



Spelregels

De 'masker-kaartjes' worden goed geschud en met de achterkant boven, in het deksel van de doos gedaan. Wij noemen deze kaartjes verder de 'pot'.

Iedere speler neemt 5 masker-kaartjes uit de 'pot' en plaatst deze op een rekje. De jongste speler begint en legt 1 van zijn 5 maskers op het startvak - de 'Jumbo' - van het speelbord.

De volgende speler probeert een masker aan te leggen, dat op ten minste één punt - de gezichtsvorm, het haar, de ogen, de neus of de mond - overeenkomt met het reeds op het speelbord aanwezige masker. Is dit gebeurd, dan wordt zijn voorraad maskers uit de 'pot' weer aangevuld tot 5.

Op deze wijze komen alle spelers aan bod en ze proberen op hun beurt een masker aan te leggen met zoveel mogelijk punten van overeenkomst.

Heeft men uit de voorraad van 5 maskers geen mogelijkheid tot aansluiting, dan moet men een willekeurig kaartje uit de 'pot' pakken. Kan men dan nóg niet aanleggen, dan gaat de beurt voorbij. Men heeft dan een extra kaartje op z'n rekje.

Op deze wijze wordt doorgespeeld tot een speler alle kaartjes afgelegd heeft en de 'pot' uitgeput is. Deze speler is de winnaar. Komt het spel voortijdig tot zijn einde, omdat niemand meer kan aanleggen, dan is degene, die het kleinste aantal kaartjes op zijn rekje heeft, de winnaar. Bij een gelijk aantal kaartjes beslist het lot.

Moeilijkere speelwijze voor oudere kinderen

Voor elk aangelegd masker worden punten gegeven. De waardering is als volgt:

Voor elk punt van overeenkomst - de gezichtsvorm, het haar, de ogen, de neus of de mond - wordt **1 punt** gegeven. Bij een **éénzijdige** aanleg kan men dus tot max. 4 punten komen, want er zijn geen 'dubbele' kaartjes, d.w.z. 2 kaartjes, die precies hetzelfde zijn. Bij **twee-, drie- of vierzijdige** aanleg wordt het aantal punten per zijde genoteerd.

Bij deze speelwijze is de winnaar degene, die de **meeste punten** heeft behaald.