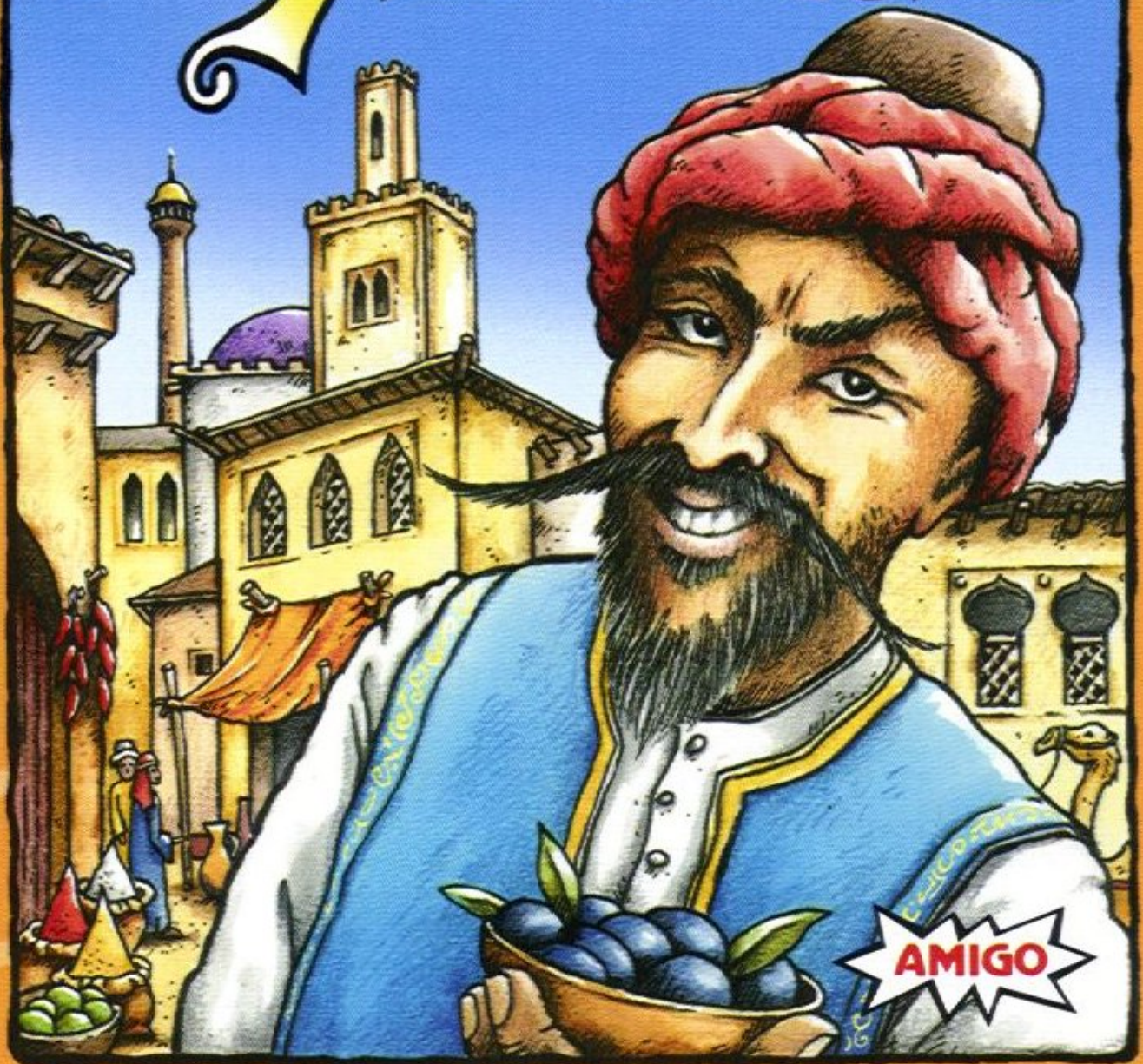


Emanuele Ornella

Byzanz



Byzanz

Amigo, 2008

Emanuele ORNELLA

3 - 6 spelers vanaf 8 jaar

± 45 minuten

Byzanz



Spelmateriaal

96 goederenkaarten

(6 verschillende goederensoorten met telkens 16 kaarten)



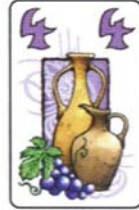
6x waarde 1



5x waarde 2



3x waarde 3



2x waarde 4

16 handelaarskaarten



waarde 0

6 aanbodkaarten met de cijfers 1 tot en met 6



2 marktkaarten



Spelidee en doel van het spel

We bevinden ons op de markt van Byzantium waar we volledige pakketten goederen op een veiling zullen kopen. In één ronde zal iedere speler precies één veiling winnen.

