

Forino

Welke muis „hengelt“ de meeste stukjes kaas op?

Een vrolijk behendigheidsspel voor 2 – 4 hongerige „muizen“ vanaf 3 jaar.

Spelsoort:	Behendigheidsspel
Spelers:	2 – 4 spelers vanaf 3 jaar
Inhoud:	4 katten, 4 muizen, 12 houten stukjes kaas met metalen ringen, 4 hengels in de kleuren paars, blauw, naturel en groen met magneetmuizen, 1 kaas met houten stukken met deksel, spelregels
Auteur:	Gattermeyer & Kapp
Illustraties:	Barbara Kinzebach

Doel van het spel

Het gaat erom zoveel mogelijk stukken kaas uit de kaas te hengelen zonder „door de kat te worden opgegeten“, d.w.z. zonder hierbij een kat te hengelen.

Vorbereiding op het spel

Eerst wordt de kaas opgesteld. Dan worden de **4 katten**, de **4 muizen** en de **12 kaasstukjes** goed gemengd en erin gelegd. Tenslotte wordt het deksel er bovenop gelegd. Iedere speler krijgt een **hengel**. Aan het uiteinde van de hengel hangt een **magneetmuis**. Het jongste kind mag met het hengelen beginnen.

Spelverloop

1. Spelvariant: Kaas hengelen

Ieder kind mag om de beurt één keer met zijn muishengel in de kaas hengelen om een stukje kaas te vangen. Hierbij wordt het hengelsnoer met de magneet door een willekeurig gat in het **deksel** van de kaas gedaan en net zolang in de kaas bewogen totdat minstens één houten stukje aan de magneet hangt. Daarna wordt het hengelsnoer er weer uit getrokken. Maar pas op, de gaten zijn niet allemaal even groot en de „vangst“ past niet door ieder gat!

Nu gaat het erom wat er aan de muishengel hangt:

- Als het een **stukje kaas** is, mag het kind het houden.
- Als het een **muis** is, dan mag het kind de muis houden, maar moet het wel een stukje kaas van zichzelf teruggooien in de grote kaas.
(Als je nog geen stukje kaas hebt, mag je de muis zo houden).
- Als het een **kat** is, dan moet het kind de volgende ronde overslaan.

Wie al een muis heeft, kan deze teruggooiën in de kaas en hoeft geen ronde over te slaan. De gehengelde kat wordt uit het spel gehaald.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen als alle 12 de stukjes kaas in het bezit van de spelers zijn. Wie de meeste stukjes kaas heeft gehengeld, heeft het spel gewonnen.

2. Spelvariant: Kaas happen

Er wordt gespeeld volgens de regels van de eerste variant maar met het volgende verschil:

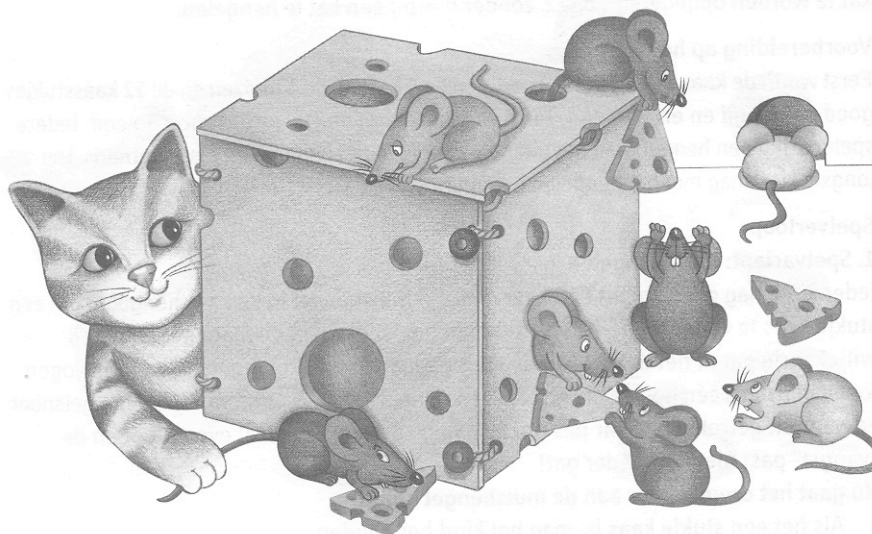
Er wordt zonder hengelsnoer gespeeld. Hiervoor wordt de magneetmuis op het andere uiteinde van de hengel gezet.

De spelers duwen dan de hengel in de kaas in door willekeurige gaten **in de zijkanten of in het deksel** om stukjes kaas te pakken te krijgen.

Wie pakt nu de meeste stukjes kaas?

Vereenvoudiging voor kleine kinderen

Je kunt afspreken dat de twee spelvarianten zonder deksel worden gespeeld.



En nu veel plezier – en hengel maar veel stukjes kaas, jullie kleine „muizen“!