

Potje duizend

© VIVES-Spellenarchief

spelmateriaal: 1 D6 dobbelsteen

doel: Probeer met drie getallen van drie cijfers een som te maken zo dicht mogelijk bij 1000.

start: Elke speler krijgt een werkblaadje (of tekent een raster van 3x3).

spelverloop: De begeleider gooit 9 keer na elkaar de dobbelsteen. Na elke worp moet elke speler het gegooide cijfer in één van de negen vakjes van het

raster invullen.

Een cijfer in de linkerkolom staat voor een honderdtal.
Een cijfer in de middenkolom staat voor een tiental.
Een cijfer in de rechterkolom staat voor een eenheid.

	h	t	e
	h	t	e
	h	t	e
D	H	T	E

Na 9 keer dobbelen zijn alle vakjes ingevuld en staan er drie getallen onder elkaar.
Elke speler maakt nu de som van deze drie getallen.

winnaar: Wie een som kan vormen die zo dicht mogelijk bij 1000 uitkomt, wint het spel.



Bijna honderd?

© VIVES-Spellenarchief

spelmateriaal: 1 D6 dobbelsteen

doel: Probeer met drie getallen van twee cijfers een som te maken zo dicht mogelijk bij 100.

start: Elke speler krijgt een werkblaadje

spelverloop: De begeleider gooit 6 keer na elkaar de dobbelsteen. Na elke worp moet elke speler het gegooide cijfer in één van de zes vakjes invullen.

Een cijfer in de linkerkolom staat voor een tiental.
Een cijfer in de rechterkolom staat voor een eenheid.

Na 6 keer dobbelen zijn alle vakjes ingevuld en staan er drie getallen naast elkaar.
Elke speler maakt nu de som van deze drie getallen.

winnaar: Wie een som kan vormen die zo dicht mogelijk bij 100 uitkomt, wint het spel.

$$\begin{array}{|c|c|} \hline 4 & 2 \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|c|} \hline 2 & 1 \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|c|} \hline 4 & 3 \\ \hline \end{array} = 106$$

Potje duizend

© VIVES-Spellenarchief

Bijna honderd?

© VIVES-Spellenarchief

	+		+		=
-----------------------------------	---	-----------------------------------	---	-----------------------------------	---

	+		+		=
-----------------------------------	---	-----------------------------------	---	-----------------------------------	---

	+		+		=
-----------------------------------	---	-----------------------------------	---	-----------------------------------	---

	+		+		=
-----------------------------------	---	-----------------------------------	---	-----------------------------------	---

	+		+		=
-----------------------------------	---	-----------------------------------	---	-----------------------------------	---

	+		+		=
-----------------------------------	---	-----------------------------------	---	-----------------------------------	---

	+		+		=
-----------------------------------	---	-----------------------------------	---	-----------------------------------	---

	+		+		=
-----------------------------------	---	-----------------------------------	---	-----------------------------------	---