De spelers bieden met de goederenkaarten die ze in de hand hebben. De winnaar van de veiling betaalt zijn geboden kaarten in de markt van Byzantium, die aan het einde van een ronde onder de spelers wordt verdeeld. Te allen tijde kunnen de spelers een set met drie identieke goederen verkopen. De hoogste kaart van zo een set mag de speler houden als winstpunten.

Het spel eindigt als alle kaarten van de goederenstapel zijn geveild. De speler met de grootste winst wint het spel.

Spelvoorbereiding

- De 96 goederenkaarten en de 16 handelaarskaarten worden verdekt zeer grondig gemixt. Aan iedere speler worden verdekt **vier kaarten** uitgedeeld. Afhankelijk van het aantal spelers wordt een aantal kaarten van de overgebleven stapel afgeteld en ongezien terug in de doos gelegd (zie de onderstaande tabel). De resterende kaarten worden als verdekte voorraadstapel in het midden van de tafel gelegd.
- De aanbodkaarten die nodig zijn (zie tabel) worden in opklimmende volgorde, met de hoogste waarde naar boven, als stapel in het midden van de tafel gelegd. De aanbodkaarten die niet worden gebruikt, worden terug in de doos gelegd.
- De beide marktkaarten worden passend aan elkaar gelegd en aan een zijde van de tafel gelegd. Deze kaarten vormen de markt van Byzantium.
- De speler links van de kaartengever begint het spel.

Aantal spelers	Aanbodkaarten in het spel	Aantal goederenkaarten uit het spel	Aantal spelrondes
3	2, 4, 6	4	8
4	2, 3, 4, 5	12	6
5	1, 2, 3, 4, 5	2	6
6	1, 2, 3, 4, 5, 6	4	4

Voorbeeld bij 4 spelers

De aanbodkaarten met de waardes 2, 3, 4 en 5 worden in deze volgorde als stapel op de tafel gelegd. De waarde 5 ligt bovenaan.

De aanbodkaarten met de waardes 1 en 6 en twaalf toevallig afgetelde goederenkaarten worden terug in de doos gelegd.



Verloop van een ronde

Veilingen

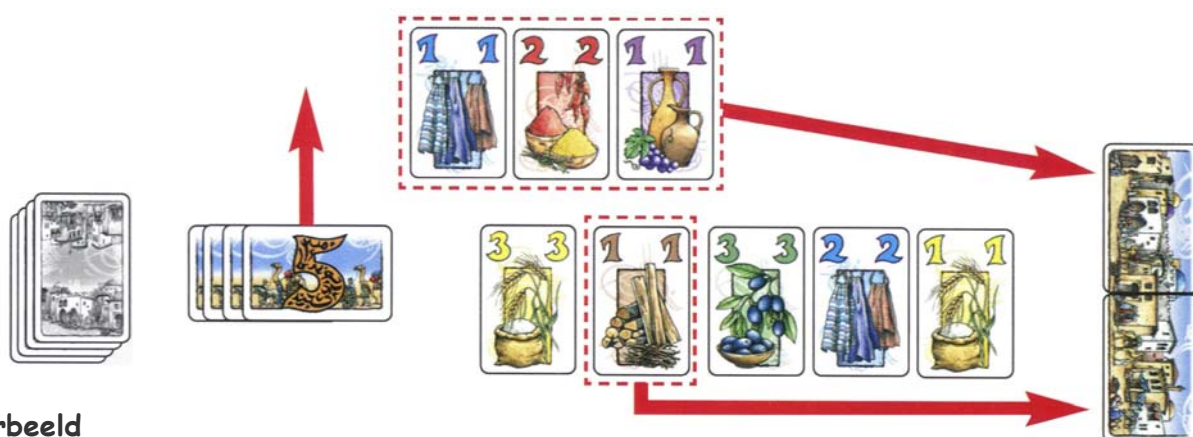
Van de verdeckte goederenstapel worden precies zoveel goederenkaarten blootgelegd en naast elkaar in het midden van de tafel gelegd als wordt aangeduid op de bovenste aanbodkaart. Als bijvoorbeeld de 5 bovenaan ligt, worden vijf goederenkaarten blootgelegd.

Alle kaarten van een aanbod worden steeds als compleet pakket geveild. In de eerste ronde begint de speler die links van de gever zit met de veiling. Hij heeft de keuze om te passen of om een bod uit te brengen op het aanbod. Hij brengt een bod uit door een bepaalde waarde aan goederenkaarten uit zijn hand open voor zich op de tafel te leggen. Bij het bieden telt alleen de waarde van de goederenkaart, de soort van goederen is hier zonder betekenis. Een bod mag uit een willekeurig aantal goederenkaarten bestaan.

