



PowerMan

Spelmateriaal



I PowerMan (4 delen)

I 6 Gewichten

I Handleiding

I Speciale dobbelsteen



Spelvoorbereiding

PowerMan wordt in elkaar gezet, door de beide helften van de halterstang met handen in elkaar te steken. Nu worden de handen samen met de halter aan de polsen van PowerMan geschoven, waarna PowerMan in het schommel gedeelte gestoken wordt. De gewichten en de dobbelsteen worden op tafel klaar gelegd.

Spelverloop

Gespeeld wordt om de beurt, de jongste speler mag beginnen. De speler die aan de beurt is, dobbelt met de PowerMan-dobbelsteen. Hierna moet hij het aantal gewichten dat de dobbelsteen aangeeft aan de halterstang schuiven. Het maakt niet uit aan welke zijde deze aangeschoven worden.

Voorbeeld: De speler dobbelt een 3. Hij pakt drie schijven en schuift er twee links en één rechts aan de halterstang.

Zijn er niet genoeg schijven meer over, dan neemt de speler de overige en moet deze aanschuiven. PowerMan mag tijdens het aanschuiven niet vast gehouden worden en er mogen geen schijven verschoven worden. Alleen het naar binnen doorschuiven, tijdens het



PowerMan

aanschuiven van nieuwe schijven is toegestaan.



De volgende speler is aan de beurt, als de gewichten aangeschoven zijn en PowerMan niet omkiept of dat er schijven van de halter vallen. Als PowerMan één of meerdere schijven verliest, doet de speler die aan de beurt was niet meer mee. Alle schijven worden van de halter gehaald en de overige spelers beginnen een nieuwe ronde. De speler die aan de beurt geweest zou zijn moet nu beginnen.

Einde van het spel

Het spel eindigt, zodra er nog één speler over is en al de andere zijn af gevallen. Als alle schijven gebruikt zijn en PowerMan kiept niet om, begint een nieuwe ronde. Als dit drie maal achter elkaar gebeurt, is het spel onbeslist.





Circusartiest PowerMan doet zijn nieuwste show. Hoog op het koord balanceert hij met de grote halter en wacht tot zijn assistenten de gewichten aan de stang schuiven. Dit moet heel voorzichtig gebeuren, want anders verliest PowerMan zijn evenwicht.

Doel van het spel

Het is de bedoeling PowerMan zoveel mogelijk gewichten aan de stang te schuiven, zonder dat hij omvalt.

Schmidt-Spelinfo

Speltype: Behendigheidsspel

Aantal spelers: 1-4

Leeftijd: 5-88 jaar

Spelduur: +10 minuten

Tactiek ○ ● ○ ○ ○ Geluk

