

# Roi en équilibre !

Un jeu d'adresse et d'équilibre pour 2 à 4 voleurs à la tire à partir de 4 ans.

**Auteur :** Heinz Meister  
**Graphisme :** Pascal Nöldner  
**Durée du jeu :** de 5 à 15 minutes

Le roi Léo surveille son précieux trésor. Malheureusement, il est un peu maladroit et il lui arrive aussi de s'assoupir par moment. C'est l'occasion pour les joueurs de tenter de lui subtiliser ses blocs d'argent sans qu'il s'en aperçoive. Il leur faut donc faire preuve de courage, d'adresse et d'une main de maître. Mais attention : si vous tremblez trop et que le roi Léo se réveille, vous risquez d'avoir de sérieux ennuis. Celui qui est surpris à deux reprises et sur qui les gardes du roi Léo lancent des tomates pourries a malheureusement perdu. Les autres joueurs peuvent se réjouir de l'issue victorieuse de cette épreuve de courage et d'équilibre.

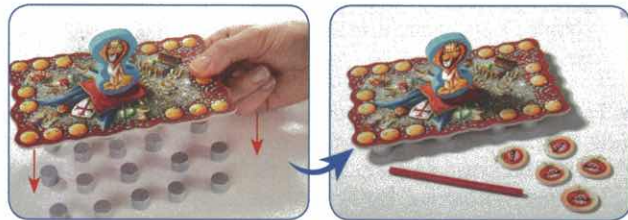
## Contenu du jeu

- 1 plateau de jeu
- 1 figurine en bois Roi Léo
- 18 blocs d'argent
- 1 baguette en bois
- 5 tomates pourries
- 1 règle du jeu



## Préparation du jeu

Installez les blocs d'argent en les dispersant au milieu de la table. Posez ensuite le plateau de jeu par-dessus de façon à ce qu'aucun bloc d'argent ne dépasse. Placez la figurine du lion au centre du plateau de jeu sur la case désignée par le coussin. Préparez la baguette et les tomates pourries.



## Déroulement du jeu

Vous jouez à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Celui qui a vu un véritable lion le plus récemment commence.



Prends la baguette et fais-la glisser délicatement sous le plateau de jeu. Essaie maintenant de ramener au moins un bloc d'argent à l'aide de la baguette jusqu'à ce qu'il sorte complètement du plateau de jeu. Tu peux aussi faire sortir plusieurs blocs. **Important :** pendant cette opération, tu n'as pas le droit de regarder sous le plateau de jeu ! Cela ne fait rien si le plateau de jeu bouge un peu pendant que tu sors les blocs. Avec tes doigts, tu dois ensuite saisir le ou les blocs d'argent que tu as sorti(s) et le(s) déposer délicatement sur les cases rondes situées en bordure du plateau de jeu. Une case ne peut accueillir qu'un seul bloc d'argent. Tu remets ensuite la baguette au joueur suivant. C'est à son tour de jouer !



## Fin de la manche

La manche d'un joueur peut s'achever de deux manières différentes :

- Le plateau de jeu bascule et au moins un de ses bords touche la table et/ou le lion tombe.
  - Oh non ! Le roi Léo a eu vent de vos projets et a prévenu ses gardes. Le joueur à l'origine du basculement reçoit une tomate pourrie : il prend une tuile tomate pourrie dans la réserve et la pose devant lui.
- Toutes les cases en bordure du plateau de jeu sont occupées par un bloc d'argent.
  - Avez-vous vraiment réussi à subtiliser tous les blocs d'argent en toute discrétion ? Quelle prouesse ! Personne ne reçoit de tomate pourrie.

Une nouvelle manche commence alors. Tous les blocs d'argent sont à nouveau répartis sous le plateau de jeu, comme décrit précédemment, et la figurine du lion est remise en position. C'est au tour du joueur à l'origine du basculement de commencer cette manche.

## Fin de la partie

Dès qu'un joueur a obtenu une seconde tuile tomate pourrie, la partie prend fin. Ce joueur s'est fait démasquer trop souvent et il est mis à la porte du château par les gardes du roi Léo.

Les autres joueurs sont les gagnants et ont triomphé de cette épreuve de courage.

Félicitations !

### Chers enfants, chers parents,

Vous pouvez demander tout simplement si la pièce de jeu que vous avez perdue est encore disponible sur [www.haba.fr](http://www.haba.fr) dans la partie Pièces détachées.

