

Huhner Roulette

Auteur: Helmut Marx

Uitgegeven door Klee, 2002

Twee tot vier hoendervrienden vanaf 3 jaar zoeken zo veel mogelijk eieren.

Vrij vertaald in het Nederlands door Piet Notebaert.



In de nesten van de kippen zitten eieren verstopt. Terwijl de kippen vrolijk kakelend op hun nesten broeden, weet niemand echter, in welk nest er hoeveel eieren verstopt zitten...

Inhoud

- 1 draaibaar houten speelbord
- 9 kippen uit hout
- 60 eieren
- 1 ogendobbelsteen met speciaal symbool

Doel van het spel

Wie op het einde van het spel de meeste eieren in de nesten gevonden heeft, wint het spel.

Vorbereiding

Eerst worden 30 eieren in de verschillende nesten van het draaibaar speelbord verdeeld. Het aantal eieren per nest mag hierbij verschillend zijn. Vervolgens worden de kippen op de nesten gezet. Daardoor zitten alle eieren verstopt. Draai de bovenste schijf van het speelbord een paar keer rond en de zoektocht naar eieren kan beginnen.

Het spel begint

Er wordt volgens de wijzers van de klok gespeeld. Het jongste kind begint en gooit de dobbelsteen.

Wat toont de dobbelsteen?

De dobbelsteen toont één, twee of drie stippen

- Je mag nu evenveel eieren uit een willekeurig nest nemen. Hiervoor kies je een kip en neemt die van zijn nest weg. Je kan nu in het nest kijken om te zien hoeveel eieren er in liggen.
- Liggen er in dit nest evenveel eieren als het aantal gedobbelde stippen, dan mag je dit aantal uit het nest wegpakken.
- Liggen er meer eieren in het nest dan neem je enkel het gedobbelde aantal eieren weg.
- Zitten er minder eieren in het nest? Pech, dan moet je tevreden zijn met dit

wat overblijft.

- Liggen er geen eieren meer in het nest? Dan heb je heel veel pech want daardoor kan je tijdens deze speelbeurt geen enkel ei verzamelen.

De dobbelsteen toont een blad kamperfoelie

- Dan heb je geluk. Je kiest een kip en neemt die van het nest weg. Je mag nu alle eieren nemen die nog in dat nest liggen.
- Als er geen eieren meer in dat nest liggen, heb je vanzelfsprekend pech gehad.

Einde speelbeurt

Nadat je eieren uit het nest nam, plaats je de kip terug op haar nest. Vooraleer de volgende speler aan de beurt komt, moet je het speelbord nog draaien - daardoor weet niemand meer welke kip hoeveel eieren nog bezit!

Einde van het spel

Het spel eindigt als...

- ... bij vier spelers, zodra het eerste kind 8 eieren uit de nesten heeft genomen. Dit kind wint het spel!
- ... bij twee of drie spelers, zodra het eerste kind 11 eieren verzameld heeft en daardoor het spel wint.

Spelvarianten

De volgende reeks varianten kunnen gerust met elkaar gecombineerd worden.

1) Voor oudere kinderen

Kinderen, die reeds goed kunnen tellen, spelen met alle beschikbare 60 eieren.

Dan wint...

... bij vier spelers het kind dat als eerste 16 eieren heeft.

... bij twee of drie spelers het kind dat als eerste 20 eieren heeft.

2) voor jongere kinderen

Het spel wordt eenvoudiger en duurt minder lang als...

... er slechts 20 eieren in de nesten worden gelegd.

... een leeggehaald nest niet meer bedekt wordt. De betreffende kip wordt gewoon naast het speelbord gelegd.

3) voor taaie spelers...

Je kan ook afspreken om gewoon door te spelen totdat alle 30 eieren uit

de nesten gehaald zijn. Het kind dat dan de meeste eieren heeft verzameld, wint het spel.

4) een leeg nest...

Ontdek je een leeg nest, dan moet je een ei uit je eigen voorraad terug in dat nest leggen.



Date Last Modified: 30-06-2004

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief