



Hét educatief reactie- en reflectiespel over de impact van het coronavirus

INHOUD

 1 Coronials spelbord  56 Situatiekaarten  16 Emotiekaarten
 12 Coronakaarten  4 Ruilkaarten  Spelregels

CORONIALS

De maatregelen die genomen worden tijdens de coronacrisis hebben een gigantische impact op het emotioneel welzijn van kinderen en jongeren. Het 'nieuwe normaal' zorgt voor veel onzekerheid en kan leiden tot verveling, angst, eenzaamheid, vermoeidheid en stress. Coronials is een educatief reactiespel dat kinderen en jongeren op een speelse manier laat reflecteren en ventileren over de impact van het coronavirus.

Speel je het spel met jonge kinderen, dan raden we je aan om als volwassene, grote broer/zus of leerkracht zeker mee te spelen. Op die manier is het mogelijk om bijvragen te stellen en de discussie te modereren.

REFLECTIETIP!

Stel open vragen tijdens het spel om reflectie en discussie aan te moedigen en probeer ja-nee vragen zoveel mogelijk te vermijden.

Bijvoorbeeld:



Heb jij schrik van Corona? (ja/nee)



Wanneer heb jij schrik van Corona? (open)

3 SPELVORMEN



CORONIALS

Reflecteer met kinderen over het coronavirus tijdens dit eenvoudige reactiespel.



CORONIALS XL

Voeg een vleugje strategie toe aan het basisspel. Ideaal voor jongeren en volwassenen.



HET VERHAAL VAN DE CORONIALS

Verzin samen fantastische verhalen over het leven van de Coronials.

SPELKENMERKEN



2-8



25 min



6-99

DE KAARTEN



56 SITUATIEKAARTEN

*Blauwe achterkant
met vergrootglas*

Vind het detail op de kaart in het spelbord en beantwoord de vraag.



16 EMOTIEKAARTEN

*Blauwe achterkant
met vergrootglas*

Waar word jij blij, droevig, ... van? Duid een situatie aan op het spelbord die deze emotie bij je opwekt.



12 CORONAKAARTEN

*Rode achterkant
met virus*

Volg de instructies op de kaart voor of tijdens de volgende ronde en steek de kaart nadien terug in de stapel.



4 RUILKAARTEN

*Rode achterkant
met virus*

Wissel één van jouw kaarten met een andere speler naar keuze.

ENKEL GEBRUIKEN BIJ
CORONIALS XL.



CORONIALS

Het basisspel

DOEL VAN HET SPEL

Verzamel zoveel mogelijk kaarten door als eerste de situaties te vinden op het spelbord en de bijhorende vragen te beantwoorden.

SPELVOORBEREIDING

1. Vouw het spelbord open en plaats het in het midden van de tafel zodat het goed zichtbaar is voor alle spelers.
2. Schud de situatie- en de emotiekaarten en leg ze op een stapel naast het spelbord.
3. Schud de coronakaarten en leg ze op een tweede, aparte stapel naast het spelbord. Haal de 4 ruilkaarten uit het spel en leg ze in de doos. Je hebt deze niet nodig om het basisspel te spelen.

SPELEN MAAR!

1. Neem een kaart van de blauwe stapel en leg ze zonder te kijken op de voorziene plaats in het midden van het spelbord. Draai de kaart nu om zodat het detail uit het spelbord naar boven wijst.
2. Alle spelers proberen tegelijkertijd en zo snel mogelijk het detail van de kaart terug te vinden op het spelbord. Ze mogen enkel op het spelbord wijzen als ze de situatie ook effectief gevonden hebben.
3. De eerste speler die als eerste zijn/haar vinger op de juiste situatie legt, beantwoordt de bijhorende reflectievraag. Zorg ervoor dat de speler voldoende tijd krijgt om zijn/haar antwoord te formuleren op de vraag. Als de vraag of het antwoord ook reflecties uitlokt bij andere spelers, geef hen dan zeker de kans deze ook te delen met de groep.
4. Na het beantwoorden van de vraag, krijgt de speler die de situatie het eerst aanduidde de kaart en legt deze voor zich met de situatie naar boven.
5. Staan er coronavirussen afgebeeld op de kaart? Neem dan een tweede kaart, dit keer van de rode stapel en volg de instructies. Leg de coronakaart nadien terug onderaan de stapel met rode kaarten.
6. Ga verder met de volgende kaart van de blauwe stapel en herhaal het proces.

DE WINNAAR

Het spel eindigt als één van de spelers 5 kaarten gewonnen heeft. Die speler is de winnaar van het spel!

BELANGRIJK

Zorg ervoor dat elke speler voldoende kansen krijgt om zijn/haar mening over bepaalde situaties uit te drukken. Zo kunnen alle spelers hun vragen of zorgen bespreekbaar maken. Indien je meer tijd hebt voor het spel kan je ook telkens de mening vragen van andere spelers en een discussie openen rond de gevonden situatie.



CORONIALS XL Een strategische uitbreiding op het basisspel

DOEL VAN HET SPEL

Bemachtig zo snel mogelijk 4 situatiekaarten van dezelfde kleur.

SPELVOORBEREIDING

1. Volg dezelfde voorbereidingsstappen als voor het basisspel (zie boven), maar voeg de 4 ruilkaarten toe aan de stapel met de rode coronakaarten.
2. Schud de kaarten grondig.

SPELEN MAAR!

1. Volg dezelfde basisspelregels als bij het Coronials basisspel (zie boven).
Leg een gewonnen kaart steeds met de situatie naar boven voor je neer, zodat alle spelers een duidelijk beeld hebben van wie welke kaarten in zijn/haar bezit heeft.
2. Als een speler een ruilkaart trekt, mag hij/zij één kaart naar keuze wisselen met een speler naar keuze. Er wordt niet over onderhandeld. Leg de ruilkaart nadien opnieuw onderaan de stapel met rode kaarten.

DE WINNAAR

De winnaar van het spel is de speler die als eerste 4 situatiekaarten van dezelfde kleur kan bemachtigen.

BELANGRIJK

Deze versie vraagt om een meer strategische aanpak en is daarom minder geschikt om te spelen met jonge kinderen.

DOEL VAN HET SPEL

Verzin samen een fantastisch en razend spannend verhaal over de Coronials!

SPELVOORBEREIDING

1. Haal de emotiekaarten, de coronakaarten en de ruilkaarten uit het spel.
2. Neem de 56 situatiekaarten en schud ze grondig.
3. Geef elke speler 5 kaarten.
4. Geef de spelers even de tijd om de 5 situaties op de kaarten op het spelbord te zoeken. Zorg ervoor dat elke speler zijn/haar situaties gevonden heeft.

SPELEN MAAR!

1. Speler 1 begint als verteller en legt een kaart naar keuze links onderaan het spelbord op de eerste open kaartruimte. Hij/zij begint het verhaal te vertellen op basis van de gekozen kaart.
2. Speler 2 legt nu een tweede kaart op de tweede kaartruimte naast de pijlen. Hij/zij wordt nu de verteller. Speler 2 voegt iets toe aan het verhaal van speler 1, gebaseerd op de kaart die hij/zij net op het bord legde.
3. Ga verder tot er 5 kaarten op het bord liggen.
4. Wie als vijfde aan de beurt is, verzint een einde voor het verhaal.
5. Start zoveel nieuwe verhalen als je wil, totdat de kaarten van alle spelers op zijn.

DE WINNAAR

In dit spel is iedereen een winnaar!

BELANGRIJK

Elk verhaal is een goed verhaal!