


 3-6 jaar

 2 tot 4 spelers


 **Inhoud:** 4 tuinborden + 1 vlinderdobbelsesteen + 1 kleurendobbelsesteen + 28 vlinders

 **Doel van het spel:** In zijn eigen tuin de vier vlinders verzamelen die de vlinderdobbelsesteen aangeeft.

 **Vorbereiding van het spel:** Elke speler neemt een tuin. De vlinders worden midden op tafel gelegd.

 **Spelregels:** De jongste speler gooit de vlinderdobbelsesteen. Deze dobbelsesteen geeft de combinatie van vlinders aan die elke speler in zijn tuin moet verzamelen. De jongste speler gooit de kleurendobbelsesteen.

De dobbelsesteen geeft een kleur aan:
 -als deze kleur deel uitmaakt van de vlindercombinatie, dan pakt hij een vlinder van deze kleur van het midden van de tafel en plaatst deze in zijn tuin. Daarna is het de beurt aan de volgende speler om de kleurendobbelsesteen te gooien.

 -als de kleur die de kleurendobbelsesteen aangeeft geen deel uitmaakt van de vlindercombinatie, dan mag de volgende speler de kleurendobbelsesteen gooien.

 **De dobbelsesteen geeft een kattenkop aan:** hij pakt uit de tuin van een van zijn tegenstanders de vlinder van dezelfde kleur als de kat en plaatst deze in zijn eigen tuin. (Mocht geen van zijn tegenstanders een vlinder van de gevraagde kleur bezitten, dan pakt de speler een vlinder van deze kleur van het midden van de tafel).

Einde van het spelletje:

De winnaar is degene die als eerste vier vlinders van de juiste combinatie verzameld heeft.





3-6 ans



2-4 joueurs

**Contenu :** 4 plateaux "jardin" + 1 dé "papillons" + 1 dé "couleurs" + 28 papillons**But du jeu :** Réunir dans son jardin les 4 papillons indiqués par le dé "papillons".**Préparation du jeu :** chaque joueur se munit d'un jardin, les papillons sont placés au centre des joueurs.**Règle du jeu :** Le plus jeune joueur lance le dé "papillons". Ce dé indique la combinaison de papillons que tous les joueurs doivent poser dans leur jardin.

Le plus jeune joueur lance le dé "couleurs":

Le dé indique une couleur :

-Si cette couleur fait partie de la combinaison de papillons : il prend au centre de la table un papillon de la couleur correspondante et le pose dans son jardin. Puis c'est au joueur suivant de lancer le dé "couleurs".



-Si la couleur indiquée par le dé "couleurs" ne fait pas partie de la combinaison, c'est au joueur suivant de lancer le dé "couleurs".

**Le dé représente une tête de chat :** Il prend dans le jardin d'un de ses adversaires, le papillon de la couleur du chat et le pose dans son jardin.

(Si aucun adversaire ne possède le papillon de la couleur demandée, alors le joueur prend au centre de la table un papillon correspondant à la couleur).

Fin de la partie : Le gagnant est le joueur qui réunit le premier les 4 papillons de la bonne combinaison.