

Lasso

Ein Spiel zu zweit.

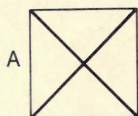
Ein geschickter Strich – und Ihr nächstes Opfer sitzt in der Schlinge!

Aufgabe

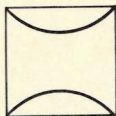
Sie müssen sich möglichst viele dunkle Felder aneignen.

Spielregeln

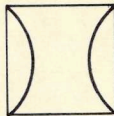
Bei jedem Zug kann der Spieler eines der 3 Zeichen



oder B



oder C



in ein leeres Feld setzen. Ein dunkles Feld gilt als erobert, wenn es durch die Linien beider Spieler oder durch seine Randlage abgeschnitten ist. Der Spieler, der die Linie schließt, setzt als Eroberer sein »X« bzw. »O« in das Feld. Durch einen Zug können auch mehr als 1 Feld erobert werden. Ein Spiel endet, wenn alle leeren Felder benutzt sind.

Gewinner

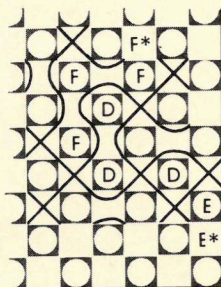
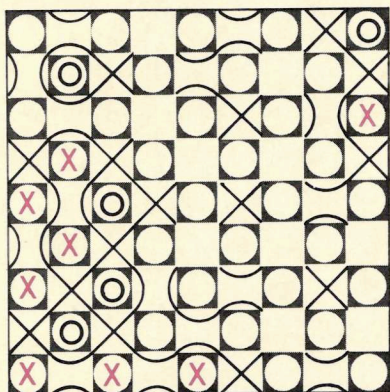
Der Spieler mit den meisten eroberten Feldern hat gewonnen.

Tip

Je öfter die Figur »A« verwendet wird, desto ruhiger verläuft das Spiel. Und desto eher liegen beide Spieler dicht zusammen.

Die mit »D« markierten Felder sind erobert.
Das mit »E« markierte Feld kann durch Besetzen des Feldes E* erobert werden.

Die mit »F« markierten Felder können alle durch Besetzen des Feldes F* erobert werden.



Beispiel

Das Spiel auf dem Höhepunkt:

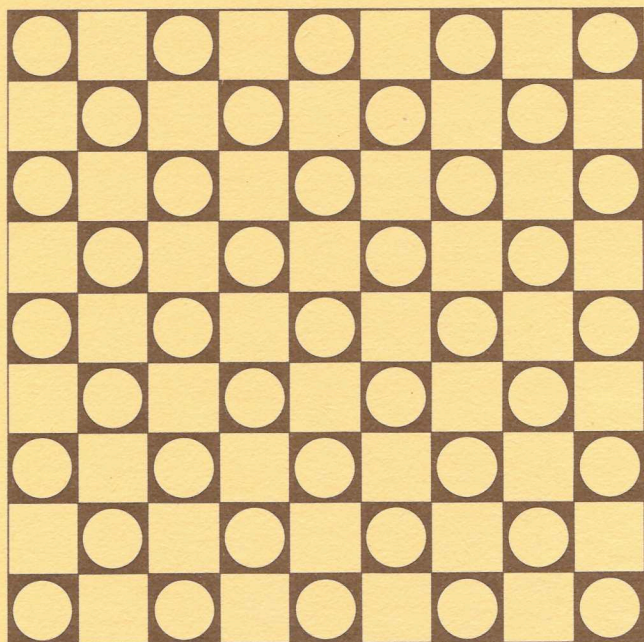
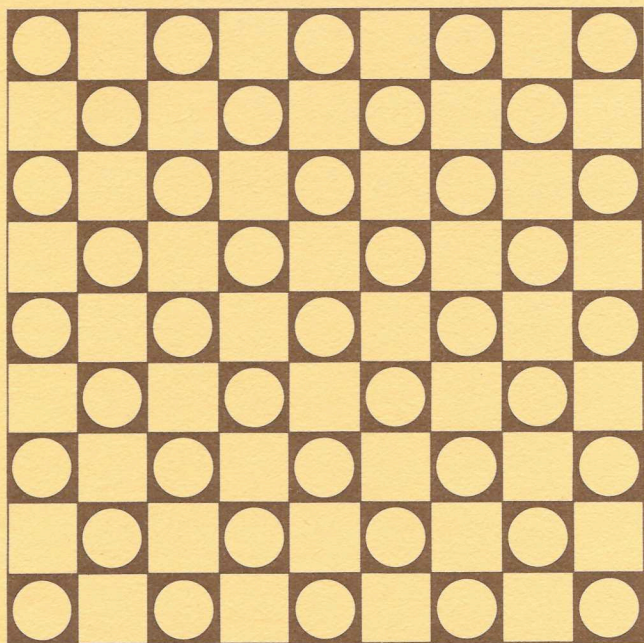
»X« ist am Zuge.
Spielstand 8:5

Zum Abwechseln gibt es noch viele andere Reisespiele:

PLASMA
SCHIFFE
VERSENKEN

HEX
HEDRON
NAB

TIC TAC TOE
SCOUT



Lasso