

Tactische adviezen

1. Je beschikt over 16 spelers om het basisteam van 11 te formen. Er zijn betere spelers, die je normaal gesproken altijd op zou moeten stellen. Om het team aan te vullen, kan elke andere speler van dienst zijn, als je hem maar altijd gebruikt waar hij voor dient.
2. Het is erg belangrijk hoe je de spelers over het veld verdeeld. Ook al lijkt het logisch, moeten de spelers worden opgesteld waar ze bruikbaar zijn. Als je bijvoorbeeld nummer 15 opstelt, doe dat dan in de aanvallende zone van het doel.
3. Probeer numerieke overtal te creëren in de zone waar de bal zich bevindt. Bijvoorbeeld, stel bij aanvang van de wedstrijd de meerderheid van spelers in de zones op het middenveld op.
4. Probeer geen spelers in zones te laten staan waar ze weinig in het spel deelnemen. Bijvoorbeeld, als er een speler in een van de zones aan de zijkant van het veld staat, en de bal is verplaatst, probeer dan de spelers te verplaatsen naar zones waar ze meer meedoen aan het spel.
5. Als je balbezit kunt houden, moet je niet te gehaast zijn. Soms is het beter de bal niet in de zone van het doel te verplaatsen, totdat er verschillende van jouw spelers zich daarin bevinden.
6. Een interessante mogelijkheid is het vrijlopen. Bijvoorbeeld als je de bal in de verdediging hebt veroverd, kun je de 'vrije verplaatsing' gebruiken om een speler vanaf het middenveld naar een van de zijkanten in de voorhoede te verplaatsen, als je denkt dat je de bal in de volgende actie daarheen kunt krijgen.
7. Het is belangrijker dat de bal zich verplaatst dan de spelers. Als de dobbelsteen van een speler een **M** (verplaatsing) aangeeft en hij staat eigenlijk al goed opgesteld, verplaats hem dan niet.
8. Zoals in het echte voetbal, is het in DABOL makkelijker om de zone van het doel te bereiken over de zijkanten. Als je niet door het centrum kunt gaan, gebruik dan je best passende spelers om over de flanken aan te vallen.

De spelers - De dobbelstenen

Voorbeeld: (zie de gedrukte Spaanse instructie)

Doelman	Dobbelsteen 1
Back	Dobbelsteen 2
Centraal	Dobbelsteen 3
Centraal	Dobbelsteen 4
Back	Dobbelsteen 5
Middenvelder	Dobbelsteen 6
Buitenspeler	Dobbelsteen 7
Middenvelder	Dobbelsteen 8
Aanvaller	Dobbelsteen 9
Middenvelder	Dobbelsteen 10
Buitenspeler	Dobbelsteen 11
Verdediger	Dobbelsteen 12
Middenvelder	Dobbelsteen 13
Middenvelder	Dobbelsteen 14
Aanvaller	Dobbelsteen 15
Aanvaller	Dobbelsteen 16

Pagina 1

Spelregels

De elementen van het spel zijn:

- Een voetbalveld op het speelbord, verdeeld in 8 zones
- 32 dobbelstenen die de spelers voorstellen
- De bal

De dobbelstenen hebben de volgende symbolen:

- pass
- ▲ ingreep (verdedigend)
- schot op doel
- M verplaatsing

Sommige dobbelstenen hebben twee symbolen.

Hoe begint men het spel Dabol?

In dit spel ben jij de trainer van jouw team. Allereerst kies je 11 spelers (dobbelstenen). De doelman (nummer 1) moet altijd spelen en staat in de zone van het doel. Vervolgens kun je de overige 10 spelers over de acht verschillende zones verplaatsen.

Voorbeeld 1: (zie de gedrukte Spaanse instructie)

Op geen enkel moment mogen zich in één zone meer dan 4 spelers van hetzelfde team bevinden, behalve in de zone van het doel waar 4 spelers en de doelman mogen staan.

Men loot wie als eerste mag beginnen. Deze speler mag kiezen in welke van de twee zones op het middenveld de bal wordt geplaatst.

Pagina 2

Volgorde van het spel:

- (1) de actie maken
- (2) spelers verplaatsen
- (3) Verplaatsen van de bal

(1) Hoe maak je acties?

Beide spelers gooien alle dobbelstenen, die zich in de zone liggen, waar de bal is.

De speler die de bal heeft (de aanvaller), telt het aantal → (passes) op de dobbelstenen.

De verdediger telt het aantal ► (verdedigende ingrepen) op de dobbelstenen.

Als de aanvaller meer → (passes) heeft dan de het aantal ► (verdedigende ingrepen) van de verdediger, verplaatst de aanvaller de bal zoals zal worden uitgelegd (3).

