

EIGEN KWEEK

SPELREGELS



Scan de QR-Code
voor de online
speluitleg video
www.justgames.nl

één

just Games

EIGEN KWEEK



Je bent een aardappelteler in hart en nieren, maar je oogst is mislukt en je hebt dringend geld nodig om de aardappelteelt weer op te starten. Om de financiële put te vullen, ga je wiet kweken.

De eerste speler die weer op het rechte pad is en zijn wietproductie weer heeft weten om te zetten in aardappelproductie, wint het spel!

DOEL VAN HET SPEL:

De eerste speler die als eerste vier aardappelzakken op zijn spelersbord heeft, wint het spel.

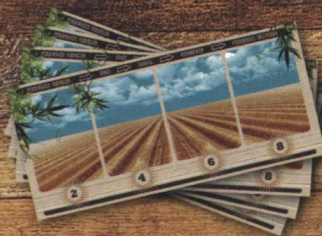
EERSTE KEER SPELEN:

Druk alle onderdelen uit de kartonnen frames. Verzamel de munten en stop ze allemaal in de muntzak. Verzamel de wietfiches en stop ze in het plastic zakje.

SPELMATERIAAL:



1 HANDELTAFEL



4 SPELERSBORDEN



1 MUNTZAK



14 PERSONAGEKAARTEN



16 PLANTKAARTEN



116 WIETFICHES



35 MUNTEN

VOORBEREIDING:

Leg de handeltafel in het midden tussen de spelers op tafel. Pak blind 4 munten uit de muntzak en plaats deze - zonder te kijken naar de waarde - in volgorde van hoek 1 tot hoek 4 op de handeltafel. Leg de muntzak met de overige munten naast de handeltafel.

Elke speler krijgt een spelersbord en legt dit voor zich neer. Iedere speler krijgt ook 10 wietfiches. Deze moet

je stiekem bewaren, bijvoorbeeld in je hand. Leg de overige wietfiches binnen handbereik van de spelers.

Sorteer de plantkaarten volgens hun waarde en leg ze in vier stapels binnen handbereik. Schud de personagekaarten en leg ze in een gedekte stapel op tafel.

Nu kan het spel beginnen.

BEGINSITUATIE:



HET SPEL BEGINT:

Het spel wordt gespeeld in meerdere rondes. Een ronde bestaat uit verschillende fases die worden aangegeven aan de bovenkant van het spelersbord. Elke ronde zijn alle spelers tegelijk aan de beurt.

Als de spelers de hierna beschreven fases doorlopen hebben, is de ronde ten einde en begint de volgende ronde weer bij de eerste fase. Dit wordt herhaald tot er een winnaar is.

PERSONAGES VERDELEN

Dit is de eerste fase van de ronde. In deze fase schudt een speler de personagekaarten met de personages naar beneden gericht en geeft elke speler er twee. De overige personagekaarten legt hij op een stapel binnen handbereik.

ONDERDELEN PERSONAGEKAART



- 1 De naam van het personage
- 2 De fase waarin je deze personagekaart kunt spelen
- 3 De speciale actie die je met deze personagekaart kunt uitvoeren

Iedere speler kiest één van de twee personagekaarten om deze ronde in te zetten en legt de andere personagekaart terug op de stapel. Leg de gekozen personagekaart afgedekt voor je, zodat je tegenspelers niet weten welk personage je hebt.

NU BEGINT DE TWEEDE FASE. ➡

GROEI

In deze fase groeien de planten op de plantkaarten op je spelersbord. In de eerste ronde zijn er nog geen plantkaarten neergelegd (vanaf de 2de ronde), dus kan deze fase worden overgeslagen.

Als er wel plantkaarten zijn neergelegd, krijgen de spelers per plantkaart nieuwe wietfiches. Elke plantkaart die een speler heeft liggen groeit als volgt:

GROEI PLANTKAART:

Pak de wietfiches uit de pot en vul bij alle plantkaarten de onderste rij met wietfiches. Als er al wietfiches liggen, leg je de wietfiches op de volgende rij daarboven.



Deze plantkaart kost 2 munten en groeit elke beurt met 1 wietfiche	Deze plantkaart kost 4 munten en groeit elke beurt met 1 wietfiche	Deze plantkaart kost 6 munten en groeit elke beurt met 2 wietfiches	Deze plantkaart kost 8 munten en groeit elke beurt met 3 wietfiches
--	--	---	---

LET OP: Als je plantkaart vol is, krijg je hier geen wietfiches meer op tot je de plantkaart hebt leeggemaakt.

NU BEGINT DE DERDE FASE. ➡

HANDEL

In deze fase strijden alle spelers om de munten op de handeltafel. Ze doen dat als volgt: alle spelers nemen een aantal wietfiches uit hun verzameling in hun gesloten hand en houden deze hand naar voren. Als alle spelers hun gesloten hand naar voren houden, mogen ze hun bod niet meer aanpassen. De spelers openen allemaal tegelijkertijd hun hand.

