

SALARIS![®]

Inhoud

1 speelbord	1 promotiekaart
50 postkaarten	6 speelpionnen
10 aandeelkaarten	6 pionnen voor het leningbord
10 goudkaarten	1 dobbelsteen
10 loterijkaarten	140 bankbiljetten
10 zakenkaarten	

*Doel van
Doel
Goed
(FC Kruide)*

Doel van het spel

Het doel van het spel is om de speler te zijn die de meeste bezittingen heeft in contant geld (zonder schulden) nadat een vantevoren bepaald aantal maanden zijn gespeeld (meestal zes).

Voor een korter spel kun je ook 3 maanden spelen, voor een langer spel 12 maanden.

Vorbereiding

verdelg?

Elke speler kiest een speelstuk dat hij op **start** plaatst. Het is aan te raden om één speler aan te wijzen als bankier, hij verzorgt de bank en geeft elke speler f 5.000,-. (De bankier moet natuurlijk zijn eigen geld gescheiden houden van dat van de bank.) Schud de post-, zaken-, loterij- en aandeelkaarten apart en plaats de stapels omgekeerd in de doos. Stel vast hoeveel maanden je wilt spelen. De bankier houdt bij hoeveel maanden elke speler gespeeld heeft.

Het spel

Kies een speler die begint, de tweede speler is degene links van hem en zo verder volgens de wijzers van de klok. De eerste speler gooit met de dobbelsteen en doet zijn zetten, te beginnen bij maandag de 1e tot woensdag de 31e: **salaris-dag**.

Elke speler volgt de instructies op van de dag waarop hij landt. Sommige instructies staan op het bord zelf, de andere vind je hieronder. Nadat de speler de instructies van die dag opgevolgd heeft, is zijn beurt afgelopen.

Speciale aanwijzingen voor elke dag

Post:

- Neem van de stapel postkaarten het aantal kaarten dat aangegeven is (1, 2 of 3). Reklamepost of een Ansichtkaart zijn vrij en kunnen direct opzij gelegd worden.
- Let op: alle weggelegde post word op een aflegstapel gelegd, niet op de gewone poststapel. Pas als de poststapel op is wordt de aflegstapel geschud en gebruikt.
- Alle ontvangen rekeningen worden bewaard tot het eind van de maand en dan betaald.

Promotie:

Er zit één promotiekaart in het spel.

De speler die deze kaart in zijn bezit heeft aan het eind van de maand ontvangt f 2.000,- extra.

1. Je kunt de promotiekaart krijgen door op het vakje promotie te landen, je krijgt hem dan van degene die hem op dat moment in zijn bezit heeft.
2. Kom je op het vakje terecht waarop degene staat die de promotiekaart in zijn bezit heeft dan kunnen jullie er om 'vechten'. Je gooit allebei met de dobbelsteen, wie het hoogste gooit krijgt (of houdt) de promotiekaart.
3. Tijdens zijn beurt mag een speler een gevecht om de promotiekaart 'kopen'. Hij betaalt de bezitter van de promotiekaart f 500,- (of hij wint of verliest) en gooit met de dobbelsteen. Wie het hoogste gooit krijgt (of houdt) de promotiekaart.
4. Als je de 'Promotie aanvaard'-kaart met de post ontvangt dan krijg je de promotiekaart van degene die hem op dat moment in zijn bezit heeft.

Investing aandelen:

Gelegenheid om een aandeel te kopen:

De speler draait een aandelen-kaart om en gooit met de dobbelsteen om de prijs van het aandeel te bepalen. Daarna bepaalt hij of hij het aandeel wil kopen of niet.

Aandelen kun je houden zolang je wilt, je kunt ze ook verkopen als je wilt (als je aan de beurt bent), gooi met de dobbelsteen voor de prijs. De aandelen die je in je bezit hebt betalen verschillend dividend uit, op elke *salaris-dag*. Elk aandeel heeft een dagwaarde waarvoor je, als je pech hebt, je aandeel moet verkopen.

Zaken:

Een speler heeft de gelegenheid om zaken te doen zodra hij op het zakenvakje terecht komt.

- A. Trek een kaart uit de zakenstapel. Je kunt zaken doen voor de aangegeven inkoopprijs. Wil je dat niet leg dan de kaart onderop de stapel. Je houdt de zakenkaart tot je landt op een verkoopvakje. (Een zakenkaart heeft op het eind van het spel alleen zijn inkoopwaarde).
- B. Belangrijk: Zodra er zaken zijn gedaan heeft elke speler de kans om de commissie, die op elke zakenkaart vermeld is, te ontvangen. Elke speler gooit met de dobbelsteen, de speler met het hoogste aantal ogen ontvangt de commissie van de bank.
- C. Aan het eind van elke maand moet belasting betaald worden. Hoe langer je gedwongen bent een zakenkaart vast te houden, hoe meer het kost.

Zondags uitstapje:

Als je op een zondag landt, stort dan f 100,- in de pot.

De eerstvolgende speler die een 6 gooit (ook bij het gooien voor commissie) ontvangt het geld uit de pot.

Investing goud:

Gelegenheid om goud te kopen:

Elke kaart is 100 gram, de aankoopprijs wordt bepaald door een dobbelsteenworp zoals in de doosbodem is aangegeven.