Met de wijzers van de klok mee komen nu ook alle andere spelers om de beurt aan bod. Zij kunnen op hun beurt eveneens een bod uitbrengen of passen. Als de speler een bod doet, moet dit minstens één waarde hoger zijn dan het actuele hoogste bod. De desbetreffende kaarten van het bod legt de speler steeds open voor zich neer. De veiling gaat om de beurt verder en de spelers kunnen hun bod verhogen door een nieuwe kaart aan hun vorig bod toe te voegen of ze kunnen opteren om te passen. Een bod mag alleen worden verhoogd door extra kaarten uit de hand toe te voegen. Het is niet toegelaten om het gedane bod weer in de hand te nemen en een nieuw bod samen te stellen. Een speler die heeft gepast, neemt niet meer deel aan de lopende veiling. Een eventueel uitgebracht bod neemt hij terug in de hand. Een veiling eindigt zodra alle spelers, op één na, hebben gepast.

De winnaar van de veiling moet nu de volgende acties uitvoeren:

- ⇒ Al zijn geboden kaarten legt hij in de buurt van de markt van Byzantium af. De goederenkaarten worden hierbij wel gesorteerd per soort (zie voorbeeld).
- ⇒ Aanvullend moet de speler één kaart van het aanbod van de veiling uitkiezen en **eveneens** in de markt van Byzantium neerleggen.
- ⇒ Daarna neemt de speler de resterende kaarten van de veiling in de hand.
- ⇒ Tot slot neemt de speler de bovenste aanbodkaart en legt die open voor zich neer. Hij neemt aan de verdere acties van deze ronde niet meer deel.



Voorbeeld

Anne heeft met een goederenwaarde van 4 de veiling gewonnen. De medespelers hebben hun bod al terug in de hand genomen. Anne legt haar volledig bod (doek 1, kruiden 2, wijn 1) in de markt van Byzantium. Uit het aanbod moet zij eveneens één kaart in de markt leggen en zij beslist voor hout 1. De resterende kaarten van het aanbod (graan 3, olijven 3, doek 2, graan 1) neemt zij in de hand. Tot slot neemt zij de aanbodkaart met de 5 en legt die zichtbaar voor zich neer.

Volgende veilingen

Voor de volgende veiling wordt opnieuw een aantal goederenkaarten, in overeenstemming met de bovenste aanbodkaart, blootgelegd. De volgende speler die links van de winnaar van de laatste veiling zit en nog geen aanbodkaart voor zich heeft liggen, mag het eerste bod uitbrengen of passen.

Eigenaardigheden bij een veiling

Alle spelers hebben gepast

In dit geval wordt de veiling gewonnen door de speler die als eerste heeft gepast. Bij wijze van grote uitzondering moet deze speler **geen kaart** van het aanbod in de markt van Byzantium leggen en neemt dus het complete aanbod in de hand.

De laatste veiling van een ronde

De laatste speler van een ronde moet geen bod meer uitbrengen op het aanbod omdat hij geen concurrenten meer heeft.

In een spel met 3 of met 4 spelers legt de laatste speler één van de beide goederenkaarten van het aanbod in de markt van Byzantium en neemt de andere kaart in de hand.

De speler ontvangt nog de aanbodkaart met de waarde 2 en legt die open voor zich neer.

In een spel met 5 of met 6 spelers moet de laatste speler de enige kaart van het aanbod meteen in de markt van Byzantium leggen. De speler ontvangt wel de aanbodkaart met de waarde 1 en legt die open voor zich neer.