Let op de bal wordt verplaatst nadat de spelers (dobbelstenen) verplaatst zijn door beiden.

Voorbeeld 2: (zie de gedrukte Spaanse instructie)

Aanvaller / verdediger

De aanvaller heeft 3 → (passes)

De verdediger heeft 1 ► (verdedigende ingreep)

De aanvaller wint dit duel en verplaatst de bal naar een andere zone)

Als de verdediger een gelijk aantal of meer ► (verdedigende ingrepen) dan → (passes) heeft gegooit, dan blijft de bal in dezelfde zone. De verdediger verovert dan de bal en wordt het aanvallende team.

Na verplaatsing van de spelers (dobbelstenen), wordt weer dus weer een actie uitgevoerd in dezelfde zone.

Voorbeeld 3: (zie de gedrukte Spaanse instructie)

Aanvaller / verdediger

De verdediger heeft evenveel → (passes) als de aanvaller.

De verdediger verovert daarmee de bal en wordt het aanvallende team.)

Pagina 3

In de zone van het doel vindt de actie anders plaats

De aanvaller telt zijn ● (schoten)

De verdediger telt zijn ► (verdedigende ingrepen)

Twee ► (verdedigende ingrepen) stoppen een ● (schot). Als er een ● (schot) overblijft zonder gestopt te worden is het een GOOOOOAAAAAALLL!

Voorbeeld 4: (zie de gedrukte Spaanse instructie)

Aanvaller / verdediger

De aanvaller heeft 2 zijn ● (schoten), waarvoor 4 ► (verdedigende ingrepen) nodig zijn.

Omdat de verdediger slechts 3 ► (verdedigende ingrepen) heeft is het een doelpunt! Maximaal kan dus 1 doelpunt per keer gemaakt worden.

Als er niet gescoord wordt, neemt de verdediger het balbezit over.

Na een doelpunt, zet men de spelers opnieuw neer in de verschillende zones. Als eerste degene die het doelpunt heeft tegen gekregen. Deze zal ook de bal uitnemen in een van de twee zones op het middenveld.

(2) Hoe worden spelers verplaatst?

Elke spelers waarvan de dobbelsteen in de beurt een M heeft laten zien, mogen zich verplaatsen (niet verplicht).

Daarnaast is er één vrije verplaatsing toegestaan (niet verplicht).

De verplaatsingen zijn alleen toegestaan naar aangrenzende zones. Als eerste verplaatst de aanvallende partij in deze beurt en daarna de verdedigende partij. Het voorbeeld 2 volgend, dan zouden de verplaatsingen in **voorbeeld 5** gedaan kunnen worden:

Voorbeeld 5: (zie de gedrukte Spaanse instructie)

Aanvaller / verdediger

het aanvallende team verplaatst speler 10 welke dobbelsteen op M (verplaatsing) ligt en de speler 7 met de "vrije verplaatsing".

Het verdedigende team verplaatst speler 2 welke dobbelsteen op M (verplaatsing) ligt en speler 8 met de "vrije verplaatsing".)

Pagina 4

(3) Hoe wordt de bal tussen de zones verplaatst?

Voorbeeld: (zie de gedrukte Spaanse instructie)

Als de aanvallende partij slecht 1 → (pass) meer heeft gegooit, dan de verdedigende partij

► (verdedigende ingrepen) heeft gegooit, wordt de bal door de aanvallende partij naar een andere zone verplaatst, echter verplaatsing vanaf het middenveld naar de zone van het doel is NIET toegestaan.

Als de aanvallende partij 2 (of meer) → (passes) meer heeft gegooit, dan de verdedigende partij ► (verdedigende ingrepen) heeft gegooit, mag de bal door de aanvallende partij naar een aangrenzende zone worden verplaatst (dus ook vanaf het middenveld naar de zone van het doel), of naar zones op 2 stappen afstand worden verplaatst (echter niet toegestaan is vanaf verdediging naar zone van het doel).

Als het aanvallende team evenveel → (passes) als het verdedigende team ► (verdedigende ingrepen) heeft gegooit, wordt de bal niet verplaatst en verovert de verdedigende partij de bal en wordt aanvallende partij.

Mag je spelers wisselen?

Men mag gedurende de wedstrijd maximaal 3 spelers wisselen op elk willekeurig moment. De spelers die erin komen moeten op een van de twee zones op het middenveld worden ingebracht.

Wat is de duur van een wedstrijd?

De geschikte duur van een wedstrijd is 30 minuten. Maar de spelers kunnen in onderling overleg een andere duur afspreken.