Nu wordt gekeken in welke volgorde de spelers de munten op de handeltafel mogen kiezen. Dit wordt als volgt bepaald: de speler met de meeste wietfiches in zijn hand mag als eerste een hoek van de handeltafel kiezen en de munten van deze hoek pakken en toevoegen aan zijn verzameling. De speler levert hierbij de wietfiches in die hij had ingezet en legt deze terug in de pot. De speler die daarna de hoogste inzet had, mag nu een van de overige hoeken kiezen en zijn inzet inleveren. Dit gaat zo door tot alle spelers een hoek hebben gekozen en de munten aan hun verzameling hebben toegevoegd.

LET OP:

- Houd bij de telling rekening met de ingezette personagekaarten.
- Als spelers hetzelfde aantal wietfiches hebben ingezet, mogen ze geen hoek kiezen van de handeltafel en geen munten pakken. Ze hoeven hun ingezette wietfiches niet in te leveren en leggen deze weer terug in hun verzameling.
- Als een speler een wietfiche in zijn verzameling heeft, moet hij deze inzetten. Je biedt dus altijd met ten minste één wietfiche.
- Als je niets kunt inzetten omdat je geen wietfiches meer in je verzameling hebt, krijg je ook geen munten. Je doet wel je hand naar voren en laat je tegenspelers denken dat je wel inzet.

NU BEGINT DE VIERDE FASE. ➡

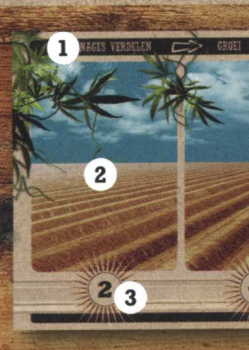
VERBOUWEN

Tijdens deze fase mogen alle spelers één van de volgende drie acties uitvoeren:

ZAAIEN: Als je ervoor kiest om te zaaien, betaal je de kosten die staan afgebeeld op de plantkaarten of op het spelersbord. Hierna pak je de plantkaart en leg die op de desbetreffende plaats neer. Elke speler kan van elk type plantkaart er één hebben.

ONDERDELEN SPELERSBORD:

- 1 De volgorde van de fases
- 2 De plaats van de plantkaarten
- 3 De kosten voor het zaaien of omploegen



OOGSTEN: Als er wietfiches op je plantkaart liggen, kun je ervoor kiezen om te oogsten. Als je hiervoor kiest, neem je alle wietfiches van één van je plantkaarten en voeg je deze toe aan je verzameling. Je mag maar één plantkaart tegelijk oogsten en je plantkaart hoeft niet volledig gevuld te zijn om hem te mogen oogsten.

OMPLOEGEN: Je kunt ervoor kiezen om je plantkaart om te ploegen (door de plantkaart om te draaien). Je betaalt de kosten die staan afgebeeld onder de plantkaart en draait de plantkaart om zodat je de afbeelding van de aardappelzak ziet. Je plantkaart hoeft niet gevuld te zijn om hem te mogen omploegen. Alle wietfiches die op de plantkaart lagen, voeg je toe aan je verzameling. Je krijgt vanaf nu geen wietfiches meer op deze plantkaart.

Er mag altijd maar één van de bovenstaande acties worden uitgevoerd.

NU BEGINT DE VIJFDE FASE. ➡

PERSONAGES INLEVEREN

De spelers leveren hun personagekaarten in, ook als ze niet gespeeld zijn. Je mag er ook voor opteren om je ongespeelde personagekaart te houden. Je krijgt dan tijdens de volgende fase 'Personages verdelen' geen nieuwe personagekaarten om uit te kiezen.

Aan het einde van elke ronde worden uit de muntenzak vier munten gepakt. Deze munten worden in volgorde van de afgebeelde cijfers op de handeltafel neergelegd. Het kan dus zijn dat er na een aantal rondes meerdere munten in een hoek komen te liggen. Als je een hoek mag kiezen, mag je altijd alle munten uit deze hoek pakken.

NU ALLE FASES VOORBIJ ZIJN, BEGINT DE VOLGENDE RONDE WEER MET DE FASE 'PERSONAGES VERDELEN'.

➔ EINDE VAN HET SPEL:

De rondes worden op deze manier herhaald tot er een speler is die op zijn spelersbord vier aardappelzakken heeft liggen. Deze speler heeft gewonnen!




VEEL SPELPLEZIER!

Beste speler,

Wat leuk dat je één van de spellen van Just Games speelt. We hopen dat je er veel plezier aan beleeft. Als je vragen of ideeën hebt of nog wat extra speluitleg wilt, check dan even onze website of stuur een e-mail naar: info@justgames.nl

Met vriendelijke groeten,
De spellenmakers van Just Games.

Voor meer leuke spellen kijk je op:
www.justgames.nl

   / [playjustgames](https://www.youtube.com/channel/UC...)

UITGEBREIDE BESCHRIJVING

Het inzetten van personagekaarten kan op elk moment tijdens de fase waarin de personagekaart kan worden gespeeld.

