

---

**Flußpiraten**

**Pirates de rivière**

**Rivierpiraten**

**I pirati del fiume**

**Creek Pirates**

---

# Rivierpiraten

door W. Kühn

**Inhoud:** 36 kaarten (= 4 stellen met elk 9 kaarten), 1 dobbelsteen met 6 verschillende tekens.

**Aantal deelnemers:** 2–4 spelers.

**Doel van het spel:** De spelers proberen om zo snel mogelijk al hun kaarten weg te leggen.

## Zo gaat het

Iedere speler krijgt 9 kaartjes met dezelfde rugkleur. Als er slechts 2 of 3 spelers zijn, worden de overige kaarten opzij gelegd. Nu gooit ieder op zijn beurt met de dobbelsteen. Wie het eerst de ster (joker) gooit, mag beginnen. Hij legt een willekeurige kaart midden op tafel en gooit nogmaals.

Nu zijn er 3 mogelijkheden:

- Op de dobbelsteen komt een teken boven, dat de speler ook op zijn kaarten heeft staan en dat links of rechts aan de al op tafel liggende kaart past. Dan legt hij deze kaart aan en gooit nogmaals. Dit wordt net zolang herhaald als de speler passende kaarten aan kan leggen.
- De speler gooit een joker. Dan mag hij een kaart naar keuze, die bij de al op tafel liggende kaart(en) past, aanleggen en nogmaals gooien. De joker vervalt als de speler geen passende kaart heeft.
- Als de speler een teken gooit, waarmee hij niet aanleggen kan — hetzij doordat hij geen overeenkomstige kaart heeft, hetzij doordat dit teken niet bij de op tafel liggende kaarten aansluit, dan moet hij een aantal van de al op tafel liggende kaarten opnemen, totdat hij het teken bereikt dat hij gegooit heeft. Daarbij kan men

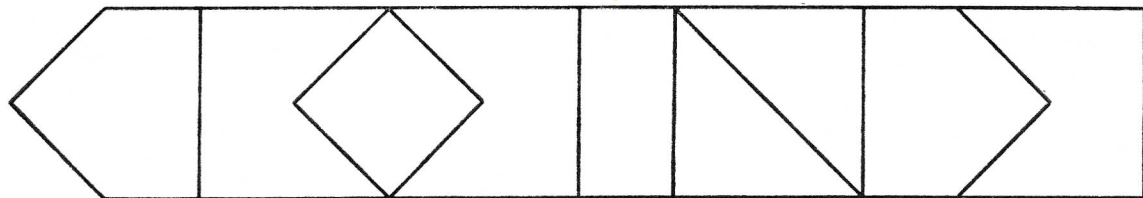
natuurlijk het beste de kaarten aan het eind van de rij opnemen, zodat het er zo min mogelijk zijn.

Daarbij behoeft de speler geen kaarten op te nemen, als het betreffende teken al aan het einde van de rij ligt of als een kaart met dit teken nog helemaal niet op tafel ligt.

Daarna gaat het spel naar de volgende speler over. Winnaar is diegene, die het eerst al zijn kaarten heeft kunnen wegleggen. Het is mogelijk, dat tijdens het spelen de rij kaarten aan de rand van de tafel komt. Dan mag rechthoekig op de rij verder gelegd worden (zie afbeelding A).

Een interessante variatie is de zogenaamde vertakking van de rivier (zie afbeelding B). In eerste instantie worden de kaarten op één rij afgelegd. Maar nu mag er een vertakking gemaakt worden, door op een willekeurig punt naar rechts, links, of beide kanten haaks op de rij aan te leggen. Op deze wijze krijgt de rij kaarten 3 of 4 kanten en is de kans om een passende kaart weg te leggen groter.

A



B