De markt van Byzantium

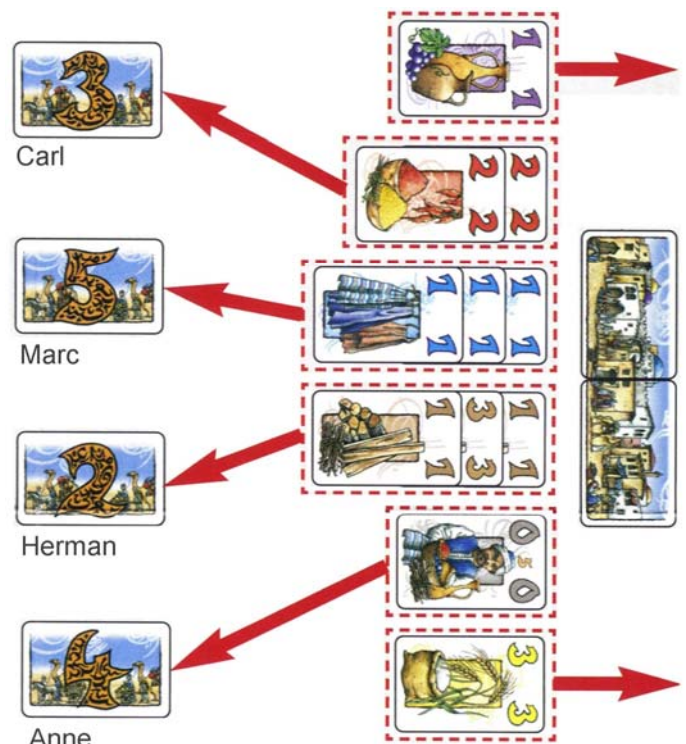
Na afloop van alle veilingen van een ronde mogen de spelers zich nog bedienen uit de markt van Byzantium. In de volgorde van de aanbodkaarten, te beginnen met de laagste waarde, kiest een speler telkens **alle** goederenkaarten van **precies één soort** en neemt deze kaarten in de hand.

Iedere speler kiest zo om de beurt eenmaal goederen uit de markt.

Eventuele overgebleven goederen van de markt worden terug in de doos gelegd. De aanbodkaarten worden opnieuw als opklimmende stapel (met de hoogste waarde naar boven) klaargelegd.

Voorbeeld van een complete markt met 4 spelers

Herman bezit de aanbodkaart met de laagste waarde en bedient zich als eerste in de markt van Byzantium. Hij kiest de drie houtkaarten en neemt die in de hand. Daarna kiest Carl de beide kaarten met de kruiden, Anne kiest de handelaar en Marc neemt de drie kaarten doek. De kaarten wijn en graan blijven over en worden terug in de doos gelegd.



Een nieuwe ronde

Als er nog verdeckte goederenkaarten zijn, wordt een volgende ronde gespeeld. Opnieuw worden er zoveel goederenkaarten blootgelegd als wordt aangegeven op de bovenste aanbodkaart. De speler die in de vorige ronde de laagste aanbodkaart had, begint met het eerste bod.

Verkoop van goederen

Een speler mag te allen tijde goederen verkopen. Er worden steeds precies drie kaarten van één goederensoort verkocht. De speler toont de set met drie kaarten van een goederensoort aan zijn medespelers. De beide kaarten met de laagste waarde worden terug in de doos gelegd, de kaart met de hoogste waarde legt de speler als winstpunten verdeckt voor zich neer.

Voorbeeld

Marc verkoopt een set met drie kaarten doek. De kaart met de waarde 4 legt hij als winstpunten verdeckt voor zich neer. De beide kaarten met de waarde 1 worden terug in de doos gelegd.



Meer dan 7 kaarten in de hand

Zodra een speler meer dan zeven kaarten in de hand heeft, moet hij onmiddellijk een aantal kaarten afleggen of een passende set verkopen tot hij opnieuw zeven of minder kaarten in de hand heeft. De kaarten die werden afgelegd, worden terug in de doos gelegd.

De handelaarskaarten

De handelaarskaarten hebben allen de waarde 0. Met deze kaarten kunnen de spelers dus geen bod uitbrengen. Bij de verkoop van goederen hebben deze kaarten echter een jokerfunctie en kunnen voor iedere kaart naar keuze worden ingezet. Zo gelden bij wijze van voorbeeld twee handelaars en één kruidenkaart als drie kaarten kruiden. Omdat de handelaars de waarde 0 hebben, worden zij altijd terug in de doos gelegd.

Als een speler er in lukt om een set met drie handelaars te verkopen, mag hij één handelaar als winstpunten voor zich neerleggen. Handelaars hebben aan het einde van het spel een waarde van 5.

Voorbeelden

Carl verkoopt een set met de goederen graan 4, graan 3 en een handelaar. De kaart met de waarde 4 behoudt hij als winstpunten, de beide andere kaarten worden terug in de doos gelegd.

Anne verkoopt een set met drie handelaars. In dit geval mag zij één handelaar als winstpunten verdeckt voor zich neerleggen. Deze handelaar telt aan het einde van het spel voor 5 punten. De beide andere handelaars worden in de doos gelegd.



Einde van het spel en winnaar

Nadat alle goederenkaarten werden geveild, wordt de markt van Byzantium voor de laatste keer verdeeld en mogen alle spelers nog sets met drie gelijke goederen verkopen. De speler die aan het einde de meeste winstpunten heeft verzameld, wint het spel.

Bij een gelijke stand wint van die spelers de speler met de meeste goederenkaarten in de hand.

13 september 2008