De speler bepaalt altijd de prijs vóórdat hij besluit om wel of niet te kopen.

Goud moet steeds aan het eind van de maand verkocht worden voor de prijs die op dat moment door middel van een dobbelsteenworp bepaald wordt.

Verkoop:

Lever de zakenkaarten die je hebt in door ze omgekeerd onderop de zakenstapel te leggen en de aangegeven verkoopwaarde te ontvangen van de bank. Als je geen zakenkaarten hebt, beëindig je je beurt.

Knobbeltje:

Elke speler heeft de gelegenheid om een knobbeltje te maken. Elke deelnemer in het knobbelspel gooit met de dobbelsteen, de speler met de hoogste worp ontvangt de volle inzet. Als je wilt mag je geld lenen, zoveel als je wilt. De speler die op het vakje landt mag de inzet bepalen (f 200,-, f 300,- of f 400,-). Deelname is vrijwillig.

Aanbieding loten:

Koop maximaal 3 loten voor f 100,- per stuk.

Beleggingsadviseur: (erg belangrijk):

Een speler die op dit vakje landt kan investeringen doen.

Hij kan kiezen of en wat hij koopt. Als hij goud of 'n aandeel wil kopen gooit hij eerst voor de prijs en bepaalt dan of de koop doorgaat. Wil hij een zakenkaart kopen dan betaalt hij de aangegeven inkoopprijs, een loterijkaart kan hij kopen voor f 100,-. Hij kan dus geen, één of meerdere aankopen doen.

Extra dividend:

Ontvang extra dividend op alle aandelen die je bezit.

Belasting:

Elke speler doet f 500,- in de pot. De eerstvolgende speler die een 6 gooit (ook bij het gooien voor commissie) ontvangt het geld uit de pot.

Alle spelers een vakje terug:

Elke speler zet zijn pion één vakje terug en volgt de aanwijzingen in dat vakje op.

Let op: Als je één of meer maanden doorlopen hebt en je pion staat op het *start-vakje* als een ander op "Alle spelers een vakje terug" komt dan ontvang je gewoon f 1500,- en je laat je pion op *start* staan, - (Een speler die op maandag de 1e staat gaat terug naar *start* zonder verdere gevolgen. Als een speler doordat hij een vakje teruggaat terechtkomt op "alle spelers een vakje terug" gebeurt er verder niets.

Trekking loterij:

Ontvang de waarde van alle loten die je deze maand ontvangen hebt.

Salaris-dag:

Stop hier, ook al heb je hoger gegooid, en doe het volgende:

1. Ontvang je maandelijks salaris van f 1500,-
2. Ontvang dividend op de aandelen die je bezit
3. Ontvang je bonus (als je de promotie-kaart hebt)
4. Verkoop goud (gooi voor de prijs)
5. Geef je loten terug (Je ontvangt geen geld)
6. Betaal rente over je leningen
7. Betaal je maandelijks belasting ('zaken')
8. Betaal je rekeningen.

Als je je schulden niet kunt betalen moet je aandelen of 'zaken' verkopen. Als je 'zaken' moet verkopen doe je dat tegen de inkoopprijs.

Hierna blijf je staan op *salaris* tot je weer aan de beurt bent om te gooien.

Speciale kaarten bij de post:

Promotie aanvaard:

Je krijgt de promotie-kaart van degene die hem in z'n bezit heeft. De speler die de promotiekaart in z'n bezit heeft bij het bereiken van *salaris-dag* ontvangt f 2000,- extra.

Neem een gratis lot:

Je mag dit lot inleveren als je op 'trekking loterij' landt. Kom je niet op 'trekking loterij' dan moet hij aan het eind van de maand terug gelegd worden, je ontvangt er dan geen geld voor.

Koop één aandeel tegen de dagwaarde:

Neem een aandeelkaart en betaal de dagwaarde aan de bank.

Gelegenheid om een aandeel te kopen (gooi voor de prijs):

Neem een aandeelkaart en gooi voor de prijs. Betaal die prijs die aangegeven is.

De loterij keert uit:

Iedereen levert zijn loten in en krijgt zijn geld.

Leningen:

Een speler kan geld lenen wanneer hij wil maar moet de rente van de schuld betalen op *salaris-dag*, ook als het geld pas de dag ervoor geleend is. Leningen mogen alleen op *salaris-dag* terugbetaald worden en nádat de rente is betaald. Leningen worden geregistreerd door een pion op de 'leningen-kaart' in de doos te plaatsen.

De winnaar

De winnaar is de speler met het grootste aantal bezittingen.

Wanneer de laatste speler zijn laatste maand heeft voltooid, telt elke speler zijn bezittingen op. Als alle spelers schuld hebben dan is de speler met de kleinste schuld de winnaar.

(De laatste speler speelt gewoon door om zijn laatste maand te voltooien, ook al zijn er geen tegenspelers meer. Komt hij op een vakje dat meerdere spelers betreft, dan kan hij de opdracht niet uitvoeren. Hij slaat hem dan over.



Clipper Benelux, Amsterdam/Brussel.
Koninginneweg 6, 1075 CX Amsterdam
Jetse Steenweg 518, 1090 Brussel