LES SENS OUÏE

Un jeu de sons pour un à quatre joueurs de 4 à 8 ans

ding dong

Ding, dang, dong... miaou... vroum, vroum...

Partout où nous allons, nous entendons des sons.
Certains sont agréables, tandis que d'autres nous donnent
envie de nous boucher les oreilles!

Les plateaux de jeu de **ding dong** sont des images
contenant divers éléments produisant des sons.
Il y a une SALLE DE CONCERT, un COURS DE MUSIQUE À LA MATERNELLE,
une RUE ANIMÉE et un VILLAGE MAGIQUE.

GRANNA

Écoute les sons sur le CD et essaie de deviner l'origine de chacun. Bonne chance!

Préparation du jeu

Avant de commencer ta première partie, détache tous les jetons.

Chaque plateau de jeu a deux faces. D'un côté, on aperçoit un VILLAGE, une MATERNELLE, une RUE ou une SALLE DE CONCERT. Huit jetons correspondent à chaque image. De l'autre côté, il y a un groupe de six éléments individuels : des ANIMAUX, des INSTRUMENTS, de l'ÉQUIPEMENT TECHNOLOGIQUE et un PETIT ORCHESTRE. Six jetons correspondent à chaque groupe. Pour le premier jeu, on peut utiliser n'importe quelle face des plateaux. Pour le deuxième, on doit utiliser seulement la face de l'image.

Dans les règles du jeu, on retrouve la description de trois jeux. Deux d'entre eux nécessitent l'utilisation d'un lecteur de CD ou d'un ordinateur.

La première piste du CD contient des sons enregistrés dans l'ordre ci-dessous.
Il y a aussi une liste d'images et des jetons correspondants.
Il est recommandé d'écouter la première piste du CD avant de jouer.

VILLAGE

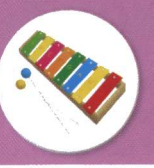
vache,
poule,
mouton,
abeille,
bûche qu'on
fend à la hache,
cochon,
tracteur,
grenouille

RUE

pigeons,
sifflet,
marteau-piqueur,
motocyclette,
chien,
vélo,
tramway,
camion de pompiers

MATERNELLE

xylophone,
guitare,
oiseaux,
radio,
chants d'enfants,
tambourin,
triangle,
horloge coucou



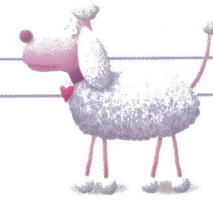
SALLE DE CONCERT

piano,
harpe,
timbale,
orgue,
violon,
chanteuse,
cymbales,
cor

Premier jeu

Chaque joueur prend un plateau.
Tous les jetons sont placés sur la table, face vers le bas, de manière à dissimuler leurs images. Un joueur retourne un jeton et dévoile l'image à tous les autres joueurs. Le joueur qui réussit à associer l'image qui se trouve sur le jeton avec celle qui se trouve sur le plateau prend le jeton et le place sur l'image correspondante du plateau.

Le joueur qui recueille le plus de jetons remporte la partie.



Deuxième jeu

Un lecteur de CD est requis pour ce jeu.
Chaque joueur prend un plateau. Tous les jetons sont placés sur la table, face vers le haut, de manière à ce que l'on voie les images. On fait ensuite jouer le CD. Les joueurs doivent écouter les sons de l'enregistrement. Le premier joueur qui réussit à associer le son avec l'élément qui le produit prend le jeton correspondant et le place sur le plateau, à l'endroit approprié.

Le joueur qui recueille le plus de jetons remporte la partie.

Troisième jeu

On n'utilise pas de plateaux pour ce jeu. Tous les jetons sont placés sur la table, face vers le haut, de manière à ce que l'on voie les images. On fait ensuite jouer le CD. Le premier joueur à reconnaître un son du CD met le doigt sur le jeton correspondant. S'il a deviné correctement le son, il prend le jeton et le garde.

Le joueur qui recueille le plus de jetons remporte la partie.

Il y a sept pistes sur le CD.

La séquence des sons varie d'une piste à l'autre.

On peut jouer plusieurs fois de suite en écoutant différentes pistes sur le CD.

LES SENS OUÏE

Les sens :
grâce à eux, tu découvres le monde!

Ce sont tes yeux, tes oreilles, ta peau,
ta langue et ton nez qui te donnent accès aux cinq sens.

Nous proposons une gamme de jeux consacrée aux sens.
Les cinq sens sont la vue, l'ouïe, le toucher, le goût et l'odorat.

ARC-EN-CIEL est un jeu de couleurs qui stimule la vue.
DING DONG est un jeu de sons qui stimule l'ouïe.
NEZ À NEZ est un jeu d'odeurs qui stimule l'odorat.

Des jeux consacrés à d'autres sens sont en cours d'élaboration.

Le CD contient des extraits des pièces suivantes :
Frédéric Chopin, Prélude de la goutte d'eau en ré bémol majeur, op. 28, n° 15
Frédéric Chopin, Le souhait en sol majeur, op. 74, n° 1; paroles par Stefan Witwicki
Frère Jacques, chanson folklorique européenne.

CONTENU :

- **4 plateaux de jeu double face**
- **32 jetons**
- **CD**
- **Règles du jeu**

Illustrations : Piotr Socha

www.granna.pl **www.superfarmer.pl** **service@granna.pl**

2014 GRANNA 31122/3 FR