 3 damspel
- 4 kat en muis
- 5 tioek-tioek
- 6 het laatste stuk
- 7 twee wolven
- 8 een tegen alle
- 9 halma
- 10 bar
- 11 pass
- 12 twee in een - 1
- 13 twee in een - 2
- 14 tic tac toe

SCHAAKBORD

- 15 schaakspel
- 16 Engels dammen
- 17 Duits dammen
- 18 diagonaal dammen
- 19 langzaam aan...

LETTERDOBBELSTENEN

- 20 letterdobbelstenen - 1
- 21 letterdobbelstenen - 2
- 22 letterdobbelstenen - 3
- 23 letterdobbelstenen - 4
- 24 letterdobbelstenen - 5
- 25 letterdobbelstenen - 6

DOBBELSTENEN

- 26 cassy
- 27 plus minus
- 28 oneven min even
- 29 lange straat
- 30 rijtjes gooien
- 31 poker met 5 dobbelstenen
- 32 buck dice
- 33 5.000 punten
- 34 quinquenove
- 35 zesendertigen
- 36 zevenen

PIKETKAARTEN (32 KAARTEN)

Kaartspellen voor iedereen

- 37 drie gelijke kaarten
- 38 Napoleon (nappen)
- 39 eenendertigen
- 40 poker met 32 kaarten

blz.	41 kaartendomino	13
	42 de laatste slag	14
	43 goed of fout	14
3	Kaartspellen voor kinderen	
4	44 zwartepiet	14
	45 concentratie	15
	46 pesten	15
	47 zeven van één kleur	15
4	48 strijd	15
5	49 drievoudige strijd	16
5	50 kleur bekennen	16

GANZENBORD

Eerst wordt een speelleider gekozen, die de pot houdt. Iedere speler zet een bepaald aantal fiches, bijv. rondjes of knopen, in de pot waarna om de beurt met de dobbelstenen wordt geworpen.

Wie hierbij het hoogste aantal ogen gooit, mag de eerste worp doen, waarna hij zijn pion evenveel vakjes vooruit zet als hij ogen heeft gegooid. De onderstaande spelregels moeten echter goed in acht worden genomen.

Wie bij de eerste worp 4 en 5 gooit, moet ineens doorgaan naar nr 52, wie bij de eerste worp 6 en 3 gooit, gaat ineens door naar nr 26.

Komt een pion op een der onderstaande nummers, dan moeten de bijbehorende bepalingen worden opgevolgd:

nr 6 - brug. 5 fiches tol betalen; als 10 fiches worden betaald, mag worden doorgedaan naar nr 12.

nr 19 - herberg. 10 fiches gelag betalen en éénmaal de beurt overslaan.

nr 31 - put. 15 fiches betalen en rustig afwachten, totdat men door een der medespelers er wordt uitgehaald.

nr 41 - doolhof. 5 fiches aan de pot betalen en terug naar nr 37.

nr 51 - gevangenis. 10 fiches betalen en wachten totdat men door een der andere spelers wordt bevrijd.

nr 57 - dood. 5 fiches in de pot storten en helemaal opnieuw beginnen.

Wie met zijn pion op een gans terecht komt, mag nogmaals een zelfde aantal vakjes vooruitgaan. Komt men op een vakje, waar reeds de pion van een medespeler staat, dan moet men terug naar zijn oude plaats.

Om de pot te winnen, moet bij de laatste worp het juiste aantal ogen worden gegooid om nr 63 te bereiken; gooit men teveel, dan moet vanaf nr 63 worden teruggeteld; komt de pion daarbij op een gansje, dan moet nogmaals een zelfde aantal vakjes worden teruggeteld.

Attentie: Deze doos bevat geen fiches ten behoeve van het spel.