

# Pirates Island

Instrucciones de juego Les règles du jeu Playing instructions Spielanleitung  
Spelregels Istruzioni di gioco Instruções de jogo Instruccions de joc



53169



## Vul je schatkist!



**Aantal spelers:** 1 tot 4 spelers.

**Soort spel:** Waarneming, behendigheid en coördinatie.

**Speelduur:** Ongeveer 10 minuten.

### Inhoud:

Spelbord (met dubbele bak), 1 piraat (met magneet), 8 goudstukken, 1 fles, 4 schatkisten, 1 palmboom, 20 kaarten en 1 houder.

### Doel van het spel:

Vul als eerste je schatkist met 3 goudstukken.

### Hoe wordt het gespeeld:

Volg de foto's om het spel klaar te zetten. Stapel de kaarten met de zijde van de route omhoog en plaats ze naast het bord. Elke speler kiest een schatkist en zet deze voor hem.

De jongste speler begint en iedereen pakt om de beurt een routekaart.

Zet de piraat op het bord, op de ster die je op de kaart ziet, en volg de route tot aan het eiland langs de dieren op de kaart.

Als je geluk hebt en een goudstuk opvist, leg je het in je schatkist. In elk geval is nu de volgende speler aan de beurt. Enzovoort, enzovoort.

**Tips:** Vaar zonder de piraat van het bord te nemen en... opgelet! Bots niet tegen de rotsen die op het bord opduiken.

Als er bij aankomst aan het eiland meer dan één goudstuk tevoorschijn komt, neem je er maar één, de rest gooi je terug in de zee en het is aan de volgende speler.

Als je de fles opvist, heb je een extra route. Je vertrekt van op de gewenste ster en maakt een vrije route tot aan het eiland.

Als je de laars opvist, heb je pech! Je hebt geen enkel goudstuk gevangen en je beurt is voorbij.

De eerste speler die 3 goudstukken opvist, wint. Als je met vier spelers bent en het spel eindigt in een gelijkspel (elk speler heeft 2 munten), dan wint iedereen!

**Spelvariant:** Vrije route.

Er wordt gespeeld met de gele zijde van de kaarten.

Het spelverloop is hetzelfde, maar dan vrijer. Elke speler neemt wanneer het aan hem is een kaart en maakt zijn eigen route. De enige regel is dat je altijd van op de aangeduide ster vertrekt en alleen langs de twee dieren mag gaan die erop staan.

De eerste speler die 3 goudstukken opvist, wint.

**Alleen spelen:** Enkel de 8 goudstukken worden in de zee gegooid en je moet ze zo snel mogelijk vinden. Je kan met of zonder de kaarten spelen.

## Riempi il tuo scrigno del tesoro!



**Numero di giocatori:** da 1 a 4.

**Tipo di gioco:** osservazione, abilità e coordinazione.

**Durata del gioco:** circa 10 minuti.

### Contenuto:

Base di gioco (con doppio vassoio), 1 pirata (con magnete), 8 monete d'oro, 1 bottiglia, 1 stivale, 4 scrigni del tesoro, 1 palma, 20 carte e 1 pezzi di supporto.

### Obiettivo del gioco:

Essere il primo a riempire lo scrigno con 3 monete d'oro.

### Come si gioca:

Preparare il gioco seguendo le foto per il montaggio. Impilare le carte con la faccia di rotta rivolta verso l'alto e sistemarle su un lato del tabellone. Ogni giocatore sceglie uno scrigno e lo posiziona davanti a sé. Inizia il giocatore più giovane e a turno si prende una carta di rotta.

Quindi si posiziona il pirata sul tabellone, sulla stella indicata nella carta, e si naviga seguendo la rotta e passando attraverso gli animali indicati dalla carta fino a raggiungere l'isola.

I fortunati che pescano qualche moneta devono sistemarla nello scrigno del tesoro. In ogni caso, il turno passa al giocatore successivo. E così via.

**Consigli:** Bisogna navigare senza togliere il pirata dalla base e... Attenzione! Non colpire le rocce presenti sul tabellone di gioco.

Se quando si arriva sull'isola si trovano più monete, se ne raccoglie soltanto una, mentre le restanti devono essere restituite al mare. Il turno passa al giocatore successivo.

Se si pesca una bottiglia si ha diritto a una giro extra. Si esce dalla stella che si preferisce e si effettua un percorso libero fino a raggiungere l'isola.

E per chi pesca uno stivale, cattiva sorte! Se non si pesca nessuna moneta, il turno si conclude.

Vince il primo giocatore che ottiene 3 monete d'oro. Se ci sono quattro giocatori e il gioco termina in parità (ogni giocatore ha due monete), vincono tutti!

**Variante di gioco:** Percorso libero.

Si gioca usando la faccia gialla delle carte.

La dinamica di gioco è la stessa, ma più libera. Ogni giocatore, durante il proprio turno, prende una carta e decide la propria rotta. L'unica regola è che bisogna sempre iniziare dalla stella indicata e che bisogna passare attraverso i due animali che compaiono nella stessa. Vince il primo giocatore che ottiene 3 monete d'oro.

**Gioco individuale:** Si collocano soltanto 8 monete d'oro nel mare e bisogna trovarle nel minor tempo possibile. È possibile giocare con o senza carte.