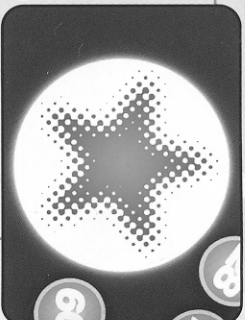


**Bij Idool - Het spel zijn de spelers kandidaat om zelf een idool te worden.**

**Iedere speler brengt zijn favoriete CD mee. Denk eraan: er moet gezongen worden, dus pak die meezinger die je zo'n beetje uit je hoofd kent.**

## Het spel:

Iedere speler kiest een pion uit en plaatst deze op de Idool-ster op het bord. Het doel van het spel is, als eerste op het Idool-podium te belanden. Voordat het spel begint, stelt iedereen zich voor als het idool van zijn CD. De Idool-ster wordt plat op de grond gelegd en één voor één nemen de kandidaten plaats, om een stuk van hun favoriete nummer te zingen (minstens vijf regels!). Als iedereen uit volle borst gezongen heeft (en de stemming er goed in zit) begint het spel. Om beurten gooien de spelers met de twee dobbelstenen. Je beweegt je idool het aantal velden dat de dobbelstenen aangeven.



## Er zijn nu vier mogelijkheden:

### 1 Normale velden

Als je op een normaal veld landt, gebeurt er niets. Je beurt is voorbij. Als er een ander idool op het veld staat, gebeurt het volgende: de andere speler neemt jouw CD en noemt een nummer (bijvoorbeeld 6). Jij moet dan de titel noemen van de 6e track van jouw CD. Heb je goed geantwoord, dan mag je 1 veld vooruit. Volg de instructies die bij dat veld horen. Deze Idool-Quiz wordt alleen gespeeld op normale velden.



### 2 Jury-velden (duim omhoog of naar beneden)

Als je op een jury-veld terecht komt, verplaatst je je pion het aantal velden dat erop aangegeven staat. Volg de instructies die bij het veld horen waar je op belandt.



### 3 Idool-velden (ster)

Als je op één van de zes Idool-velden landt, voer je meteen de bijbehorende Idool-uitdaging uit. Iedere keer nadat een speler geland is op een Idool-veld, mag deze speler zijn eigen CD opzetten. Deze CD blijft staan, totdat de volgende speler op een Idool-veld landt.

#### Raden

Er wordt een willekeurig nummer van jouw CD opgezet. Je moet binnen 5 seconden de titel weten. Weet je dit, dan mag je nog eens gooien. Weet je dit niet, dan blijft je staan tot je volgende beurt.



### Zing mee

Er wordt een willekeurig nummer van jouw CD opgezet. Je mag eerst een stuk van het nummer horen. Op een bepaald moment mag degene die het nummer heeft uitgekozen een teken geven. Vanaf dit moment zing je gedurende minstens 5 seconden met de muzik mee. Lukt dit, dan mag je nog eens met de dobbelstenen gooien. Lukt dit niet, dan blijf je staan.



### Zing verder

Er wordt een willekeurig nummer van jouw CD opgezet. Je mag eerst een stuk van het nummer horen. Op een bepaald moment wordt het geluid uitgezet. Je zingt dan minstens 5 woorden verder. Lukt dit, dan mag je nog eens met de dobbelstenen gooien. Lukt dit niet, dan blijf je staan.



### Dip

Als je in een dip raakt, moet je daar wachten tot iemand je inhaalt. Zodra iemand je heeft ingehaald, mag je weer verder. Als je helemaal achteraan staat, mag je ook weer verder.



### Crisis

Als je in een crisis raakt, moet je wachten tot iemand je er weer uit haalt. Zodra iemand anders op dit veld terecht komt, mag je weer verder. Als je helemaal achteraan staat, mag je ook weer verder.



### Zing door

Er wordt een willekeurig nummer van jouw CD gedraaid. Je mag eerst een stuk van het nummer horen. Op een gegeven moment wordt het geluid uitgezet gedurende 5 seconden. Je zingt intussen zelf door. Als het geluid weer wordt aangezet moet je precies goed uitkomen. Zit je eraast, dan blijf je staan. Zit je goed, dan mag je nog eens met de dobbelstenen gooien.



### 4 A star is born.

Op het laatste veld moet je precies uitkomen. Iedere keer dat je teveel ogen gooit, loop je het overgebleven aantal velden terug. Hierbij voer je eventuele opdrachten uit. Wie precies op dit laatste veld uitkomt, wint hiernee Idool - Het spel. Ga als uitsmijter nog eens op de Idool-ster staan en zing je favoriete nummer mee met de CD.

**Tip: Je kunt bijvoorbeeld eens een thema-avond organiseren met een afgesproken artiest, genre of één bepaalde CD.**

