

BATASAURUS



Leeftijd: 5-99 jaar



Aantal spelers: 2-4



Inhoud: 48 dinosaurskaarten (4 series van 12 dinosaursen). Elke dinosaurs heeft een waarde van 1 tot 12 (12 is de hoogste waarde, 1 de laagste)



Compsognathus



Kentrosaurus



Pteranodon



Ankylosaurus



Stegosaurus



Dimetrodon



Triceratops



Velociraptor



Styracosaurus



Spinosaurus



Diplodocus



T Rex



Doel van het spel: zoveel mogelijk gevechten winnen om zoveel mogelijk dinosaurskaarten te veroveren.



Vorbereitung van het spel: elke speler pakt een serie van 12 dinosaursen. Hij schudt zijn kaarten en legt ze voor zich neer met de plaatjes naar boven, in de volgorde waarin ze zijn geschud (elke speler kan 2 rijen van 6 kaarten of 3 rijen van 4 kaarten vormen). De spelers proberen in 30 seconden te onthouden waar hun 12 dinosaursen liggen. Daarna draaien alle spelers hun kaarten om zonder ze te verplaatsen.

Verloop van het spel: de jongste speler begint. Hij draait willekeurig een van zijn 12 kaarten om en legt deze midden op tafel. Om de beurt, met de klok mee, kiest elke speler een van zijn kaarten, draait deze om en legt deze midden op tafel. De speler die de sterkste kaart heeft neergelegd (hoogste aantal punten), krijgt alle gespeelde kaarten en bewaart ze op een apart stapeltje als gewonnen punten. De speler die de slag heeft gewonnen, mag als eerste spelen, enzovoort.

Bijzondere situaties: als meerdere spelers een even sterke kaart neerleggen, vindt er een 'gevecht' tussen hen plaats. Elk van deze spelers legt een andere kaart naar keuze op de kaart die hij zojuist heeft gespeeld, met het plaatje naar beneden. Wanneer alle spelers hetzelfde hebben gedaan, draaien ze tegelijkertijd hun kaart om.

De speler die de sterkste kaart heeft gespeeld, krijgt alle kaarten die nu midden op tafel liggen. Als minimaal 2 spelers opnieuw een even sterke kaart hebben gespeeld, is er opnieuw een gevecht, net zo lang tot een speler de slag wint.

Let op: - Als meerdere spelers dezelfde kaart leggen, maar een andere speler een sterkere kaart neerlegt, vindt er geen gevecht plaats. In dit geval wint de speler met de sterkste kaart de slag.

- Na afloop van een partij tussen 3 of 4 spelers is het mogelijk dat sommige spelers één of meer kaarten overhebben. Deze spelers voegen hun kaarten dan toe aan hun stapeltje gewonnen kaarten.

Wie wint? De speler die de meeste kaarten heeft gewonnen, wint de partij.

Een spel van Grégory Kirszbaum en Alex Sanders

DJECO

Opgepast. Kleine onderdelen.

BATASAURUS



Agès: 5-99 ans



Nb de joueurs: 2-4



Nb de cartes: 48 cartes dinosaures (4 séries de 12 dinosaures). Chaque dinosaure est associé à un chiffre de 1 à 12 indiquant sa valeur (le 12 étant le plus fort et le 1 le moins fort).



Compsognathus



Kentrosaurus



Pteranodon



Ankylosaurus



Stegosaurus



Dimetrodon



Triceratops



Velociraptor



Styracosaurus



Spinosaurus



Diplodocus



T Rex



But du jeu: gagner le maximum de combats pour remporter le plus de cartes dinosaures.



Préparation du jeu: Chaque joueur prend une série de 12 dinosaures. Il mélange ses cartes puis les dispose devant lui, faces visibles, dans l'ordre dans lequel elles apparaissent. (Il peut former 2 lignes de 6 cartes ou 3 lignes de 4 cartes). Pendant 30 secondes, les joueurs mémorisent l'emplacement de leurs 12 dinosaures puis chacun retourne faces cachées ses 12 cartes en les laissant à leur place.

Déroulement du jeu: Le plus jeune commence. Il retourne la carte de son choix parmi ses 12 cartes et la place au centre de la table. Puis chacun leur tour, dans le sens des aiguilles d'une montre, les joueurs choisissent une de leurs cartes, la retournent et la placent au centre de la table.

Celui qui a joué la carte la plus forte remporte toutes les cartes jouées et les conserve en pile sur le côté comme points gagnés.

C'est alors au joueur qui vient de remporter le pli de jouer le premier, et ainsi de suite.

Cas particuliers: Lorsque plusieurs joueurs posent une carte de même force, il y a "bataille" entre eux: Chaque joueur concerné place face cachée sur la carte qu'il vient de jouer une autre carte de son choix. Lorsque tous les joueurs ont fait de même, ils retournent tous en même temps leur carte.

Le joueur qui a joué la carte la plus forte remporte toutes les cartes jouées au centre de la table.

Si au moins 2 joueurs ont à nouveau joué une carte de force identique, eux et eux seuls, continuent la bataille de la même façon jusqu'à ce qu'un joueur remporte le pli.

Attention: - si plusieurs joueurs posent la même carte, mais qu'un autre joueur en joue une plus forte, il n'y a pas bataille. C'est ce dernier qui remporte le pli.

- à la fin d'une partie entre 3 ou 4 joueurs, il est possible qu'il reste à certains joueurs une ou plusieurs cartes; dans ce cas les joueurs ajoutent ces cartes à leur tas de cartes gagnées.

Qui gagne? Le joueur qui a remporté le plus de cartes gagne la partie.

Jeu créé par Grégory Kirszbaum et Alex Sanders

DJECO

Attention. Petits éléments.