

SHAPY

Hier zijn concentratie en snelle reactie nodig. Het spannende zoekspel bevordert het observatievermogen en het herkennen van vormen en de combinaties.

- Leeftijd: 4 - 99 jaar
- Aantal spelers: 1 t/m 8
- Inhoud: 41 bonte houten plaatjes
3 vormdobbelstenen
1 ondergrond van stof

Spelidee: Team beleduc
Illustratie: Christiane Hüpper

Korte beschrijving:
De spelers dobbelen met de drie dobbelstenen tegelijk en zoeken samen het overeenkomstige plaatje met dezelfde erop afgebeelde vormen. Verschillende varianten zorgen voor afwisseling en zelfs oudere kinderen en volwassenen hebben veel pret met Shapy.

Vorbereitung van het spel:
Alle houten plaatjes worden door elkaar met de bonte kant naar boven op de stoffen ondergrond gelegd. (alleen bij variant 3). De 3 kleuren-dobbelstenen worden eraanast neergelegd.

Nu zijn er verschillende mogelijkheden:

Variant 1:
Bij deze variant moet er voor het begin van het spel worden bepaald, hoeveel plaatjes er verzameld moeten worden om te winnen. Bijv. degene die als eerste 5 plaatjes heeft, is de winnaar van die ronde.
De plaatjes tonen verschillende vormcombinaties. Sommige maar een enkele vorm, sommige 2 en sommige 3 verschillende vormen.



1 vorm



2 vorme



3 vorme

Nu begint het jongste kind en dobbelt met alle drie dobbelstenen tegelijk.
Afhankelijk van de gedobbelde vormen moet het passende plaatje gezocht worden.
Alle spelers zoeken tegelijk en degene die het plaatje heeft ontdekt, laat het aan de andere spelers zien en mag het dan houden. Er wordt om beurten gedobbeld.

Variant 2:
Net als boven, alleen dat de plaatjes niet weggenomen worden, maar de speler wijst er naar, als jij het heeft ontdekt en een oudere speler of een volwassene houdt een puntenlijst bij. Bij deze variant moet de duur van het spel afgesproken worden, bijv. 10 minuten. Wie na afloop de meeste punten heeft, heeft gewonnen.

Variant 3:
De plaatjes worden zodanig aan alle spelers uitgedeeld dat iedereen hetzelfde aantal heeft. Die leggen de spelers open voor zich neer. Nu wordt er gedobbeld en degene die de gedobbelde combinatie als plaatje voor zich heeft liggen, mag het op de stoffen ondergrond in het midden neerleggen. Wie als eerste geen plaatjes meer heeft, heeft gewonnen.

beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich-Heine-Weg 2
D-09526 Olbernhau

SHAPY

Il s'agit ici d'un jeu de concentration demandant une rapidité de réaction. Ce passionnant jeu de recherche encourage le don de l'observation et la reconnaissance de formes et de leurs combinaisons.

Age : 4 - 99 ans
 Joueurs : 1 à 8
 Contenu : 41 pièces de bois de couleur
 3 dés avec des formes
 1 tapis de tissu

Idée du jeu : Team beleduc
 Illustration : Christiane Hüpper

Brève description : Les joueurs lancent les trois dés en même temps et recherchent tous ensemble la pièce correspondante représentant les mêmes formes qui sont représentées par les dés. Les différentes variantes offrent un divertissement et permettent même aux enfants plus âgés et aux adultes de s'amuser avec Shapy.

Préparation du jeu : Les pièces en bois sont toutes mélangées et réparties sur le tapis, le côté en couleur vers le haut (pas pour la variante 3). Les 3 dés sont posés les uns à côté des autres.

Maintenant, il existe différentes variantes:

Variante 1: Pour cette variante, fixer avant de commencer le nombre de pièces à ramasser pour gagner. P.ex. celui qui a le premier 5 pièces a gagné. Les pièces présentent différentes combinaisons de formes. Certaines n'ont qu'une seule forme, d'autres 2 et certaines 3 formes différentes.



1 forme



2 formes



3 formes

L'enfant le plus jeune commence et lance les 3 dés à la fois. Il s'agit de trouver la pièce correspondante présentant les mêmes formes.

Tous les joueurs cherchent en même temps et celui qui a découvert la pièce la montre aux autres et peut ensuite la prendre. Chacun lance les dés à tour de rôle.

Variante 2: Comme décrit ci-dessus, à l'exception que les pièces ne peuvent pas être enlevées mais que le joueur le joueur la montre lorsqu'il l'a découverte et qu'un joueur plus âgé ou un adulte tient une liste de points. Pour cette variante, il faut d'abord se mettre d'accord sur la durée du jeu, p.ex 10 minutes. Celui qui a alors le plus de points a gagné.

Variante 3: Les pièces sont distribuées entre tous les joueurs pour que chacun en ait le même nombre. Les joueurs les posent toutes découvertes devant eux. Les dés sont lancés et celui qui a la combinaison de dés figurant sur une de ses pièces peut la poser au milieu du tapis. Le premier qui n'a plus de pièces a gagné.

beleduc Lernspielwaren GmbH
 Heinrich-Heine-Weg 2
 D-09526 Olbernhau