



1 SPELER • 5 JAAR EN OUDER

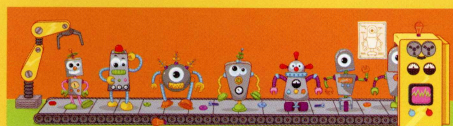
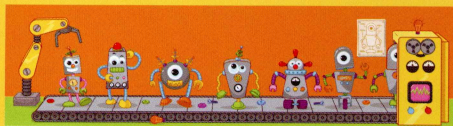
SPELMATERIAAL

- 60 uitdaging斯卡arten (met oplossingen aan de achterkant)
- 9 dubbelzijdige tegels (2 vierkanten, 7 rechthoeken)



DOEL VAN HET SPEL

Robbie de robot moet naar zijn atelier om herstellingen uit te voeren, maar hij heeft de hulp van zijn vrienden nodig om zijn weg te vinden! Leg de tegels tegen elkaar in een rooster van 3x3 of 4x4 om zo de gekleurde afbeelding van de uitdaging斯卡arten terug te vormen. Elke uitdaging斯卡arten toont je van waar Robbie vertrekt. En soms zullen een of twee van zijn vrienden op het parcours verschijnen om je te helpen! Er is maar één mogelijke oplossing voor elke uitdaging斯卡arten.



DE UITDAGINGSKAARTEN

De kleur van de kaarten geeft de moeilijkheidsgraad aan:



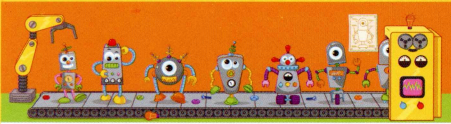
- **Groen:** rooster van 3x3, eenvoudig
- **Geel:** rooster van 4x4, eenvoudig (je krijgt 2 aanwijzingen)
- **Oranje:** rooster van 4x4, gemiddeld niveau (je krijgt 1 aanwijzing)
- **Rood:** rooster van 4x4, expertniveau (je krijgt geen aanwijzing)



Kies de moeilijkheidsgraad voordat je gaat spelen. Vorm vervolgens een dek met de kaarten die met het gekozen niveau overeenstemmen, de uitdaging斯卡arten naar boven en de zijden met de oplossingen naar beneden (de zijde met de oplossing is de zijde waarop alle robotten zichtbaar zijn).

DE GROENE UITDAGINGEN – EENVOUDIG NIVEAU

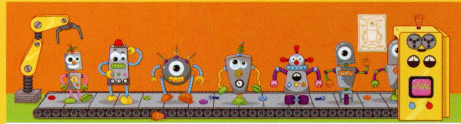
Om met de groene uitdagingen te spelen, leg je de 3 tegels met een groene achtergrond opzij evenals het gele vierkant met het atelier van Robbie. Alleen de resterende vier tegels, evenals de gele tegel met Robbie, zijn nodig om de 25 uitdagingen met de groene kaarten uit te voeren.



HOE KAN JE SPELEN?

Neem een groene kaart en leg ze met uitdagingzijde naar boven. De kaart toont je hoe je het vierkant met Robbie erop moet positioneren om met de puzzel te starten. Probeer nu de andere 4 rechthoekige tegels zodanig te leggen dat hun kleuren overeenkomen met het gekleurde motief van de uitdagingkaart.

Denk eraan dat de tegels twee zijdes hebben en dat de oplossing misschien aan de andere kant te vinden is!



DE GELE, ORANJE EN RODE UITDAGINGEN

Gebruik de 9 tegels om met de gele, oranje of rode uitdagingkaarten te spelen.

HOE KAN JE SPELEN?



Neem een gele, oranje of rode kaart en leg ze met uitdagingzijde naar boven. De kaart toont je hoe je de gele vierkanten plaatst waar Robbie en zijn atelier op afgebeeld zijn; de afbeeldingen van zijn vrienden die je ziet, zijn er om je te begeleiden. Probeer de 7 rechthoekige tegels zodanig te leggen dat hun kleuren overeenkomen met het gekleurde motief van de uitdagingkaart. Denk eraan dat de tegels twee zijdes hebben en dat de oplossing misschien aan de andere kant te vinden is!

NOTA: De tegels waarvan de kleur dezelfde is op beide vierkanten mag je in om het even welke richting plaatsen.



Voorbeeld:
De twee posities zijn correct zelfs als er maar een wordt getoond in de oplossing.



HOE KAN JE WINNEN?

Vergelijk en controleer de afbeelding die je gevormd hebt met de oplossing op de achterkant van elke uitdagingkaart. Als je de afbeelding correct hebt kunnen vormen, dan heb je gewonnen!



© 2018 Blue Orange. Mindo en Blue Orange zijn handelsmerken van Blue Orange Editions, Frankrijk. Spel gepubliceerd en verspreid onder licentie van Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankrijk. Vervaardigd in China. Ontworpen in Frankrijk. www.blueorangegames.eu

