



Potato Pals

2 - 4 Spelers

De Aardappels zijn nog uitgekleet en helemaal klaar voor de pret! Kun jij ze allemaal in elkaar zetten? Probeer de verschillende onderdelen op de aardappellijven om ze zo mooi mogelijk te maken, of probeer de voorbeelden op de kaarten precies na te maken. Of je nu combineert of namaakt, er is meer dan genoeg te lachen bij de verschillende spelletjes — **en je hoeft niet te kunnen lezen.**

Wat zit er in de doos?

4 aardappellijven, 4 paar schoenen,
4 hoeden, 4 paar ogen met neuzen,
4 monden, 8 handen, 1 draaiwijzer,
1 vel karton met 4 kaarten van aangeklede
aardappelvriendjes

Voordat het spel kan beginnen

- Verdeel de verschillende aardappelonderdelen in afzonderlijke stapeltjes: alle hoeden bij elkaar, alle lijven, enz.
- Druk de vier kaarten uit het vel karton.

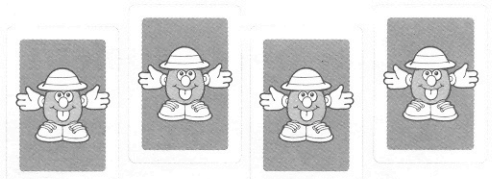
Spel 1 - Kleet een aardappelvriendje aan

Dit is je kans om je eigen aardappelvriendje aan te kleden. Meng alle onderdelen door elkaar en zet er bij elke beurt één aan je aardappellijf. Als jouw aardappel het eerst

helemaal aangekleed is, heb je het spel gewonnen!

Klaar om te spelen?

- Geef elke speler een aardappellijf.
- Geef iedere speler een kaart met een aangekleed aardappelvriendje met de blauwe kant omhoog. Zo kun je gemakkelijk zien wat je allemaal nodig hebt.



- De jongste speler mag beginnen. Het spel gaat verder met de wijzers van de klok mee.

Daar gaat-ie!



Als je aan de beurt bent, laat je de draaiwijzer draaien.

Welk onderdeel heb je gedraaid? Pak dat onderdeel van de tafel.

Als je een onderdeel draait dat je al hebt (inclusief het aardappellijf), gaat je beurt voorbij.

Als je de complete aardappel draait, mag je zelf kiezen welk onderdeel je wilt pakken!

Wie is de winnaar?

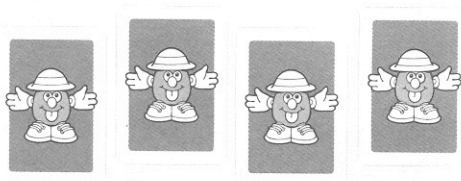
De winnaar is de eerste speler die een compleet aangekleed aardappelvriendje heeft, met schoenen, hoed, ogen en neus, mond en twee handen.



Spel 2 - Een aangekleed aardappelvriendje namaken!

In dit spel moet je het aangeklede aardappelvriendje van je kaart namaken. Alle kleuren én alle vormen moeten kloppen met de afbeelding op de kaart. Als je het aangeklede aardappelvriendje van je kaart als eerste helemaal klaar hebt, win je het spel!

Klaar om te spelen?



- Schud de vier kaarten met aangeklede aardappelvriendjes en geef er één aan elke speler. Bekijk hem goed. Wie is jouw

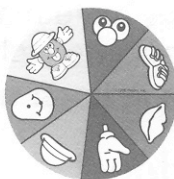
aangekleed aardappelvriendje - is het Tex, Oscar, Maria of Anna?

Dit keer begin je niet met een aardappellijf. Je moet eerst het lijf (of het complete aangeklede aardappelvriendje) draaien voordat je andere onderdelen mag pakken.

Je hebt tenslotte een lijf nodig om de andere onderdelen aan vast te maken!

- De jongste speler mag beginnen en het spel gaat verder met de wijzers van de klok mee.

Daar gaat-ie!



1. Als je aan de beurt bent, laat je de draaiwijzer draaien.
2. Pak het onderdeel dat precies past bij het aangeklede

aardappelvriendje op jouw kaart. Vergeet niet dat je eerst een lijf nodig hebt!

3. Als je een onderdeel draait dat je al hebt, mag je geen onderdeel pakken. Volgende keer beter!
4. Als je het compleet aangeklede aardappelvriendje draait, mag je een onderdeel kiezen - controleer wel of de kleur hetzelfde is als bij het aardappelvriendje op je kaart.

Wie is de winnaar?

De eerste speler die het aangeklede aardappelvriendje van zijn of haar kaart af heeft, is de winnaar!

© 1996 Hasbro International Inc. Alle rechten voorbehouden.
Gedistribueerd in Nederland door Hasbro B.V., Postbus 3010, 3502
GA Utrecht.

Gedistribueerd in België door S.A. Hasbro N.V., Internationale Laan 55/4,
1070 Brussel.

14582NL/F/D0896