

TOPPLE

Taktiek, geluk en behendigheid. Er komt steeds meer op de wip.

Ravensburger® spelen nr. 604 5 056 0 /604 5 057 9

Auteur: Frank Thibault

Actiespel voor 2 tot 4 spelers vanaf 8 jaar.

Inhoud: Speelbord, voetstuk (2 delen), 48 stapelbare speelstenen in 4 kleuren, 1 dobbelsteen.

Doel van het spel

Ieder probeert zijn speelstenen in rijen of op stapels op het wiebelende speelbord af te leggen, zodat hij in de loop van het spel zoveel mogelijk punten verzamelt. Al gauw helt het speelbord gevaarlijk naar één kant over, totdat uiteindelijk een pechvogel alle stenen eraf laat vallen. Dat is het einde van het spel.

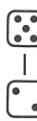
Vorbereiding

De 2 delen van de voet worden in elkaar gezet en het speelbord wordt er bovenop geplaatst. Elke speler krijgt 12 speelstenen in de gekozen kleur. Eén speler neemt het noteren van de punten op zich en legt pen en papier klaar. De spelers spreken af wie begint.

Spelregels

De spelers gooien om de beurt. Men gooit en legt een steen op het speelbord op het vlak dat overeenkomt met het gegooide aantal ogen. Bij het gooien van 1, 2, 3, 4 of 5 geeft de dobbelsteen aan in welk vlak een speelsteen moet worden afgelegd. (Het speelbord heeft 5 vlakken die met getallen zijn aangegeven.)

 steen op het middenveld leggen (vlak 1)

 vrije keus van een veld in het gegooide vlak

 vrije keus van een veld op het hele speelbord

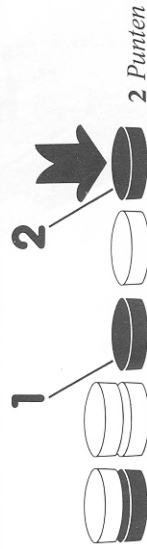
De speelstenen mogen op vrije velden afgelegd worden, maar mogen ook op vreemde of op eigen stenen gestapeld worden, die dan natuurlijk op overeenkomstige vlakken moeten liggen.

Het speelbord mag bij het afleggen van de stenen niet met de andere hand worden vastgehouden, tenzij de spelers onderling anders afspreken.

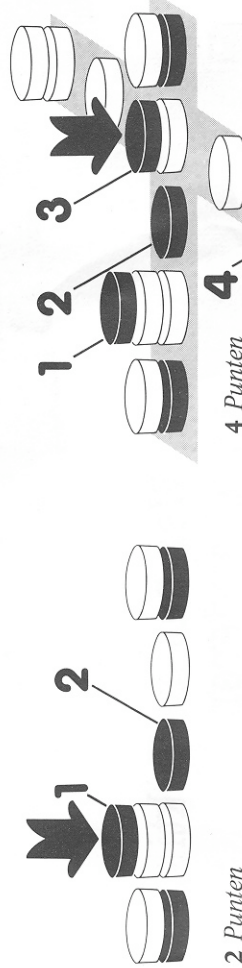
Puntenwaardering

Zodra een speler zijn steen heeft afgelegd wordt opgeschreven hoeveel punten hij daarmee gewonnen heeft. Men krijgt alleen punten als men een steen in een „actieve“ rij of op een „actieve“ stapel heeft gelegd.

Punten in rijen: Een rij is „actief“, zodra 5 stenen in een rechte lijn achter elkaar liggen. Alle stenen, die in de loop van het spel daarop worden gestapeld, horen bij deze rij. Ook diagonale rijen, dus schuine rijen door het midden van het speelbord, tellen mee. Zie ter verduidelijking de tekeningen (echter zonder speelbord getekend).



Als een speler een steen in een „actieve“ rij heeft afgelegd, krijgt hij voor elke **eigen bovenop** liggende steen in deze rij een punt. In het gunstigste geval krijgt hij 5 punten (nl. als in de hele rij zijn eigen stenen bovenop liggen) en in het ongunstigste geval 1 punt (voor de steen die hij net afgelegd heeft).

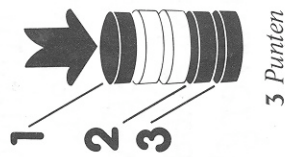


Voor een steen, die in het middelpunt van meerdere „actieve“ rijen wordt afgelegd, krijgt de speler de punten uit alle rijen, waartoe de afgelegde steen behoort. (De steen in het middelpunt wordt slechts éénmaal geteld.)

Punten in stapels: Een stapel is „actief“ zodra 4 of meer stenen op elkaar liggen. Het is een stapel zo gauw de vierde steen erop wordt gelegd.

Als een speler een steen op een „actieve“ stapel aflegt, krijgt hij een punt voor elke eigen steen in de stapel.

Als een stapel tegelijkertijd deel uitmaakt van één of meer „actieve“ rijen, dan krijgt de speler ook nog de punten van deze rij(en).



Einde van het spel

Zodra de stenen van het speelbord afvallen is het spel uit. Ook als de laatst afgelegde steen in een rij of op een stapel gelegd wordt, krijgt de speler daar geen punten meer voor. Daarentegen krijgen alle andere spelers 3 punten erbij.

Het spel is óók uit als het de spelers is gelukt alle stenen af te leggen. In dit geval kan ook de laatste steen nog punten opleveren.

De speler, die aan het eind van het spel het hoogste aantal punten heeft, is winnaar.