

COLOMINO



Ravensburger Spiele
Games Giochi Jeux Spelen
RAVENSBURGER SPIELE



COLOMINO

Bordspel voor 2—4 personen
Spel-idee: Max Jürgen Kobbert
Ravensburger Spelen Nr. 602 5 204

Spelmateriaal: 1 tweezijdig speelbord, 144 speelstenen,
80 blauwe en 80 gele fiches, 1 ondoorzichtige plastik zak

Spel-idee

Dit geheel nieuwe spel biedt zowel de kwaliteiten van een geraffineerd bordspel als de charme van een aantrekkelijk vorm van domino. Systeem en toeval, goed vooruitdenken en de bereidheid om risico's te nemen zijn bepalend voor spelverloop en winstkans. Als er meer dan 2 personen meespelen, wordt het spel echter meer door het geluk bepaald. Spelers die liever systematisch spelen, plezier beleven aan vooruitdenken en combineren en die aan winnen door eigen prestatie de voorkeur geven boven winnen door geluk, kunnen dus beter met z'n tweeën spelen.

Voor beginners of als men zomaar een gezellig spelletje wil spelen, wordt een spel met drie of vier spelers aanbevolen.

DOEL VAN HET SPEL is om door aanleggen van stenen aan elkaar, van de basislijn uit, de tegenoverliggende doellijn te bereiken en daarbij zoveel mogelijk punten te scoren. De stenen moeten zo aangelegd worden, dat — volgens het principe van het domino-spel — de kleuren aan de aangrenzende kleurvlakken passen.

Vorbereitung

Eerst worden de stenen losgemaakt en in de zak gedaan. Dan wordt afgesproken op welke zijde van het bord gespeeld zal worden. Voor beginners en korte partijen is er het kleine bord, voor geoefende spelers en lange partijen het grote bord. Iedere speler krijgt een bankje om de stenen op te plaatsen.

Verloop van het spel

De spelers loten wie mag beginnen. De zijde van het speelbord aan de kant van de speler die begint wordt basislijn voor alle spelers, de tegenoverliggende zijde van het speelbord de doellijn. Iedere speler pakt zonder te kijken 5 stenen uit de zak en zet die zo op zijn bankje dat de tegenspeler(s) ze niet zien kan. De speler die aan de beurt is, moet van zijn 5 stenen 3 passende stenen voor het aanleggen gebruiken en mag daarvoor weer drie nieuwe stenen uit de zak nemen. De 2 overige stenen moeten op de bank blijven staan, ook als ze in deze beurt nog passend aangelegd zouden kunnen worden, en vormen met de 3 aangevulde stenen weer de 5 stenen waaruit men in de volgende beurt 3 stenen moet kiezen om af te leggen. Eenmaal gezette stenen mogen niet meer verplaatst of geruild worden. Men mag zowel aan eigen als aan stenen die door anderen gelegd zijn aanleggen.

De eerste speler begint in de eerste rij velden aan de basislijn met tenminste een steen. De volgende spelers moeten ook aan de basislijn beginnen of aan stenen die al gelegd zijn. Iedere steen moet tenminste met een zijde direkt of via reeds gelegde stenen indirekt met de basislijn verbonden zijn. Het leggen van stenen op een willekeurig vierkant veld, b.v. ergens in het midden van het bord of de verbinding van twee stenen aan de hoeken (diagonaal) is niet toegestaan.

Als de kleurvierkanten in het midden van het grote speelbord door stenen met de basislijn verbonden zijn mag er ook aan deze kleurvierkanten aangelegd worden, zonder dat deze kleurvierkanten zelf met daarop passende eenkleurige stenen belegd zijn. Als een speler de passende eenkleurige steen heeft dan mag hij deze natuurlijk — zodra de verbinding met de basislijn bestaat — op het kleurvierkant leggen.

Joker

De vier witte stenen zijn jokers. Zij mogen aan elke kleurzijde worden aangelegd. Als een speler in het verdere verloop de passende steen voor de plaats waar de joker ligt heeft dan mag hij deze op de joker leggen.

„Binnenplaatsen”

De bedoeling van het spel is om door handig zetten van de stenen open en gesloten „binnenplaatsen“ te vormen en deze met passende stenen te bezetten. Een open hof is een vierkant

veld dat of aan drie zijden door drie stenen, of door twee stenen en de rand van het speelbord of bij de hoekvelden door een steen en twee randen van het speelbord wordt begrenst (afb. 1). Een gesloten binnenplaats is een vierkant veld dat aan vier zijden of door vier stenen, of door drie stenen en de rand van het speelbord of bij de hoekvelden door twee stenen en twee randen van het speelbord wordt begrenst (afb. 2).

Puntentelling

Voor het bezetten van een binnenplaats worden premies gegeven in de vorm van gele en blauwe fiches. De gele fiches tellen voor 1 punt, de blauwe fiches voor 2 punten. Wie een open binnenplaats met een passende steen belegd (de kleuren moeten aan drie zijden passen) krijgt als premie 1 geel fiche, wie een gesloten binnenplaats belegd (de kleuren moeten aan vier zijden passen), krijgt 1 blauw fiche. Als een speler die aan de beurt is met zijn drie stenen 2 of 3 binnenplaatsen kan beleggen dan krijgt hij voor de eerste binnenplaats de normale premie, bij de tweede belegde binnenplaats het dubbele en bij de derde binnenplaats het drievoudige. Een speler die de mogelijkheid heeft in een beurt een open en een gesloten binnenplaats te beleggen zal dus eerst de open binnenplaats beleggen (1 geel fiche) en dan de gesloten (2 blauwe fiches), waardoor hij 5 punten scoort. Zou hij het andersom doen, eerst de gesloten (1 blauw fiche) en dan de open binnenplaats (2 gele fiches) dan zou hij maar 4 punten scoren.

Einde van het spel

Als een speler met een van zijn stenen de doellijn bereikt heeft, dan mag iedere andere speler nog drie stenen zetten. Daarna is het spel uit. Het einde van het spel kan door een bepaalde manier van zetten bespoedigd worden als een speler vindt dat hij een ruime voorsprong op zijn tegenstander(s) heeft; het einde kan ook vertraagd worden. Aan de hand van de gewonnen fiches berekent iedere speler zijn aantal punten.

Winnaar

De speler met het hoogste aantal punten heeft gewonnen. Bij een gelijk aantal punten wint de speler met de meeste blauwe fiches.

TIPS: Eigen initiatieven en de bereidheid om risico's te nemen maken het spel spannender en levendiger in die zin dat de spelers niet tevreden zijn met binnenplaatsen die toevallig ontstaan maar systematisch steeds weer proberen zelf binnenplaatsen te vormen of voor te bereiden. Met de drie stenen die een speler in een beurt gebruiken mag, kan hij in het gunstigste geval twee binnenplaatsen voorbereiden. Hij zal deze binnenplaatsen zo leggen dat hij deze in de volgende beurt met de twee overige stenen bezetten kan. De speler loopt echter natuurlijk het risico dat de tegenspeler(s) de voorbereide binnenplaats eerder bezet(ten).