FASE: PERSONAGES VERDELEN

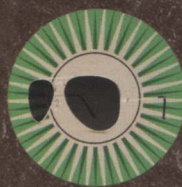


RIA: Deze personagekaart speel je nadat alle spelers een personagekaart hebben gekozen. Als je deze kaart speelt wordt de stapel personagekaarten geschud en mag je blind een personagekaart pakken. Je bekijkt de kaart en geeft hem door aan de speler links of recht van je. Afhankelijk van jouw keuze geven alle spelers hun personagekaart door naar links of rechts.

FASE: GROEI



KEUN: Als je deze personagekaart speelt, mag je alle wietfiches van één plantkaart pakken. Dit mag bij jezelf of bij een tegenspeler.



FLUPPE: Als je deze personagekaart speelt, krijg je voor elke plantkaart op je spelersbord direct twee wietfiches. Deze voeg je toe aan je verzameling.



GRIET: Als je deze personagekaart speelt, mag je één plantkaart naar keuze volledig vullen met wietfiches.



PASTOOR: Als je deze personagekaart speelt, mag je één munt naar keuze pakken van een tegenspeler en deze toevoegen aan je eigen verzameling.

FASE: HANDEL



STEVEN: Als je deze personagekaart speelt, mag je 2 wietfiches bij je inzet optellen.
LET OP: Je krijgt deze 2 fiches dus niet fysiek bij je inzet.



CHANTAL: Als je deze personagekaart speelt, krijg je van alle spelers 1 wietfiche van de inzet die ze in hun hand hebben. Je voegt deze wietfiches toe aan je verzameling. Pas hierna wordt de inzet geteld.
LET OP: Je voegt deze wietfiches niet toe aan je eigen inzet.



LUCIEN: Als je deze personagekaart speelt, mag je – als jij het laagste hebt ingezet – één munt blind uit de muntenzak pakken en deze aan je verzameling toevoegen.
Let op: bij gelijke of geen inzet mag er geen munt worden gepakt uit de muntenzak, dit telt namelijk niet als laagste inzet.



STEFAN: Als je deze personagekaart speelt, mag je bij gelijk spel (dezelfde inzet) als eerste munten pakken van de handeltafel waarbij je je wietfiches inlevert.
LET OP: De andere spelers die gelijk spel hebben/hadden winnen niets en leggen hun inzet weer terug in hun verzameling.



FASE: VERBOUWEN

FRANK: Als je deze personagekaart speelt, hoef je bij het zaaien of omploegen maar de helft van de aangegeven prijs te betalen.



BERNARD: Als je deze personagekaart speelt, kun je een tegenspeler blokkeren tijdens de gehele verbouwfase. De geblokkeerde speler kan in deze fase dus niets doen.



JOS: Als je deze personagekaart speelt, mag je tijdens het oogsten al je plantkaarten tegelijk leegmaken. Je pakt dus alle wietfiches van al je eigen plantkaarten.

FASE: ALLE



JULIJA: Als je deze personagekaart speelt, mag je een personagekaart van een tegenspeler blokkeren en het effect hiervan ongedaan maken.
LET OP: De hele personagekaart wordt geblokkeerd. Dus ook als de kaart effect had op de andere spelers, is dat effect ook voor die spelers ongedaan gemaakt.



DEN OLLANDER: Als je deze personagekaart speelt, mag je een personagekaart van een tegenspeler pakken en gebruiken.
LET OP: Je mag alleen personagekaarten pakken die niet zijn gespeeld.



© 2016 Just Games, het bordspel Eigen Kweek is door Just Games ontwikkeld en geproduceerd in samenwerking met één.

Het bordspel Eigen Kweek is gebaseerd op de televisieserie Eigen Kweek, geproduceerd door Eyeworks voor één.

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden vervoelvuldigd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Just Games.

N.B. Just Games heeft met zorg dit spel uitgegeven en kan geen enkele aansprakelijkheid aanvaarden voor enige fout of onduidelijkheid die in deze uitgave zou kunnen voorkomen en waaruit eventuele schade zou kunnen voortvloeien.

**Spelauteurs
Vormgeving**

Bo-Anthony Boersen en René Groen
John van Es, André Visser en
Dennis van Schaijk
Johan Stezenga
René Knip
Gerrit van Dijk
Philippe De Schepper, Marine Hölthof,
Christel Merckx, Jaiïën Douma,
Laila Turaran Medina, Kiki Boersen en
Frederek Wesseling.

**Coördinatie
Sales
Licensing
Testers**

Speciale dank gaat uit naar Eric de Groot en Alexander Wächtler die de totstandkoming van dit spel mogelijk hebben gemaakt.



WAARSCHUWING! Wegens kleine onderdelen niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar, in verband met verstikkingsgevaar. Bewaar deze informatie zorgvuldig.



één



www.justgames.nl

Just Games | Koninginneweg 31 | 1217 KR Hilversum | Nederland
Just Games is a member of Just Media Group