

Rondella

Ravensburger Spelen Nr 601 5 413

Dobbelsteenspel voor 2 - 4 personen vanaf 5 jaar

Spelmateriaal: 1 speelbord, 1 karoussel, 1 dobbelsteen en 16 speelfiguren in 4 kleuren

Een nieuw gezelschapsspel, vrolijk, origineel en spannend. De spelregels zijn heel eenvoudig zodat de kleintjes ook kunnen meespelen. Maar ook de grotere kinderen kunnen veel plezier beleven aan deze interessante combinatie van geluk met de dobbelsteen en eigen inzicht.

Spelidee

De speelfiguren moeten van het middenveld uit in het karoussel worden gebracht, dat aan het einde van een speelbaan staat en dat, als men 1 met de dobbelsteen gooit, aan het einde van een andere speelbaan gezet kan worden. Daardoor wordt de spelsituatie

steeds weer veranderd. Wie als eerste zijn vier speelfiguren in het karoussel gezet heeft is winnaar.

Begin van het spel

De spelers zetten hun figuur op het middenveld van het speelbord. Wie als eerste 1 gooit mag beginnen en zet het karoussel aan het einde van een speelbaan naar keuze.

Verloop van het spel

Er wordt om beurten met de dobbelsteen gegooid. De speelfiguren verplaatst men zoveel velden als men ogen met de dobbelsteen heeft gegooid, zowel vooruit als achteruit. In één zet mag echter niet van richting veranderd worden. Wie 6 gooit mag niet nog eens zetten. De speelfiguren kunnen het middenveld met iedere worp verlaten, onafhankelijk van het aantal gegooide ogen. Het middenveld kan tijdens het spel onbepaald bezet, meegeteld en gepasseerd worden. Als een speler 1 gooit dan mag hij **of** een veld verder gaan **of** het karoussel naar het einde van een andere speelbaan verplaatsen.

Slaan

Als een figuur op een veld komt waar een figuur van de tegenstander staat, dan wordt de figuur van deze tegenspeler naar het middenveld teruggeworpen, d.w.z. op ieder veld mag maar een figuur staan.

Einde van het spel

Wie als eerste zijn 4 speelfiguren in het karoussel geplaatst heeft is winnaar en maakt het spel uit. De speelfiguren behoeven niet in een directe worp in het karoussel gebracht te worden. De overige punten komen te vervallen.

Extra regels

Het is mogelijk het spel eenvoudiger of moeilijker te maken als men de extra-regels toepast. Voor dat het spel begint moet men dit echter met elkaar afspreekten.

Voorbeelden:

Het karoussel mag niet alleen verplaatst worden als men 1 gooit maar ook bij 6.

Men moet met een directe worp in het karoussel komen.

Men mag 2 figuren van de eigen kleur op hetzelfde veld zetten.

Wie zin heeft kan zelf ook nog variaties bedenken. Veel plezier!