


 2 ½ à 5 ans  2 à 4 joueurs  10 min.

Sur la banquise, 4 petits animaux tentent de regagner leur igloo. Attention car le pont de glace menace de s'écrouler.

Un jeu qui se joue en coopération pour apprendre à jouer et à gagner tous ensemble.

Contenu :

4 animaux, 3 plateaux de jeu (1 plateau de départ « pêche », 1 pont de glace, 1 plateau d'arrivée « igloo »), 6 piliers en bois (piliers du pont), 1 dé

Préparation :

Les 3 plateaux sont placés au centre de la table : le pont entre les deux plateaux banquise est posé sur les 6 piliers en bois.




Les 4 animaux sont placés sur le plateau de départ à côté du trou de pêche.

Déroulement du jeu :

À chaque tour de jeu, les joueurs peuvent avancer l'animal de leur choix. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.



Le plus jeune joueur lance le dé.

-  • **face pont** : le joueur peut avancer l'animal de son choix de la banquise pêche vers le pont
-  • **face igloo** : le joueur peut avancer l'animal de son choix du pont vers la banquise igloo
-  • **face glaçon** : la banquise fond ... Il faut ôter un des piliers du pont

Qui gagne ?

Les joueurs gagnent ou perdent ensemble.

Les joueurs gagnent s'ils ont amené tous les animaux sur la banquise igloo avant que le pont ne s'écroule.

En revanche, si le pont s'écroule avant que tous les animaux soient sur la banquise igloo, tous les joueurs ont perdu la partie.



 2 ½ tot 5 jaar  2 tot 4 spelers  10 min.

Op het pakijns proberen vier kleine dieren hun iglo terug te winnen. Opgelet, want de ijsbrug dreigt in te storten.

Een spel dat in samenwerking wordt gespeeld, om allemaal samen te leren spelen en winnen.

Inhoud:

4 dieren, 3 spelborden (1 vertrekbord met visput, 1 ijsbrug, 1 aankomstbord met iglo), 6 houten pijlers (pijlers van de brug), 1 dobbelsteen

Vorbereiding:

De drie borden worden in het midden van de tafel geplaatst.

De brug tussen de twee pakijnsborden wordt op de 6 houten pijlers gelegd. De 4 dieren worden op het vertrekbord gezet naast de visput.




Verloop van het spel:

Bij elke speelbeurt kunnen de spelers met een dier naar keuze vooruitgaan.

We spelen met de wijzers van de klok mee.



De jongste speler werpt als eerste de dobbelsteen.

-  • **Brugzijde:** de speler kan met een dier naar keuze vooruitgaan, van het pakijns met de visput naar de brug.
-  • **Iglozijde:** de speler kan met een dier naar keuze vooruitgaan, van de brug naar het pakijns met de iglo.
-  • **Ijsblokjeszijde:** het pakijns smelt...één van de houten pijlers van de brug moet worden weggenomen.

Wie wint?

De spelers winnen of verliezen samen.

De spelers winnen wanneer ze alle dieren naar het pakijns met de iglo hebben gebracht voor de brug instort.

Maar, indien de brug instort voor alle dieren aangekomen zijn op het pakijns met de iglo, verliezen alle spelers het spel.

