

Doel van het spel

Wie heeft het beste geheugen en bereikt als eerste de heksenberg?

Spelvoorbereiding

Leg met behulp van de zeven wolken een parcours uit. Zet aan het begin het heksenhuis en aan het einde de heksenberg. Iedere speler krijgt een heks en de vijf kaarten in de bijpassende kleur. Iedere speler schudt zijn kaarten en legt ze op een rij voor zich neer. Iedereen zet zijn heks op het heksenhuis. Alle overige kaarten en heksen gaan terug in de doos. Leg de dobbelsteen klaar.



Spelverloop

Er wordt kloksgewijs om de beurt gespeeld. Wie de mooiste toverspreuk kan bedenken, mag beginnen. Als jullie het niet eens kunnen worden, begint de jongste speler en gooit met de dobbelsteen.

Wat is er op de dobbelsteen te zien?

- **De paarse donderwolk?**

Oeps, dat betekent dat het kleine donderheksje uit opwinding een bliksemschicht uit haar toverstaf heeft laten ontsnappen! Pak de kaart die aan de linkerkant van je rij kaarten ligt en leg hem aan de rechterzijde. Daarna gooi je opnieuw met de dobbelsteen.



- **Een zwart toversymbool?**

Probeer om bij je medespelers een kaart met het gegooide symbool te vinden. Wijs om de beurt bij elke speler één van zijn kaarten aan. Hij of zij draait de betreffende kaart om. De kaarten blijven open op tafel liggen tot bij alle medespelers een open kaart ligt.

→ **Zijn er één of meer juiste toversymbolen omgedraaid?**
Goed zo, je mag je heks net zoveel wolkenvelden vooruit zetten als het aantal juiste symbolen dat je gevonden hebt.

→ **Is er geen enkel juist toversymbool omgedraaid?**
Helaas, je heks blijft op z'n plaats staan.

Vervolgens worden alle kaarten opnieuw verdekt en is de volgende speler aan de beurt.

Einde van het spel

Het spel is voorbij zodra een van de heksen de heksenberg bereikt. De eigena(a)r(es) van deze heks wint de behekste vlucht boven de wolken en mag een heksendans uitvoeren.

Varianten

- **Voor twee heksen**

Bij twee spelers wordt er niet alleen een kaart van de medespeler omgedraaid maar ook één van de eigen kaarten.

- **Voor heel kleine heksjes**

Als de donderwolk gegooid wordt, blijven de kaarten op hun plaats liggen. In plaats hiervan mag de speler een afbeelding op de dobbelsteen uitkiezen en proberen om de bijbehorende kaarten om te draaien.