

PINGUIN PANIC

Ravensburger® spel nr. 21 293 4

Licentie: Seven Towns Limited

Illustratie: Kinetic

Een spannend behendigheidsspel voor 1 - 6 spelers van 5 - 99 jaar.

In de pinguïnkolonie is het zoals gewoonlijk een drukte van jewelste. Daardoor raakt de ijsberg nog wel eens uit balans. En -plons- vallen er een paar pinguïns in het water. Brrr! Het poolwater is ijskoud! Dus maar weer snel een veilig heenkomen op de ijsberg zoeken.



INHOUD

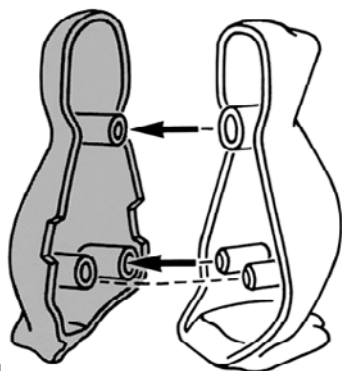
- 1 spelbasis
- 1 ijsberg met vlaggetje
- 24 pinguïns

MAAR NU EERST EEN PAAR VOORBEREIDINGEN

De ijsberg wordt op de spelbasis gezet. Op de top komt het vlaggetje te staan.

Nu moeten de 24 pinguïns in elkaar gezet worden. Een pinguïn bestaat uit drie delen: de voorkant (wit), de achterkant (zwart) en de kop met de vlerken (zwart).

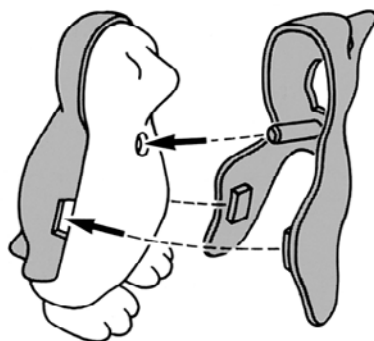
Eerst zet je de voor- en achterkant in elkaar (afb. 1). Vervolgens wordt het kop- en vlerk-



afb. 1

stuk op de voorkant vastgedrukt (afb. 2).

Nu is de speelfiguur klaar en kan niet meer gedemonteerd worden.



afb. 2

De 24 pinguïns worden onder de spelers verdeeld. Eventueel resterende pinguïns doen niet mee. Zo heeft iedere speler een even grote pinguïnkolonie.

De ijsberg moet in het midden staan, zodat iedere speler er gemakkelijk bij kan.

Nu kan het spel beginnen!



DOEL VAN HET SPEL

Het doel van het spel is zo veel mogelijk pinguïns op de ijsberg achter te laten. Wie als eerste geen pinguïns meer heeft, is de winnaar.



SPELREGELS

De jongste speler begint.

Hij neemt één van z'n pinguïns en zet die, naar eigen inzicht, ergens op de ijsberg. Bij het zoeken naar een geschikte plek mag de ijsberg ook gedraaid worden. Het belangrijkste is dat de pinguïn stevig staat en niet meteen naar beneden tuimelt. Maar pas op: een ijsberg is een verraderlijk ding!

Zo proberen de spelers om de beurt telkens een pinguïn op de ijsberg kwijt te raken. Alle pinguïns die daarbij naar beneden rollen moet de speler aan z'n kolonie toevoegen.

En de volgende speler is aan de beurt.

Het aantal pinguïns dat de ijsberg bevolkt groeit en het wordt dus steeds lastiger om een veilig plekje te vinden. Maar regelmatig vallen er pinguïns naar beneden zodat de situatie voortdurend verandert.



EIND VAN HET SPEL

De speler die als eerste geen pinguïns meer heeft, is de winnaar.

SPELREGEL VOOR 1 SPELER

De speler neemt alle pinguïns en probeert ze één voor één op de ijsberg te zetten.

Met 24 pinguïns is dat wat je noemt een uitdaging!

Hoe vaker je oefent, des te handiger je wordt. Lukt het vandaag met 16 dan is het er morgen misschien 1 meer!

© 1996/2006 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger BV
Postbus 289
NL-3800 AG Amersfoort
info@ravensburger.nl



Ravensburger