NL

SPELREGELS

1. Kies een opdracht uit het boekje. Het spelbord wordt door water opgedeeld in verschillende delen, waardoor er 4 eilanden met een verschillende grootte ontstaan.

   Gemakkelijke opdrachten tonen de positie van sommige puzzelstukken met schapen. Plaats deze puzzelstukken zoals aangeduid. Sommige opdrachten tonen ook de exacte positie van de houten stal op één van de eilanden. De positie van de puzzelstukken die in de opdracht gegeven zijn, mag je niet veranderen.

2. Plaats ALLE overige puzzelstukken op het spelbord:

   A. Schapen moeten altijd op land geplaatst worden.

   B. Enkel lege delen van puzzelstukken mogen daarom het water bedekken.

   C. Sommige opdrachten geven informatie over het aantal schapen dat zich op een specifiek eiland bevindt.

   D. Sommige opdrachten duiden aan op welk eiland de grijze ram staat. Je weet echter niet waar precies op dat eiland de ram staat. Wanneer het aantal schapen op een eiland gekend is, dan is dit aantal inclusief de ram, indien hij zich op dat eiland bevindt.

   E. Wanneer er een vraagteken bij een eiland staat, dan is het onbekend hoeveel schapen er zich op dat eiland bevinden. Dit kunnen van 0 tot en met 7 schapen zijn.

3. Er is telkens maar één oplossing voor elke opdracht, die je achteraan in het boekje kan terugvinden.